

اصول Dreamweaver MX

فهرست

مقدمه

بخش اول: نرم افزار Dreamweaver MX.....

فصل اول آشنایی با Dreamweaver MX

1-1 معرفی نرم افزارهای طراحی صفحات وب.....

2-1 آشنایی با محیط کاری.....

1-2-1 پنجره سند

1-2-2 انوار ابزار

1-2-3 Insert انوار

1-2-4 انوار وضعیت

3-1 ایجاد یک سایت وب جدید.....

1-3-1 ایجاد یک سایت وب

2-3-1 ایجاد فایل و پوشه در سایت محلی.....

نحوه ایجاد یک فایل جدید:

باز کردن یک سایت موجود

حذف یک سایت موجود

3-3-1 مقدمات راه اندازی یک سایت وب در اینترنت.....

خود آزمایی و تحقیق

2-2 فصل دوم طراحی یک صفحه وب.....

1-2-2 باز کردن یک صفحه وب.....

2-2-2 تنظیم خصوصیات صفحه

1-2-2-2 Appearance: گزینه

2-2-2-2 Links گزینه

3-2-2 heading گزینه

3-2-2 Title/Encoding گزینه

4-2-2 Tracing Image گزینه

3-2-2 درج متون و قالب بندی آنها.....

4-2-2 درج خطهای افقی در صفحه.....

5-2-2 قراردادن کاراکترهای ویژه در صفحه.....

2-6- استفاده از لیست ها

2-7- وارد کردن یک فایل Word در یک سند HTML.....

2-8- ذخیره کردن یک صفحه وب و پیش نمایش آن در مرورگر سیستم.....

خود آزمایی و تحقیق

فصل سوم: استفاده از تصاویر و فوق پیوند در صفحات وب.....

3-1- افزودن یک تصویر به صفحه.....

3-2- برقراری پیوند بین صفحات.....

3-2-1- بررسی مسیرهای مطلق و نسبی

3-2-2- نحوه پیوند دو صفحه وب به یکدیگر.....

3-2-3- افزودن یک پیوند ایمیل

3-2-4- سازماندهی یک صفحه طولانی به کمک Anchor.....

3-2-5- ایجاد پیوند با نواحی حساس

3-2-6- نقشه سایت

خود آزمایی و تحقیق

فصل چهارم: استفاده از جدول و فریم برای طرح بندی صفحات وب.....

4-1- ایجاد یک جدول در نماهای مختلف برنامه.....

4-1-1- ایجاد جداول در محیط استاندارد

4-1-2- ایجاد جداول در محیط Layout

4-1-3- ویرایش آسان جداول در محیط Expanded.....

4-2- آشنایی با فریمها55

4-2-1- ایجاد یک مجموعه فریم و Frameset.....

4-2-2- قالب بندی یک مجموعه فریم (Frameset).....

4-2-3- قالب بندی فریمها

4-2-4- استفاده از پیوند در مجموعه فریم.....

4-2-5- ذخیره کردن یک مجموعه فریم و فریمهای داخلی آن.....

4-2-6- افزودن صفحات HTML موجود به یک مجموعه فریم.....

خود آزمایی و تحقیق

فصل پنجم فرم

5-1- ایجاد یک فرم

5-2- معرفی فیلدهای درون فرم

افزودن فیلدهای متنی

افزودن کادرهای انتخاب

افزودن دکمههای رادیویی

افزودن یک منوی کشویی یا لیستی در فرم.....

افزودن دکمه‌های Reset, Submit

فصل ششم: قالب‌بندی صفحات وب با استفاده از شیوه نامه (Style Sheet).....

6-1- ایجاد یک شیوه نامه

6-2- نحوه استفاده از سبک سفارشی جدید.....

6-3- ایجاد یک سبک سفارشی خارجی.....

6-4- ویرایش شیوه نامه های موجود.....

خود آزمایی و تحقیق

فصل هفتم: برقراری ارتباط با بانک‌های اطلاعاتی.....

7-1- مزیت وجود بانک‌های اطلاعاتی در صفحات وب.....

7-2- امکانات لازم برای کار با بانکهای اطلاعاتی.....

7-3- مراحل ایجاد یک سایت پویا.....

7-4- ایجاد بانک اطلاعاتی Product.....

7-5- ایجاد یک DSN

7-6- تنظیم اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه.....

7-7- قرار دادن فیلدهای بانک اطلاعاتی در صفحه وب.....

7-8- درج یک رکورد جدید در بانک اطلاعاتی.....

7-9- حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی

خود آزمایی و تحقیق

فصل هشتم مدیریت سایت وب و Upload کردن سایت.....

8-1- مدیریت سایت وب 98

8-1-2- گزارش‌گیری از سایت.....

8-1-3- حذف کدهای بلا استفاده.....

8-1-4- افزودن کلمات کلیدی و توضیحات.....

8-2- راه اندازی سایت و Upload کردن.....

8-2-1- ثبت اسم و دامنه سایت

8-2-2- Upload کردن فایل‌ها توسط پروتکل FTP

خود آزمایی و تحقیق

بخش دوم: پروژه.....

ضمیمه الف) Upload و راه اندازی یک سایت با نرم افزار Cute FTP

ضمیمه ب) شرح برخی از دستورات ASP.....

مقدمه

در اینجا با نرم افزار **Dream weaver** که یکی از نرم افزار های متداول در طراحی صفحات وب است آشنا خواهید شد . این نرم افزار در بازار حرفه ای مورد استفاده طراحان وب می باشد و هنرجویان عزیز با آموزش این کتاب در کنار برخی ابزار های دیگر می توانند طراحی صفحات وب را در سطح قابل قبولی انجام دهند تلاش مولف بر این بوده است که محتوای این کتاب ضمن ارایه دانش فنی ، توانمندی هنرجویان را در استفاده از محتوای عمومی نرم افزار **Dream weaver** بدون توجه به ویژگی یک نسخه خاص تقویت نماید کتاب توصیه می شود آموزش مطالب کلاً در کارگاه انجام گیرد و محتوای نظری کتاب در حین فعالیت های عملی آموزش داده شود.

هدف کلی

آشنایی با اصول تولید و مدیریت صفحات وب و توانایی کار با نرم افزار

Dreamweaver

بخش اول

نرم افزار Dreamweaver MX

فصل اول

آشنایی با نرم افزار Dreamweaver MX

Dreamweaver یک برنامه ایجاد صفحات وب است که کار با آن بسیار آسان است. این نرم افزار با توجه به رابط و ساختار گرافیکی خود برای هر دو دسته کاربرانی که به صورت مبتدی یا پیشرفته قصد پیاده سازی صفحات و سایت های وب را دارند مورد استفاده قرار می گیرد.

نرم افزار Dreamweaver به عنوان یک برنامه جامع به کاربران اجازه می دهد تا ساخت یک سایت را از مرحله اولیه طراحی شروع کرده و تا مراحل بعدی یعنی به کارگیری فن آوری های پیچیده و اسکریپت نویسی های مختلف، ادامه دهند.

همچنین افراد مختلف که به صورت گروهی روی پروژه های خاص به خصوص یک سایت وب با یکدیگر کار می کنند می توانند از این نرم افزار به عنوان یک ابزار مدیریت سایت استفاده کنند.

پس از پایان این فصل، انتظار می رود که هنرجو بتواند:

- نرم افزارهای مختلف پیاده سازی صفحات وب را نام ببرد.
- انواع فضای کاری در Dreamweaver را بیان کند.
- نرم افزار Dreamweaver را با نرم افزار FrontPage مقایسه نماید.
- محیط نرم افزار Dreamweaver را توضیح دهد.
- بتواند یک سایت جدید در برنامه ایجاد کند.
- چگونگی اضافه و یا حذف کردن فایلها و پوشه ها را در یک سایت وب شرح دهد.
- بتواند یک طرح گرافیکی از ساختار سایت ایجاد کند.
- مراحل قرار گرفتن یک سایت در اینترنت را شرح دهد.

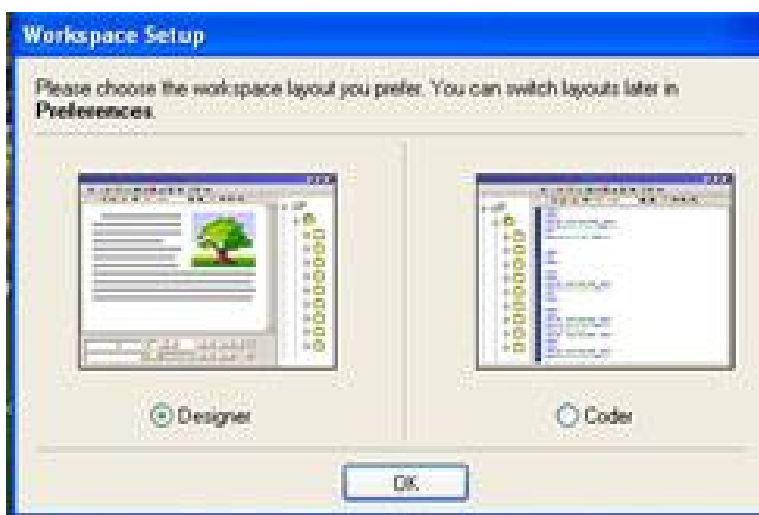
1-1 معرفی نرم افزار های طراحی صفحات وب

دو نرم افزار FrontPage و Dreamweaver از نرم افزارهای پیاده سازی صفحات وب می باشند. در واقع قالب اصلی هر آنچه که در صفحه مرورگر خود مشاهده می کنید می تواند با هر یک از دو نرم افزار فوق طراحی شود. نرم افزار Dreamweaver از شرکت Macromedia در نگاه اول نرم افزار ساده ای برای ساخت صفحات (Hyper Text Markup Language) HTML است که کمک می کند بدون نیاز به کد نویسی، صفحات سایت را طراحی کنید.

نرم افزار Dreamweaver MX به جز ساخت صفحات HTML از نوع Static و Dynamic می تواند بر خلاف FrontPage در ساخت صفحات PHP و ASP و ASP.NET و JSP و ColdFusion نیز به ما کمک کند. همچنین این برنامه فلش را بخوبی پشتیبانی می کند و همین امر سرعت را در طراحی افزایش و خطاهای ایجاد شده را در هنگام کار با فلش ها کاهش می دهد.

2-1 آشنایی با محیط کاری

با این که می توان در نرم افزار Dreamweaver بسیاری از اعمال را بدون توجه به کد HTML انجام داد اما در صورت تمایل می توان ایجاد و ویرایش صفحات وب با کد HTML نیز در این نرم افزار پشتیبانی می شود. هنگامی که نرم افزار Dreamweaver را برای اولین بار اجرا کنید، باید یکی از دو محیط کاری Designer یا Coder را انتخاب کنید.

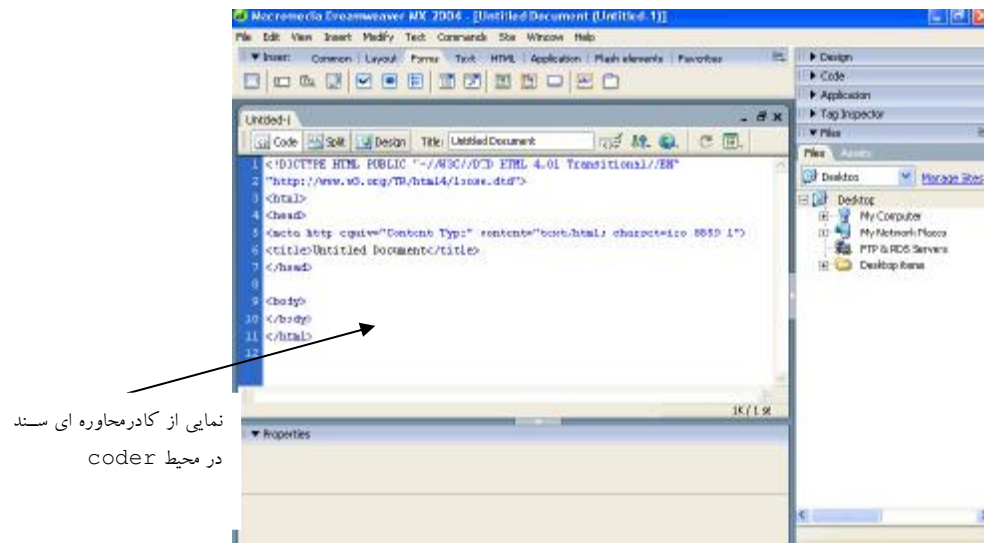


شکل 1-1

نکته: می توان فضای کاری را در زمان اجرای برنامه از طریق منوی `Edit>Preference>General>Change Workspace` تغییر داد. به یاد داشته باشید که بعد از تغییر فضای کاری برنامه را بسته و مجدداً آن را اجرا کنید.

هر دو محیط Coder و Designer (شکل) تقریباً گزینه های یکسانی را در اختیار کاربران قرار می دهند با این تفاوت که اگر Designer را به عنوان فضای کاری خود انتخاب کنید با محیط یکپارچه ای متشکل از چند رابط گرافیکی مواجه خواهیم شد که در آن می توانید با استفاده از امکانات موجود در این نرم افزار و بدون نیاز به کد نویسی، کادرمحاوره ای سند خود را طراحی کنید.

محیط Coder به طور پیش فرض کادرمحاوره ای سند را در حالت کدنویسی قرار می دهد، و کاربر می تواند از کدهای HTML برای طراحی سند خود استفاده کند.



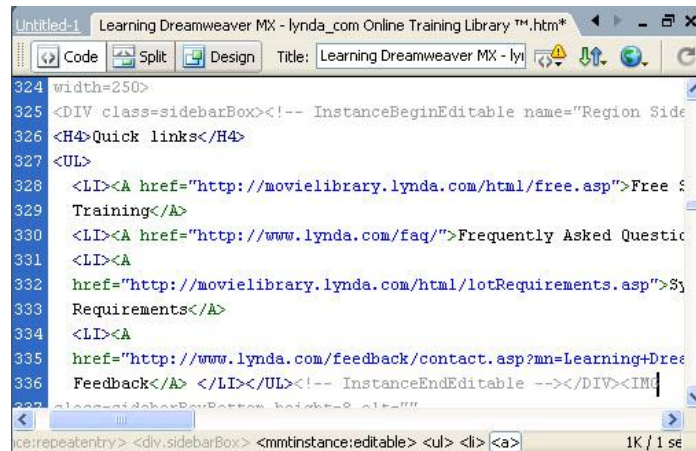
شکل 1-2 محیط Coder

1-2-1 پنجره سند

در پنجره ی سند امکان انتخاب سه محیط مختلف کاری وجود دارد که در شکل تا شکل نمایی از هر سه محیط نشان داده شده است.



شکل 1-3 حالت Design



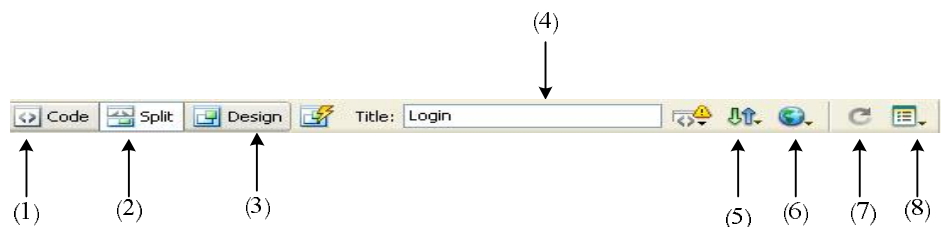
شکل 1-4 حالت Code



شکل 1-5 حالت Split

2-2-1 نوار ابزار

در نوار ابزار قابلیت دسترسی سریع به فرمانهای مهمی که به طور معمول کاربران از آنها استفاده می کنند، وجود دارد.



شکل 1-6

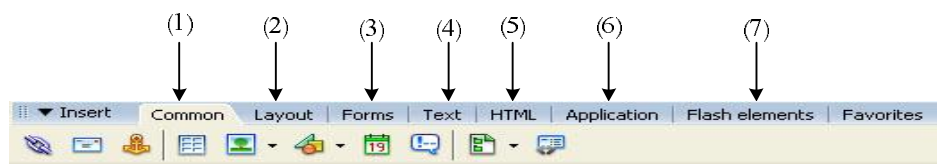
نمایش محیط Code

L

نمایش محیط Code And Design	2	1
نمایش محیط Design	3	2
در این کادر می توان عنوان سند را قرار داد.	1	3
فرمان های مربوط به فایل را لیست می کند.	5	4
قابلیت دسترسی سریع به لیستی از مرورگرهایی که برای بررسی صفحات وب خود نصب کرده اید را فراهم می سازد و شما را قادر می سازد تا صفحه وب را در یک مرورگر اجرا کرده سپس عیب یابی کنید.	5	5
بروزرسانی مجدد صفحه (Refresh)	7	6
با انتخاب این گزینه منویی باز می شود که امکان فعال کردن حاشیه ها، خط کش ها، صفحات شطرنجی و دیگر قسمتهای موجود در محیط Design را فراهم می سازد.	3	7

1-2-3 نوار Insert

گزینه های مختلف نوار Insert که از طریق منوی کشویی Insert نیز قابل دسترس می باشند امکان وارد کردن اشیاء مورد نظر مانند تصاویر، فیلم های فلش و ... را به پنجره سند فراهم می سازد. همچنین امکان تعیین گزینه های مربوط به طراحی و ساخت صفحات دینامیک مرتبط با بانک اطلاعاتی نیز در این قسمت وجود دارد.



شکل 1-7

- از طریق گزینه های موجود در این قسمت می توانید اشیایی چون تصاویر و یا لایه ها را به صفحه اضافه کنید.
- سه نوع محیط مختلف طرح بندی در رابطه با شیوه کار با جداول وجود دارد که عبارتند از: Layout, Expanded, Standard. شما در این قسمت می توانید محیط دلخواه خود را انتخاب کنید. (در بخش کار با جداول به توضیح بیشتر این مطلب می پردازیم).
- در این قسمت تمام گزینه هایی که در طراحی یک فرم لازم است وجود دارد.
- گزینه های مربوط به شیوه قالب بندی متون در صفحه در این قسمت قرار گرفته اند.
- در این قسمت شما می توانید تگهای مختلف HTML را وارد کنید.
- از این قسمت برای اضافه کردن عناصر مرتبط با بانک اطلاعاتی به صفحه استفاده می شود. (در بخش برقراری

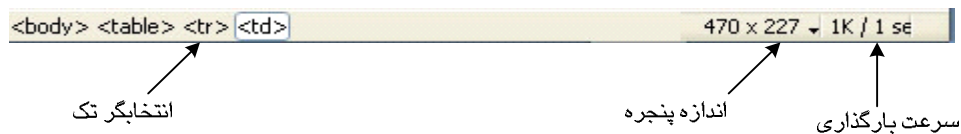
ارتباط با بانکهای اطلاعاتی به توضیح بیشتر این مطلب خواهیم پرداخت).

7 گزینه‌های این قسمت به شما اجازه می‌دهند که بتوانید فایل‌های فلشی که در قالب SWF ذخیره شده‌اند را به صفحه اضافه کنید.

3 می‌توانید ابزارهایی را که بیشتر مورد استفاده قرار می‌گیرند را در این قسمت قرار دهید تا راحت‌تر و آسانتر به آنها دسترسی داشته باشید.

1-2-4 نوار وضعیت

کادر محاوره‌ای سند دارای یک نوار وضعیت در پایین صفحه می‌باشد که یکسری اطلاعات اضافی در خصوص هر سندی که ایجاد می‌شود را در اختیار ما قرار می‌دهد. این نوار از سه قسمت انتخابگر تگ، اندازه پنجره، سرعت بارگذاری تشکیل شده است. (شکل 1-8)



شکل 1-8

1) **انتخابگر تگ:** دسترسی آسان به تگ‌های HTML عنصر انتخاب شده در محیط Design یا کد را فراهم می‌سازد.

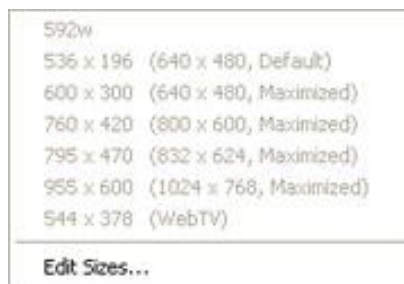


شکل 1-9

همان‌طور که در شکل (1-8) مشاهده کنید، انتخابگر تگ، شما را در انتخاب هر کدام از تگ‌های HTML که یک شیء را کنترل می‌کنند کمک می‌کند.

2) **اندازه پنجره:** منوی کشویی اندازه پنجره، به ما در ایجاد یک درجه وضوح دلخواه در صفحه نمایش کمک می‌کند. این امکان را فراهم می‌سازد تا متوجه شوید که صفحه در مانیتورهای مختلف چگونه دیده می‌شود.

به اندازه‌های موجود در منوی اندازه پنجره دقت کنید:



شکل 1-10

مقادیری که در سمت راست شکل (داخل پرانتز قرار دارند) لیست شده‌اند بیان‌کننده درجه وضوح صفحه می‌باشند.

اعدادی که در سمت چپ این منو قرار گرفته‌اند ابعاد تخمینی کادر محاوره ای مرورگر می‌باشند.

(3) سرعت بارگذاری: قسمت سوم نوار وضعیت مربوط به سرعت بارگذاری صفحه می‌باشد که زمان بارشدن صفحه را به کاربر نشان می‌دهد (حجم صفحه را بر اساس کیلو بایت و مدت زمان بازشدن آن را بر اساس ثانیه نشان می‌دهد). همچنین در این قسمت مدت زمان دریافت صفحه توسط کاربری که از مودم 28/8 کیلوبایت در ثانیه استفاده می‌کند، نشان داده می‌شود.

نکته: تنظیمات پیش فرض مودم گزینه 28.8 کیلوبایت در ثانیه می‌باشد. و شما می‌توانید سرعت مودم را از طریق منوی Status Bar > Preferences > Edit تغییر دهید.

برای قرار دادن سایت وب خود در شبکه اینترنت به ثبت دامنه (Domain) و اجاره فضای مورد نیاز دارید. دامنه نامی است که برای سایت وب خود می‌بایست انتخاب نمایید به طور مثال www.yourname.com و فضای مورد نظر (Host)، مقدار فضایی است که به شما داده می‌شود که سایت وب خود را روی آن قرار دهید و این مقدار فضا بر روی دامنه شما تنظیم می‌گردد، سپس وقتی اسم دامنه شما در نوار آدرس مرورگر نوشته می‌شود، اطلاعات واقع بر روی فضا (Host) که شما از قبل upload کرده‌اید نمایش داده می‌شود.

برای نام‌گذاری دامنه (Domain) بهتر است از قوانین زیر تبعیت کنید:

- 1- در انتخاب نام فقط از حروف، اعداد و خط تیره استفاده کنید.
- 2- نام انتخابی نمی‌تواند از 3 کاراکتر کمتر باشد و همچنین نمی‌تواند با خط تیره شروع شده یا پایان پذیرد.
- 3- در انتخاب نام نمی‌توان از کاراکتر Space استفاده نمود. و تفاوتی میان حروف کوچک و بزرگ وجود ندارد.
- 4- حداکثر تعداد حروف مجاز برای نام‌های با پسوند com, org, net شصت و هفت کاراکتر و برای بقیه پسوندها بیست و دو کاراکتر می‌باشد.
- 5- یک نام مناسب باید حتی‌الامکان کوتاه باشد. کوتاه بودن نام دامنه دارای دو مزیت است: اول آنکه بدون خطا می‌توان آن را هجی کرد و دوم اینکه به سادگی در ذهن باقی می‌ماند.

3-1 ایجاد یک سایت وب جدید

زمانی که یک سایت وب ساختار مناسبی داشته باشد به گونه‌ای که نحوه ارائه مطالب، تصاویر، پیوندهای مشخص شده در صفحه همگی مطابق با هدف اصلی و در جای خود قرار گرفته باشند، مطمئناً آن سایت وب برای کاربران قابل درک بوده و در نتیجه آنها را در بازدید مجدد از سایت ترغیب می‌کند. اما اقدام مهمی که باید قبل از شروع پیاده سازی یک سایت وب و صفحات وابسته آن انجام دهید، ایجاد یک سایت وب در نرم افزار

dreamweaver می‌باشد. بعد از این مرحله می‌توانید فایل‌های مرتبط و وابسته‌ای که در سایت از آنها استفاده کنید را در محل مشخص ذخیره و نگهداری کرده تا بتوانید در صورت لزوم به طراحی آنها بپردازید.

به یاد داشته باشید که قبل از ایجاد هر سایتی ابتدا باید پوشه‌ای را در سیستم ایجاد کنید تا فایل‌های مربوط به سایت در آن قرار بگیرد. این پوشه به عنوان سایت محلی شناخته می‌شود. به محض شروع طراحی یک سایت وب (هر چند کوچک) شما با مجموعه گسترده‌ای از فایل‌های HTML و تصاویر گرافیکی مواجه می‌شوید که ممکن است نتوانید به خوبی آنها را مدیریت کنید.

روشی که می‌توانید برای مدیریت سایت خود در نظر بگیرید استفاده از چندین پوشه و قراردادن فایل‌های مرتبط در آن پوشه‌هاست. برای این کار می‌توانید فایل‌های HTML را در یک پوشه قرار دهید، تصاویر را در پوشه جداگانه دیگری قرار دهید و فایل‌های پویا نمایی را در پوشه دیگری بگنجانید. برای درک بهتر این موضوع به شکل (1-11) توجه کنید.



شکل 1-11

همان‌طور که در شکل 1-11 نشان داده شده است داخل پوشه اصلی (سایت وب) از چهار پوشه دیگر برای قرار دادن عکسها و سایر فایل‌های HTML استفاده شده است. لازم به ذکر است که این کار را فقط برای وضوح بهتر از محل قرارگیری فایل‌های مختلف سایت انجام می‌دهیم.

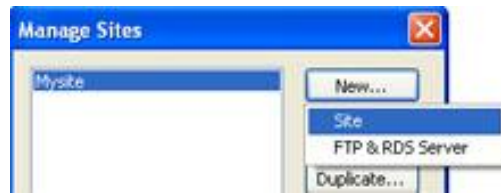
نکته: پوشه سایت فقط باید شامل فایل‌هایی باشد که در نهایت به عنوان سایت نهایی در اینترنت منتشر می‌شود. به همین دلیل از قراردادن فایل‌های اضافی دیگر مانند فایل‌های Word، تصاویر اسکن شده و ... که در سایت از آنها استفاده نمی‌شود خودداری کنید.

برای ایجاد یک سایت، بعد از ایجاد یک پوشه در محل دلخواه مراحل زیر را طی کنید:

1- از کادرمحاوره ای اصلی برنامه، منوی Site گزینه Manage Site را انتخاب کنید.

2- پس از بازشدن کادرمحاوره ای Manage Site روی دکمه New کلیک کرده و از منوی بازشده

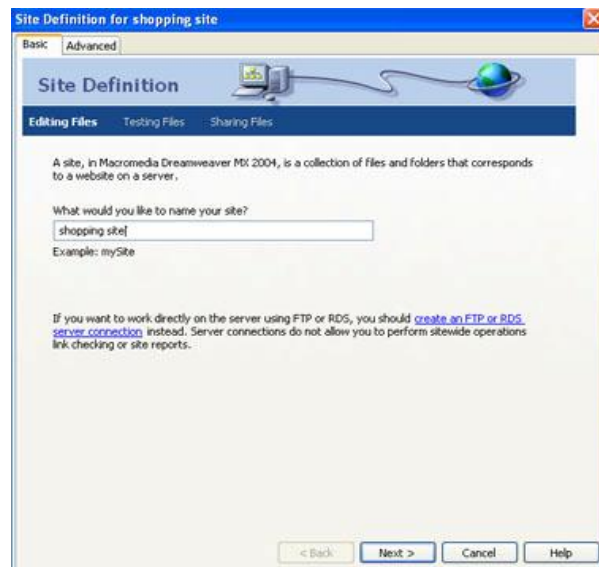
گزینه Site را انتخاب کنید. شکل (1-12)



شکل 1-12

3- اکنون کادر محاوره ای دیگری به عنوان Site Definition نمایان می‌شود. از این کادر محاوره ای زبانه Basic را انتخاب کنید.

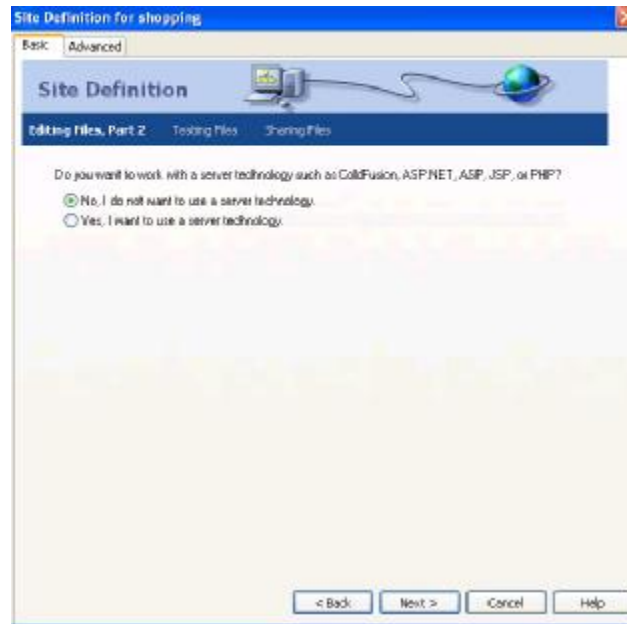
4- اکنون باید در این مرحله نام سایت خود را مشخص کنید این نام تنها برای دسترسی به فایلها و اطلاعات در سیستم محلی مورد استفاده قرار می‌گیرد و ارتباطی با فایلهایی که در نهایت به اینترنت منتقل خواهید کرد، ندارد. بعد از وارد کردن نام دلخواه، روی دکمه Next کلیک کنید. شکل (1-13)



شکل 1-13

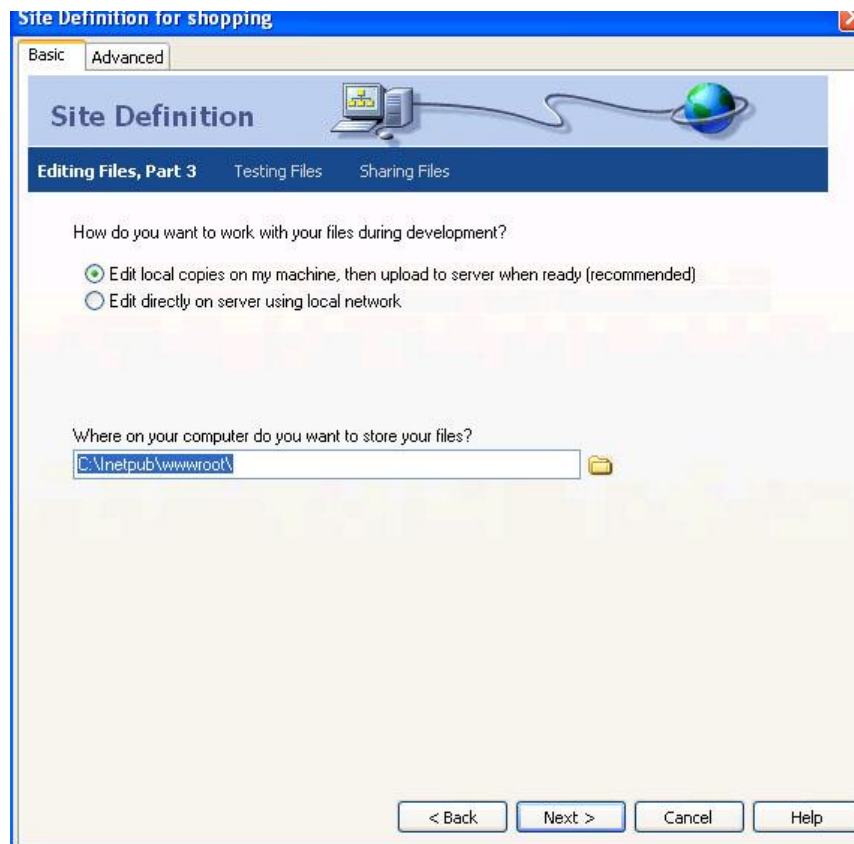
5- در این بخش، سیستم از شما سؤال می‌کند که آیا در طراحی سایت وب خود از صفحات با تکنولوژی ASP, Asp.net, Php استفاده می‌کنید یا خیر؟

در این مرحله گزینه No, I Donot Want To Use A Server Technology را انتخاب کرده و روی دکمه Next کلیک کنید.



شکل 1-14

6- در این مرحله سیستم از شما سؤال می کند که در طی مراحل راه اندازی سایت چگونه می خواهید اطلاعات سایت خود را مورد ویرایش قرار دهید. گزینه Edit Local را انتخاب کرده سپس روی آیکن پوشه کلیک کنید و مسیر پوشه ای را که برای نگهداری فایل های سایت محلی ایجاد کرده ایم را مشخص کنید. مجدداً روی دکمه Next کلیک کنید تا وارد مرحله بعدی شوید شکل (1-15).

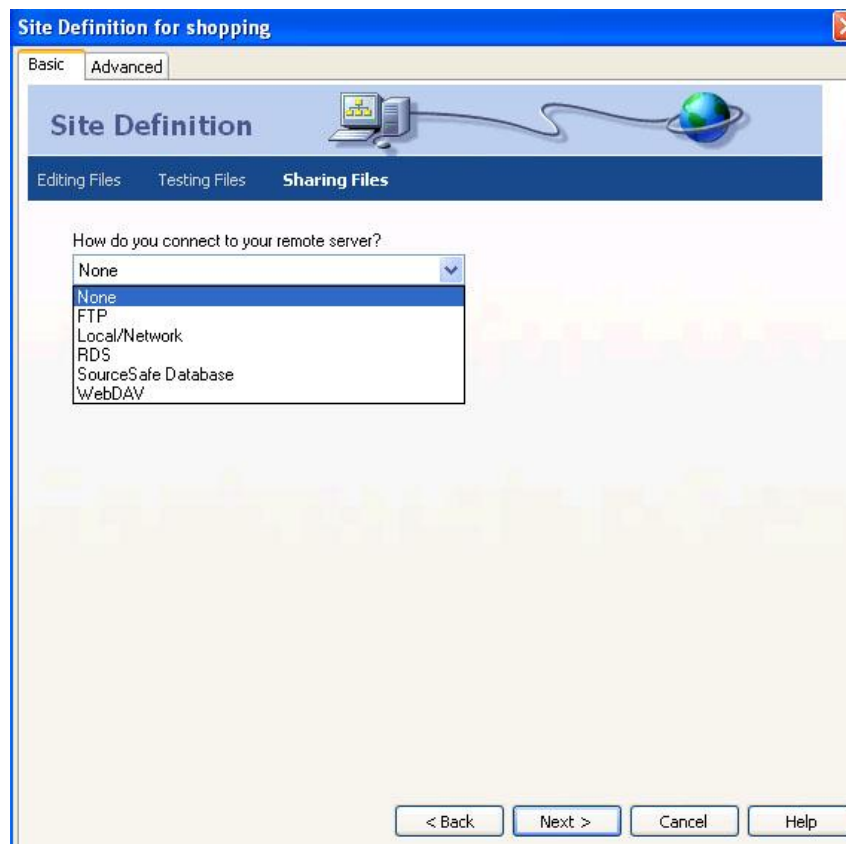


شکل 1-15

7- در این مرحله باید برای سیستم مشخص کنید که با استفاده از کدام یک از روشهای FTP, Local/Network, PDS, Sourcesafe Database, WebDAV می خواهید اطلاعات سایت خود را به سرور راه دور منتقل کنید. با توجه به این که در این مرحله قصد تعیین سرور راه دور¹ را نداریم و می خواهیم کامپیوتر شخصی خود را به عنوان سرور محلی در نظر بگیریم از کادر لیست How Do You Connect To Your Remote Server گزینه None را انتخاب کرده سپس روی دکمه Next کلیک کنید شکل (1-16).

¹ - سرور راه دور در واقع محلی است که کامپیوترهای دیگر از سراسر دنیا به آن متصل شده و می توانند به اطلاعات آن

دسترسی پیدا کنند



شکل 1-16

8- کادرمحاوره ای نهایی نمایان می‌شود و اطلاعات مختلفی را در خصوص سایت، در اختیار ما قرار می‌دهد. روی گزینه Done کلیک کنید.

9- بعد از کلیک روی گزینه Done، مجدداً به کادرمحاوره ای Manage Sites برو خواهید گشت. روی گزینه Done کلیک کنید شکل (1-17).

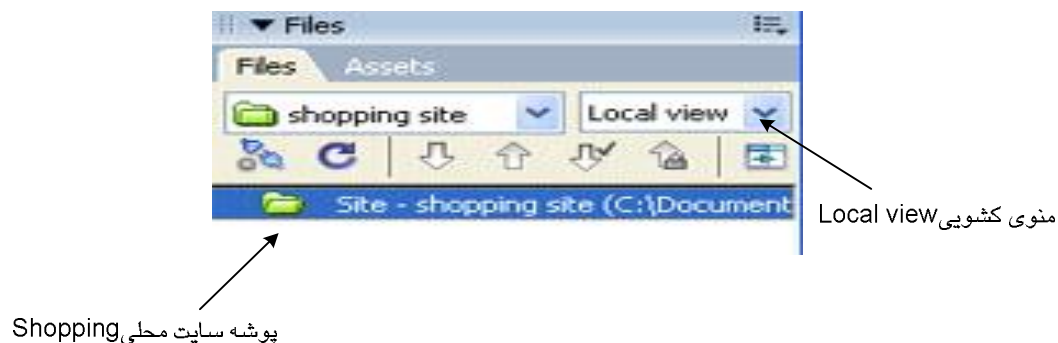


شکل 1-17

نکته: Cache بخشی از حافظه است که به طور خودکار اطلاعات را در خود نگهداری می‌کند. زمانی که سایت محلی فعال می‌شود، Cache مربوط به نرم‌افزار Dreamweaver به طور خودکار فعال می‌شود. با فعال

شدن Cache اطلاعات مختلفی از سایت، از جمله پیوندهای موجود بین فایلها و تصاویر مرتبط با هر فایل به حافظه سپرده می‌شود. این امر باعث می‌شود در صورتی که فایلی را جابه جا کردید، این حافظه فعال شده و با اعلان این موضوع که آیا می‌خواهید پیوندها یا تصاویر مرتبط با فایل مزبور نیز بروزرسانی شود به مدیریت هر چه بهتر سایت کمک می‌کند.

10- اکنون سایت محلی در پنل Files، زبانه Files قابل مشاهده می‌باشد شکل (1-18).



شکل 1-18

نکته: برای نمایش فایل‌های سایت محلی در پنل Files، گزینه Local View را انتخاب کنید. همان‌طور که در شکل (1-18) مشاهده می‌کنید سایت محلی Shopping خالی است و دارای هیچگونه فایل یا پوشه‌ای نمی‌باشد.

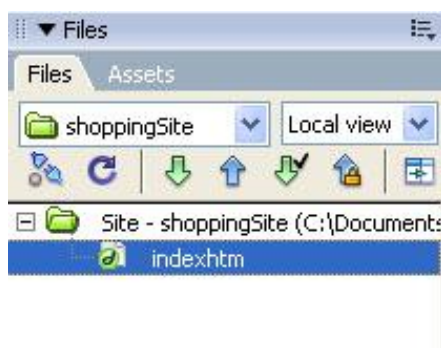
2-3-1 ایجاد فایل و پوشه در سایت محلی

می‌توان به سادگی فایلها و پوشه‌های مورد نظر را از طریق پنل File به سایت اضافه و یا حذف کرد. همچنین می‌توانید بدون هیچ نگرانی در خصوص پیوندهای موجود در میان فایلها و پوشه‌ها آنها را جابه جا کنید. (به دلیل فعال بودن حافظه Cache). این ویژگی به عنوان یکی از مهمترین قابلیت‌های پنل File می‌باشد.

• نحوه ایجاد یک فایل جدید:

در این قسمت می‌خواهیم یک سند با عنوان index.html در داخل پوشه سایت محلی shopping ایجاد کنیم.

برای این منظور در محیط پنل Files کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه New Files را انتخاب کنید. در صورتی که بخواهید یک پوشه جدید در سایت قرار دهید کافی است از منوی باز شده گزینه new folder را انتخاب کنید.



شکل 1-19

همان‌طور که در شکل (1-19) مشاهده می‌کنید یک فایل با نام Index.Html به سایت اضافه شده است. با دابل کلیک روی آن، فایل فوق در کادرمحاوره ای سند باز می‌شود.

معمولاً نام‌گذاری فایل‌هایی که در وب منتشر می‌شوند، تابع استانداردهای خاصی می‌باشند، مهمترین نکته‌ای که در نام‌گذاری صفحات باید رعایت شود، مربوط به نام‌گذاری صفحه اصلی سایت می‌باشد، که معمولاً نام این صفحه `default.html` , `Home.html` , `Index.html` در نظر گرفته می‌شود.

همچنین برای نام‌گذاری سایر فایل‌ها و پوشه‌ها بهتر است از قوانین زیر تبعیت کنید:

1- مطلقاً از فضای خالی یا Space در نام فایل‌ها و پوشه‌ها استفاده نکنید. چرا که استفاده از کاراکتر فاصله می‌تواند مشکلاتی را هنگام ارسال فایل‌ها به سرور راه دور ایجاد کند. در صورت لزوم می‌توانید از کاراکتر (UnderLine) استفاده کنید، به عنوان مثال:

`Shopping_cart.html`

2- در نام‌گذاری فایل‌ها از کاراکترهای ویژه مانند خط تیره، نقطه ویرگول، دو نقطه و ... استفاده نکنید.

3- نام فایل‌ها را با حرف شروع کنید.

تمرین:

یک سایت وب برای معرفی امکانات کتابخانه مدرسه تان پیاده سازی کنید. برای انجام این کار مراحل زیر را طی کنید:

1- در دایرکتوری `C:\` پوشه‌ای بنام Library در سیستم خود ایجاد کرده و در برنامه Dreamweaver آنرا به عنوان سایت محلی معرفی کنید .

2- یک سند با عنوان `Home.html` ایجاد کنید.

3- یک پوشه با عنوان Files ایجاد کرده و در آن سندهای زیر را قرار دهید:

صفحه مربوط به معرفی کتابهای درسی	<code>EducationalBook.html</code>
صفحه مربوط به معرفی کتابهای داستانی	<code>StoryBook.html</code>

صفحه مربوط به عضویت در کتابخانه	RegistrationForm.html
صفحه مربوط به معرفی طراح سایت	AboutUS.html
صفحه مربوط به معرفی مدرسه	Introduce.html

4-پوشه‌ای با عنوان Image ایجاد کرده و در آن تعدادی تصویر از کتابهای موجود در کتابخانه مدرسه‌تان را قرار دهید.(برای پیدا کردن تصویر مناسب از اینترنت استفاده کنید.)

• باز کردن یک سایت موجود

اگر سائیتی را در برنامه دیگر ایجاد کرده باشید (مانند Frontpage) نمی‌توانید مستقیماً آن را به عنوان یک سایت قابل ویرایش در برنامه فوق بکار ببرید، و به صورت فایل‌های معمولی HTML در این سایت نشان داده می‌شود.

برای اضافه کردن یک سایت موجود به پنل File، از منوی Site گزینه Site Manage را انتخاب کرده و کلیه مراحل را که در روند ایجاد یک سایت جدید عنوان شد را دنبال کنید با این تفاوت که در هنگام تعیین پوشه سایت محلی (مرحله 6) پوشه سایت مورد نظر را انتخاب کنید.

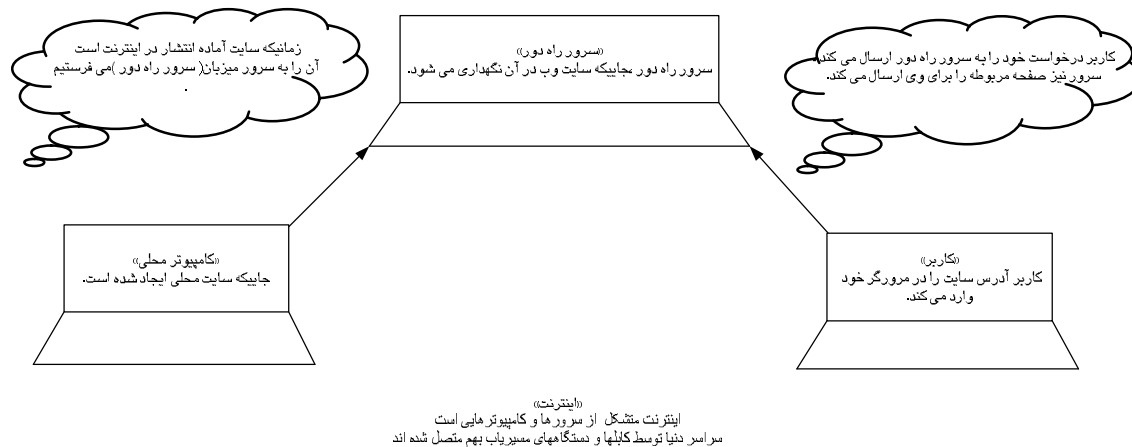
• حذف یک سایت موجود

زمانی که می‌خواهید یک سایت را حذف کنید، ابتدا باید از منوی Site گزینه Site Manage را انتخاب کرده سپس در کادر محاوره‌ای باز شده روی نام سایت مورد نظر کلیک کنید و در مرحله آخر گزینه Remove را کلیک کنید. پس از انجام این کار توسط کادر محاوره‌ای از شما سؤال می‌شود که آیا قصد حذف کردن سایت را دارید یا خیر؟ با انتخاب گزینه Yes سایت وب مورد نظر پاک می‌شود.

لازم به ذکر است که با انجام این کار تنها نام سایت مورد نظر، از لیست سایتهای موجود در برنامه Dreamweaver حذف شده است و فایل‌ها و پوشه‌های آن هنوز در سیستم موجود می‌باشد.

3-3-1 مقدمات راه‌اندازی یک سایت وب در اینترنت

زمانی که به کمک برنامه Dreamweaver سایت محلی خود را ایجاد و سپس طراحی کردید، وقت آن می‌رسد که آن را به یک سرور راه دور منتقل کنید تا دیگران بتوانند از آن استفاده کنند.



شکل 20-1

همانطور که در شکل 20-1 مشاهده می کنید، زمانی که در کامپیوتر شخصی یک سایت محلی ایجاد و کامل شد، باید آن را به یک سرور راه دور انتقال دهید تا زمانی که کاربری در صفحه مرورگر خود آدرس سایت را وارد کرد سرور آن را به مرورگر کاربر ارسال کند.

مراحل راه اندازی کردن یک سایت :

1) طراحی و ایجاد سایت روی سیستم شخصی (سایت محلی)

2) ارسال سایت به یک سرور راه دور بعد از طراحی و ایجاد کامل سایت، (سرور راه دور در واقع محلی است که کامپیوترهای دیگر از سراسر دنیا به آن متصل شده و می توانند به اطلاعات آن دسترسی پیدا کنند). برای انجام چنین کاری احتیاج به عوامل مختلفی به شرح زیر دارید:

- یک فضا بر روی سرور راه دور (حدود 20، 10،... مگابایت)
- یک مودم
- یک آدرس اینترنتی یا Uniform Resource Locator که به طور خلاصه URL نامیده می شود. (سایر کاربران از طریق این آدرس می توانند به سایت شما دسترسی پیدا کنند).

3- انتقال فایلها به سرور راه دور، که می توان از یکی از روش ها مثل ¹FTP استفاده کرد.

4- بعد از این مرحله، سایت شما در سرور راه دور نگهداری می شود و هر زمان که کاربر آدرس آن را به سرور ارسال کند، صفحه اصلی سایت را در مرورگر خود مشاهده خواهد کرد.

نکته: هر زمان که تغییرات جدیدی را در سایت خود اعمال کردید، (به بیان دیگر سایت را بروزرسانی کردید) فقط کافی است بعد از انجام تغییرات در سایت محلی، فایلهای اصلاح شده را مجدداً به سرور راه دور ارسال کنید.

¹ - File Transfer Protocol

خودآزمایی و تحقیق

- 1- ویژگی های نرم افزار Dreamweaver را شرح دهید.
- 3- انواع مختلف فضای کاری نرم افزار Dreamweaver را نام ببرید.
- 4- سه گزینه ای که در نوار وضعیت کادر محاوره ای سند وجود دارند را شرح دهید.
- 5- برای مدیریت بهتر سایت چه اقدامی را باید انجام داد؟
- 6- دو مزیت وجود حافظه Cache در نرم افزار Dreamweaver را توضیح دهید.
- 7- چگونه می توان فایل و پوشه ای را به داخل سایت افزود؟
- 8- چگونه می توان یک سایت را از برنامه Dreamweaver حذف کرد؟ با انجام این عمل آیا کلیه فایلها و پوشه های آن سایت از روی سیستم پاک می شوند؟
- 9- ضرورت استفاده از قابلیت نقشه سایت را بیان کنید.

فصل دوم

طراحی یک صفحه وب

- پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:
- یک صفحه وب جدید ایجاد کند و برای آن یک عنوان در نظر بگیرد.
- خصوصیات صفحه را تغییر دهد.
- صفحه وب ایجاد شده را در مرورگرهای مختلف مرور کند.

2-1 باز کردن یک صفحه وب

هنگامی که برنامه Dreamweaver را اجرا کنید، در مرحله اول کادرمحاوره ای‌ای همانند شکل (1-1) روی صفحه ظاهر می‌شود. در این کادرمحاوره ای امکان ایجاد و یا باز کردن فایل‌هایی که از قبل در سیستم ذخیره شده‌اند وجود دارد.

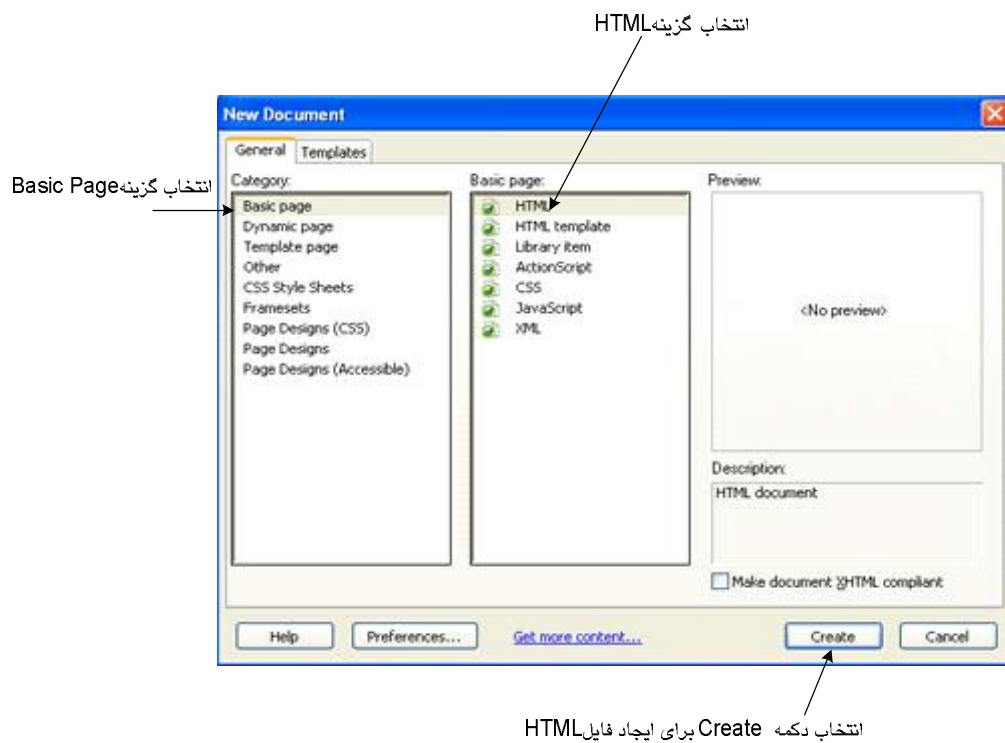


شکل 2-1

در صورتی که بخواهید فایل HTML جدیدی ایجاد کنید کافی است از کادرمحاوره ای (شکل 2-1) قسمت Create New، گزینه HTML را انتخاب کنید.

برای باز کردن فایل‌هایی که از قبل در سیستم ایجاد کرده‌اید می‌بایست در قسمت Open A Recent Item بر روی گزینه Open کلیک کرده و از کادرمحاوره ای ظاهر شده فایل موردنظر خود را انتخاب و بر روی دکمه Open کلیک کنید.

در صورتی که بخواهید فایلی را از طریق منوهای برنامه ایجاد کنید، باید از منوی File گزینه New را انتخاب کنید تا کادرمحاوره ای New Document باز شود.



شکل 2-2

در زبانه General این کادرمحاوره ای، دو کادر Category، BasicPage وجود دارد که از کادر اول گزینه Basic Page و از کادر دوم گزینه HTML را انتخاب کرده سپس روی دکمه Create کلیک کنید تا صفحه جدید ایجاد شود.

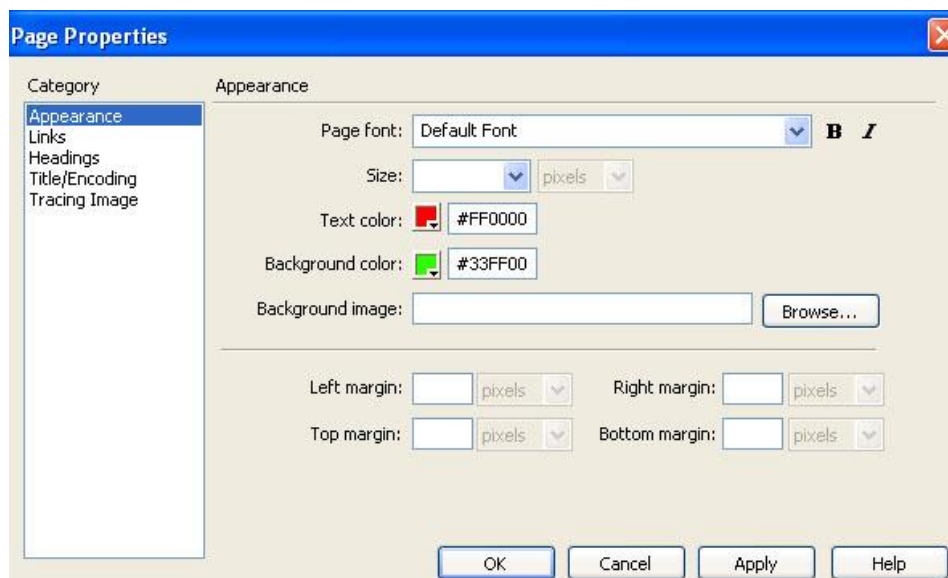
2-2 تنظیم خصوصیات صفحه

تمام خصوصیات مربوط به یک صفحه از جمله عنوان صفحه، رنگ پس زمینه، رنگ متون، رنگ پیوندها، انتخاب یک تصویر برای نمایش در پس زمینه صفحه و یا تعیین حاشیه صفحه همگی در کادرمحاوره ای page Properties قابل تنظیم می باشند.

برای باز کردن کادرمحاوره ای page properties از منوی Modify گزینه Page Properties را انتخاب کنید.

• گزینه Appearance:

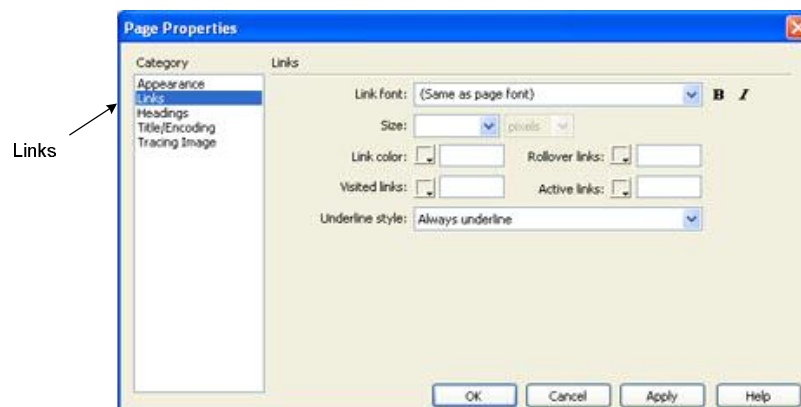
همانطور که در شکل (2-3) مشاهده می کنید، کادرمحاوره ای page properties در کادر category، دسته بندی های مختلفی را لیست کرده است که به توضیح آنها می پردازیم. زمانی که گزینه اول را انتخاب کنید در سمت راست صفحه گزینه های مختلفی برای تغییر خصوصیات صفحه مانند نوع قلم، رنگ زمینه و ... ظاهر می شود که می توانید تغییرات دلخواهتان را اعمال کنید.



شکل 2-3

• گزینه Links

با انتخاب این گزینه، در سمت راست کادرمحاوره ای Page Properties که در شکل (2-4) مشخص شده است برای تغییر خصوصیات پیوندها گزینه های مختلفی مانند رنگ و ... ظاهر می شود.



شکل 2-4

Link Font امکان تعیین: نوع قلم پیوندهای موجود در صفحه را می‌دهد.

Link Color امکان تعیین: رنگ پیوندهای موجود در صفحه، را می‌دهد.

Rollover Links: با استفاده از جعبه رنگ این گزینه می‌توان رنگی را به دلخواه انتخاب کرد.

زمانی که اشاره گر ماوس روی پیوند قرار می‌گیرد، رنگ پیوند تغییر می‌یابد.

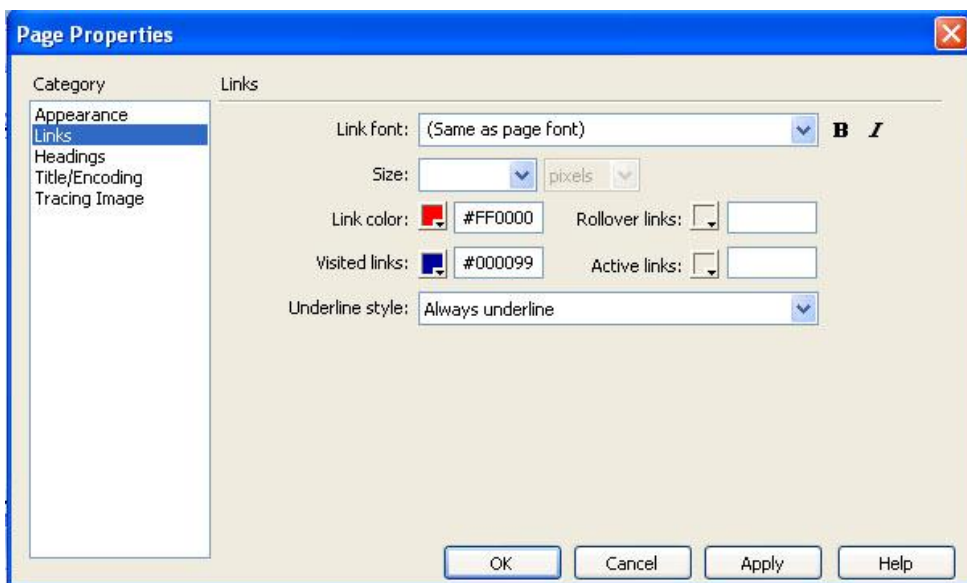
Visited Links: امکان تغییر رنگ پیوندهایی که توسط کاربر در صفحه کلیک شده را تعیین

می‌کند، با انجام این کار زمانی که کاربر دوباره به صفحه اصلی سایت برمی‌گردد متوجه می‌شود که از کدام پیوندها استفاده کرده است.

مثال: می‌خواهیم عبارت Learning Dreamweaver را به سایت آموزشی www.learningdreamweaver.com پیوند دهیم به گونه ای که وقتی کاربر، در صفحه مرورگر بر روی پیوند قرار گرفت، رنگ آن قرمز شود و زمانی که بر روی آن کلیک کرد رنگ آن، به عنوان پیوند دیده شده، آبی تیره شود. برای انجام این کار مراحل زیر را طی کنید:

1. صفحه html جدیدی ایجاد کرده و در آن عبارت Learning Dreamweaver، تایپ می‌کنید.

2. گزینه Page Properties را از منوی Modify انتخاب کنید سپس تغییرات لازم را در قسمت گزینه Links انجام می‌دهید.



شکل 2-5

3. اکنون عبارت Learning Dreamweaver را انتخاب کرده و آن را به آدرس

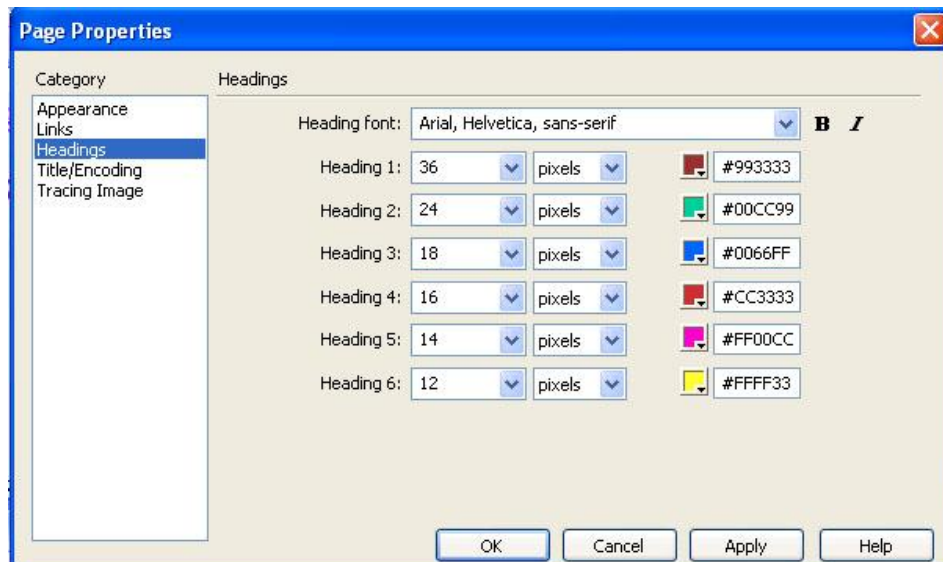
www.Learningdreamweaver.com پیوند دهید.

4. در صفحه کلید دکمه F12 را انتخاب کنید تا بعد از ذخیره کردن صفحه، آن را اجرا کند.

در فصل 3 راجع به فرا پیوند بیشتر توضیح داده شده است.

Heading 2-2-3 گزینه

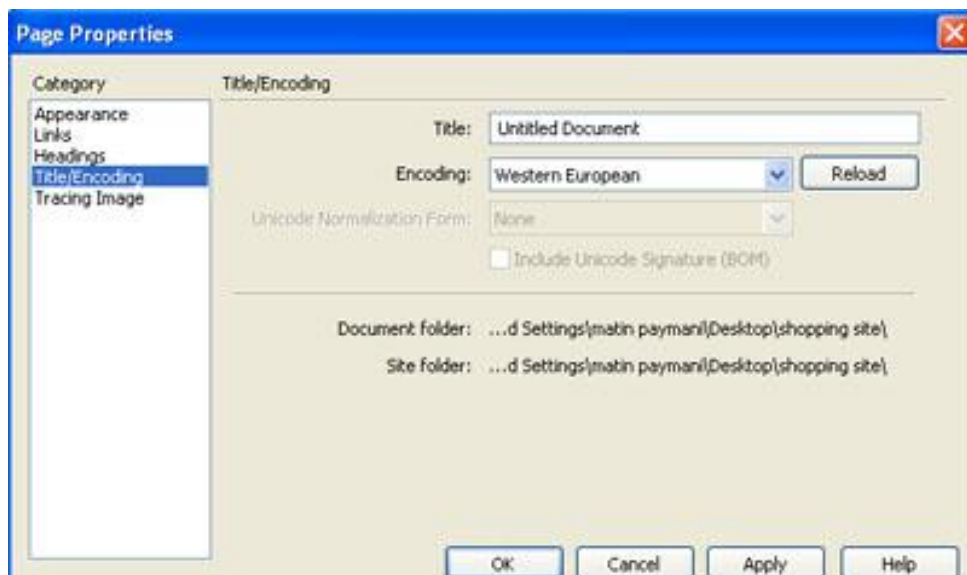
با انتخاب این گزینه می‌توان سایز و رنگ دلخواه خود را برای Heading ها مشخص کرد، تا هر بار که Heading مورد نظر انتخاب شد با قالبی که در این قسمت برایش مشخص شده است نمایش داده شود.



شکل 2-6

Title/Encoding 2-2-4 گزینه

با انتخاب این دسته‌بندی گزینه‌های مختلفی از جمله گزینه تعیین عنوان صفحه، در سمت راست کادرمجاوره ای Page Properties ظاهر می‌شود.



شکل 2-7

Title: در این قسمت عنوان صفحه مشخص می‌شود. در واقع عنوان صفحه نامی است که در بالای کادر محاوره ای مرورگر ظاهر می‌شود و هیچ ارتباطی با نام فایل ندارد. به عنوان مثال در شکل (2-8) عنوان صفحه Day shopping در نظر گرفته شده است.



شکل 2-8

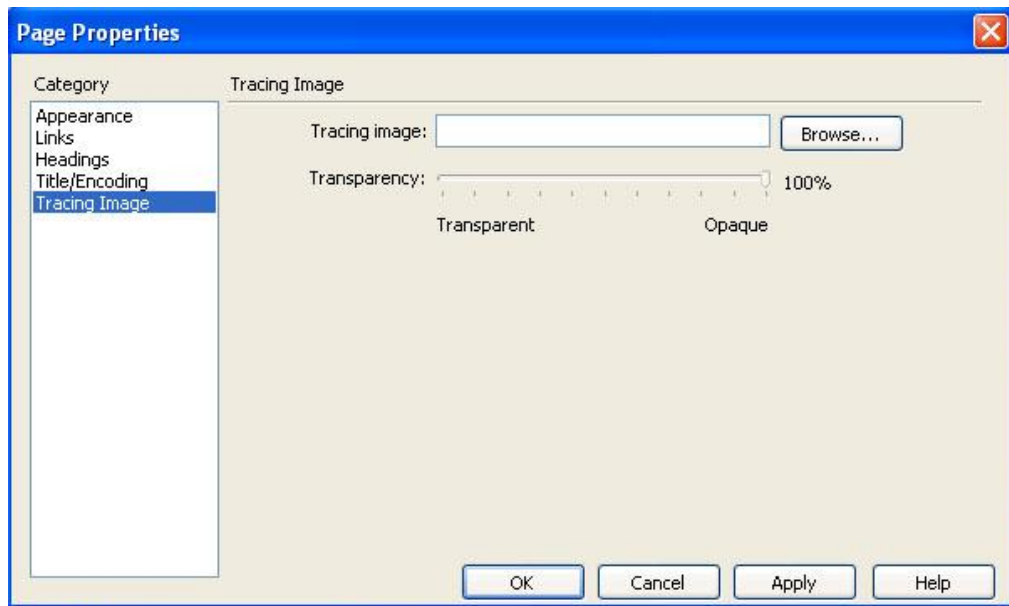
نام فایل در واقع همان اسمی است که در برنامه با پسوند .html یا .htm ذخیره می‌شود ولی عنوان صفحه تنها برای تشخیص صفحه در مرورگر مورد استفاده قرار می‌گیرد.

Encoding: از این گزینه برای نمایش نوع قلم در مرورگر استفاده می‌شود.

نکته: از منوی کشویی گزینه Encoding گزینه Windows Arabic یا UTF را برای نمایش صحیح کاراکترهای فارسی انتخاب کنید.

• گزینه Tracing Image

در صورتی که بخواهید تصویری را که به عنوان پس زمینه صفحه در قسمت Appearance مشخص کرده‌اید را در صفحه سند نیز، مشاهده کنید باید در این بخش تصویر مورد نظر را مشخص کنید، زیرا تصویری که در قسمت Background بخش Appearance قرار می‌گیرد تنها در صفحه مرورگر دیده می‌شود.



شکل 2-9

همچنین می‌توانید در قسمت Tranparency میزان شفافیت تصویر را در کادرمحاوره ای سند کاهش یا افزایش دهید.

2-3 درج متن و قالب‌بندی آن

برای وارد کردن متون به سند، کافی است آنها را بطور مستقیم تایپ کرده و بعد از انتخاب آنها، نوع، اندازه، رنگ و یا سایر خصوصیات آنها را در کادرمحاوره ای خصوصیت مربوط به متن تغییر دهید.

زمانی که برای نمایش متون، از یک قلم خاص استفاده می‌شود، فقط در صورتی در صفحه مرورگر کاربر، متن با آن قلم انتخاب شده نمایش داده می‌شود که کاربر قلم استفاده شده را از قبل بر روی سیستم خود نصب کرده باشد در غیر اینصورت متن به درستی نمایش داده نمی‌شود.

برنامه Dreamweaver، برای جلوگیری از این امر، در منوی Font از کادرمحاوره ای خصوصیت متن، بیش از یک نوع Font را در یک گروه قرار داده است تا در صورت نبود قلم انتخاب شده بر روی سیستم کاربر به مرورگر از قلم بعدی برای نمایش متون استفاده کند.

به عنوان مثال اگر برای متن تایپ شده در سند خود از منوی Font عبارت verdana, Arial, Tahoma, Helvetica, sans, serif را انتخاب کنید. زمانی که مرورگر کاربر می‌خواهد متن را نمایش دهد به ترتیب از قلم verdana شروع کرده و در صورت پیدا کردن این قلم بر روی سیستم کاربر، متن را در قالب آن نمایش می‌دهد، چنانچه قلم فوق را پیدا نکند از قلم‌های بعدی گروه، برای نمایش متن استفاده می‌کند.

برای اضافه کردن قلم‌های دلخواه به منوی font، می‌بایست از منوی فوق گزینه Edit Font List را انتخاب کرده تا کادرمحاوره ای مربوط به آن باز شود.



شکل 2-10

در قسمت Available Font لیستی از کلیه قلم‌های موجود در سیستم شما وجود دارد، قلم مورد نظر را انتخاب کرده سپس روی فلش جهت‌دار کلیک کنید تا به کادرمحاوره ای Chosen Font منتقل شود.

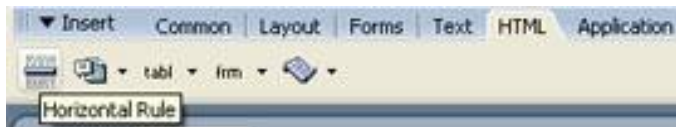
در صورتی که می‌خواهید یک رشته مستقل از چند قلم را ایجاد کنید به افزودن قلم‌های دلخواه خود به کادرمحاوره ای Chosen Font ادامه دهید.

نکته: برای ایجاد یک گروه جدید از قلم‌ها روی دکمه + کادرمحاوره ای Edit Font List کلیک کنید.

2-4 درج خط‌های افقی در صفحه

برای قرار دادن خط در صفحه باید مکان نما را در محل مورد نظر قرار دهید سپس از منوی Insert/HTML گزینه Horizontal Rule را انتخاب کنید.

نکته: برای این منظور همچنین می‌توانید از نوار Insert، تگ HTML، دکمه Horizontal Rule استفاده کنید. (شکل 2-11)

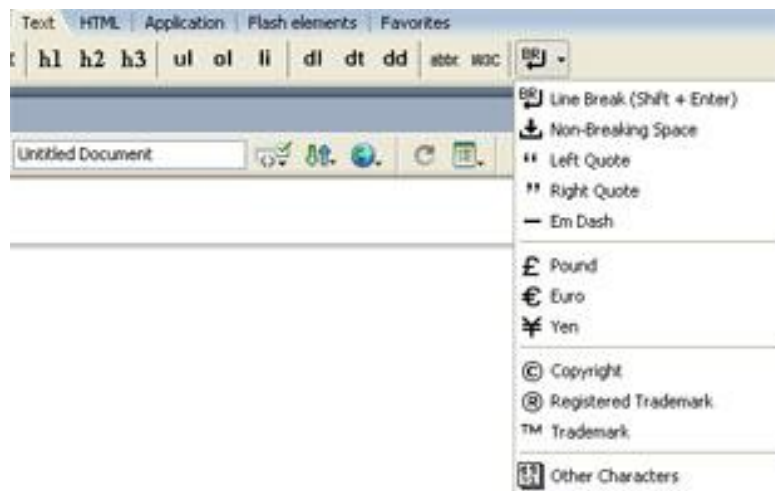


شکل 2-11

2-5 قرار دادن کاراکترهای ویژه در صفحه

برای درج کاراکترهای خاص در صفحه باید از منوی Insert گزینه HTML>Special Character استفاده کنید.

همچنین می‌توانید از گزینه Text در نوار Insert استفاده کنید. در انتهای این نوار روی منوی کشویی (شکل 2-12) آخرین گزینه کلیک کنید تا منوی مربوط به آن باز شود.



شکل 2-12

همان‌طور که در شکل مشاهده کنید لیستی از کاراکترهای ویژه ظاهر شده است.

تمرین: فایل Home.html را که در مرحله قبل در پوشه سایت محلی library ایجاد کرده‌اید را باز کرده و مراحل زیر را دنبال کنید:

1- رنگ زمینه صفحه را FFF0B7 و رنگ قلم را 7E4808 قرار دهید.

2- نوع قلم پیوندهای صفحه را verdana قرار داده و رنگ آنها را FFF4E1 قرار دهید.

3- عنوان صفحه را library بگذارید.

4- با استفاده از قابلیت list عبارتهای زیر را به صفحه اضافه کنید.

- معرفی امکانات کتابخانه

- فرم عضویت

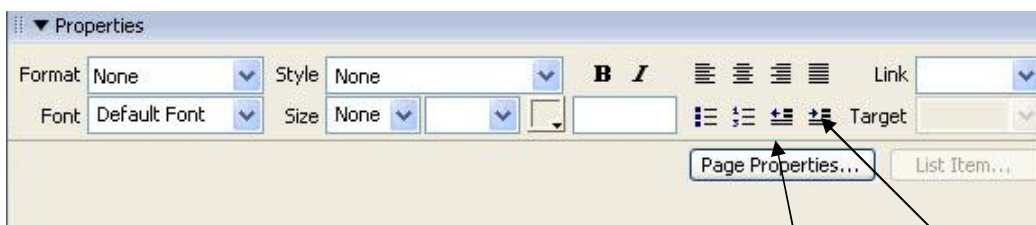
- کتابهای آموزشی

- کتابهای داستانی

- درباره ما

6-2 استفاده از لیست ها

می‌توان برای مشخص کردن موضوعات مرتبط بهم از لیستها استفاده کرد. لیستها دارای دو نوع شماره دار (Ordered List) و بدون شماره (UnOrdered List) می‌باشند که بر حسب کاربرد از آنها استفاده می‌شود.



شکل 13-2

شماره دار بدون شماره

7-2 درج یک فایل Word در یک سند HTML

در صورتی که بخواهید محتویات فایلی را که در برنامه word با پسوند doc ذخیره شده است را به سند html خود اضافه کنید باید از منوی File گزینه Import زیر گزینه Word Document را انتخاب کنید سپس در کادرمحاوره ایی که باز می‌شود مسیر فایل مورد نظر را مشخص کرده و بر روی دکمه open کلیک نمایید.

8-2 ذخیره کردن یک صفحه وب و پیش نمایش آن در مرورگر سیستم

پس از ذخیره فایل می‌توانید از منوی File گزینه Preview In Browser را انتخاب کرده سپس نام مرورگر خود را انتخاب کنید.



شکل 4 2-1

خودآزمایی و تحقیق

- 1- چگونه می توان خصوصیات صفحه وب را تغییر داد؟
- 2- برای اینکه پس از کلیک کاربر برروی یک پیوند رنگ آن عوض شود چگونه عمل می کنید؟
- 3- دلیل این که تعدادی قلم را در یک گروه قرار می دهیم چیست؟
- 4- چگونه می توان از کاراکترهای ویژه در نرم افزار Dreamweaver استفاده کرد؟
- 5- طریقه وارد کردن فایل های Word به برنامه Dreamweaver را شرح دهید.

فصل سوم

استفاده از تصاویر و فرا پیوندها در صفحات وب

تصاویر، فایل های جداگانه ای می باشند که در داخل صفحه وب نمایان می شوند. امروزه تصاویر به عنوان یکی از روشهای مهم برای ارسال اطلاعات شناخته شده اند، چرا که با استفاده از تصاویر می توان منظور خود را بهتر، به بیننده منتقل کرد.

در این فصل می خواهیم به صفحات ساده ای که تنها با متون مختلف و رنگهای متنوع ایجاد شده اند، تصاویر زیبا را اضافه کنید سپس به کمک پیوندها آنها را بهم مرتبط کنید.

پس از پایان این فصل، انتظار می رود که هنرجو بتواند:

- روش وارد کردن تصویر در صفحه و تغییر ویژگی های آن را شرح دهد.
- مسیرهای نسبی و مطلق را توضیح دهد.
- بتواند صفحات مختلف وب را بهم پیوند دهد.
- بتواند یک پیوند ایجاد کند.
- بتواند لنگرهایی (Anchor) به نقاط مختلف یک صفحه بسازد.
- بتواند یک نگاشت تصویری ایجاد کند.

2-1 افزودن یک تصویر به صفحه

زمانی که یک تصویر به صفحه اضافه می شود، می توان آن را در پنجره سند برنامه Dreamweaver مشاهده کرد و برخلاف پیوندها لازم نیست برای دیدن تصویر حتماً از مرورگر استفاده شود، چرا که تصویر از طریق تگ `Img` که نحوه نمایش آن را به مرورگر اعلام می کند نشان داده می شود.

به دو روش می توان تصویر را به سند اضافه کرد:

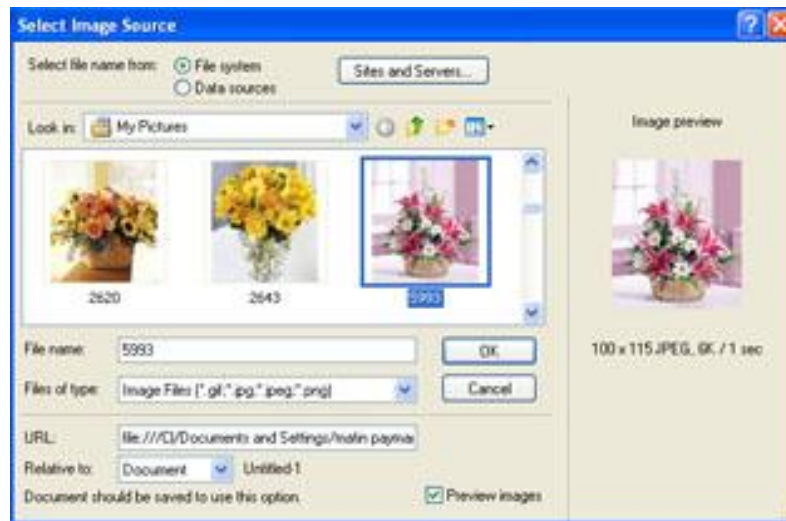
1- مکان نمای ماوس را به محل موردنظر از سند انتقال داده و سپس از منوی `Insert` گزینه `Image` را انتخاب کرد.

2- در نوار `Insert` برروی گزینه `Image` کلیک کرد. شکل (3-1)



شکل 3-1

بعد از انجام هر یک از دو روش فوق کادرمحاوره ای محاوره‌ای Select Image Source روی صفحه ظاهر می‌شود. شکل (2-3)



شکل 3-2

در این مرحله تصویر موردنظر را انتخاب کرده و روی دکمه **ok** کلیک کنید.

زمانی که تصویر به صفحه وب اضافه می‌شود همراه با آن مشخصات و ویژگی‌های خاصی در کادر محاوره ای خصوصیات ظاهر می‌شود که شما می‌توانید آنها را تغییر دهید.



شكل 3-3

جدول 1-3 برخی از مهمترین گزینه‌های کادر محاوره ای properties

گزینه	شرح
Link	در صورتی که تصویر را به عنوان یک پیوند در نظر گرفته باشید، در این محل آدرس صفحه‌ای که به تصویر پیوند خورده است نشان داده می‌شود.
Align	به کمک این گزینه می‌توانید تصویر و اجزایی که در کنار آن قرار گرفته‌اند (مانند متون) را تراز کنید. در جدول شماره 2 گزینه‌های این بخش توضیح داده شده است.
Alt	در این قسمت متنی را که می‌خواهید کاربر در صورت حرکت اشاره‌گر ماوس روی تصویر مشاهده کند را قرار داده می‌شود. همچنین اگر به هر دلیلی تصویر در صفحه مرورگر باز نشود، این متن به جای آن نشان داده می‌شود.
Hspace, Vspace	برای افزایش فاصله بین تصویر و دیگر عناصر صفحه از این دو گزینه استفاده می‌شود. برای اضافه کردن فضا به هر دو سمت راست و چپ تصویر، گزینه H Space را تنظیم کنید و برای اضافه کردن فضا در هر دو سمت پایین و بالای تصویر از گزینه V Space استفاده کنید.
LowSrc	اگر اندازه و حجم فایل تصویری که انتخاب کرده‌اید بسیار بزرگ بوده و می‌دانید که زمان زیادی برای دریافت آن از اینترنت لازم است، می‌توانید در این قسمت مسیر دسترسی به یک فایل تصویری دیگر در همان ابعاد اما با کیفیتی بسیار پایین‌تر را قرار دهید. این کار باعث می‌شود تا هنگام بارگذاری کامل صفحه و دریافت کامل تصویر اصلی، به جای یک صفحه خالی، این تصویر برای کاربر به نمایش گذاشته شود.
Border	در صورتی که تصویر را به عنوان یک پیوند در نظر گرفته باشید، حاشیه‌ای در اطراف آن ظاهر می‌شود. (همان‌طور که وقتی یک متن را به عنوان فرایبوند در نظر می‌گیرید یک خط در زیر آن رسم می‌شود). البته به طور پیش‌فرض مقدار این گزینه (صفر) می‌باشد (یعنی حاشیه‌ای در اطراف تصویر ظاهر نمی‌شود) در صورت دلخواه عددی بزرگتر از صفر را در این قسمت وارد کنید.
Default	در این گزینه معمولاً حالت مبنا ¹ را به تصویر اعمال می‌کند که در پایین شرح داده شده است.
Baseline	انتخاب این گزینه باعث می‌شود که تصویر با متن موجود در یک خط تراز شود. به بیان دیگر انتهای تصویر همراه با متون در یک خط قرار می‌گیرند.
Top	این گزینه متن را با بالای تصویر هم‌تراز می‌کند. خطوط اضافه متن در زیر تصویر ادامه می‌یابد.
Middle	با انتخاب این گزینه متن و یا هر شیئی دیگر را در وسط تصویر ترازبندی می‌کند. خطوط اضافه متن، در زیر تصویر ادامه می‌یابد.
Bottom	متن و یا هر شیئی دیگر را با پایین تصویر هم‌تراز می‌کند.
Text Top	انتخاب این گزینه باعث هم‌ترازی بالای تصویر با بلندترین کاراکتر موجود در متن می‌شود.
Absolute Middle	به کمک این گزینه می‌توان میانه تصویر را با میانه متن هم‌تراز کرد.
Absolute Bottom	با انتخاب این گزینه می‌توان قسمت انتهایی متن را با تصویر هم‌تراز کرد.
Left	این گزینه تصویر را در سمت چپ صفحه قرار داده و سایر اشیاء (از جمله متون) را در سمت راست آن تراز می‌کند.
Right	بر عکس گزینه بالا عمل می‌کند و تصویر را در سمت راست و سایر اشیاء را در سمت چپ آن قرار می‌دهد.

تمرین: صفحه Home.html را باز کرده و یک تصویر از مدرسه خودتان (و یا یک تصویر دلخواه) را در ابتدای آن قرار دهید.

¹- حالت مبنا (baseline) حالتی است که تصویر و متن هر دو در یک خط قرار می‌گیرند.

نکته: تصویر موردنظر را در پوشه Image قرار دهید.

3-2 برقراری پیوند بین صفحات

پیوندها به عنوان یکی از اساسی‌ترین ابزارهایی می‌باشند که کنترل جابه جایی بین صفحات مختلف وب را بر عهده می‌گیرند. (در کتاب بسته‌های نرم‌افزاری 3- جلد 1 با این مفهوم به صورت تگ <a> آشنا شدید).

• بررسی مسیرهای مطلق و نسبی¹

زمانی که می‌خواهید در صفحه‌ای پیوندی را ایجاد کنید، قبل از هر چیز باید مسیر آن صفحه را مشخص کنید. به طور کلی دو نوع مسیر وجود دارد؛ مسیرهای مطلق و مسیرهای نسبی که در زیر به کاربرد آنها اشاره کنید.

مسیرهای مطلق همانند نشانی است که در آن شهر و میدان در خیابان و کوچه و پلاک را مشخص کنید.

اما در مسیر نسبی، نشانی را از محل جاری می‌باشد مثلاً وقتی می‌گوییم به کوچه نادر پلاک 12 برو می‌دانیم که کوچه نادر در همین محله است و نیازی به دادن نام شهر و میدان نیست.

مسیرهای مطلق به طور معمول برای برقراری ارتباط با سایت‌های دیگر مورد استفاده قرار می‌گیرند به طوری که در آنها مسیر کامل دسترسی به سایت مورد نظر مشخص می‌شود. به عنوان مثال [Http://www.Macromedia.Com](http://www.Macromedia.Com) یک مسیر مطلق می‌باشد. اما در مقابل مسیرهای نسبی برای برقراری ارتباط میان صفحات مختلف یک سایت مورد استفاده قرار می‌گیرند. به عنوان مثال اگر بخواهید از صفحه‌ای که در پوشه‌ای به نام Product قرار دارد پیوندی به صفحه Socialnews.Html که در پوشه News قرار دارد، برقرار کنید (دقت کنید که هر دو پوشه Product و News در کنار یکدیگر در شاخه اصلی سایت و یا هر پوشه دیگری قرار گرفته‌اند)، مسیر نسبی پیوند به صورت زیر خواهد بود:

../news/Socialnews.html

علامت / .. بیان‌گر این مطلب می‌باشد که مرورگر باید برای یافتن فایل مورد نظر یک شاخه به بیرون برود (حرکت به سمت دایرکتوری والد) سپس وارد پوشه News شده و در آنجا فایل Socialnews.Html را یافته و اجرا کند.

نکته: اگر فایلی را که می‌خواهید به آن مرتبط شوید در کنار فایل اصلی قرار دارد (به بیان دیگر هر دو فایل در یک پوشه قرار دارند)، دیگر نیازی به وارد کردن آدرس اضافی نمی‌باشد و تنها کافی است نام فایل را مشخص کنید. به عنوان مثال اگر بخواهید از فایل Socialnews.html به فایل Scientificnews.html پیوندی ایجاد کنید (هر دو در پوشه news قرار دارند) آدرس نسبی به صورت زیر خواهد بود:

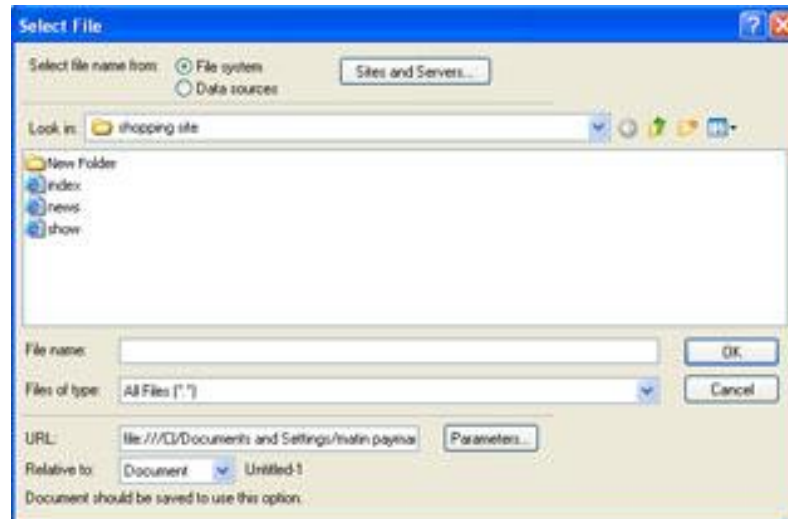
Scientificnews.html

¹ - absolute , Relative

• نحوه پیوند دو صفحه وب به یکدیگر

مراحل ایجاد پیوند در صفحه:

- 1- متن یا تصویری را که می‌خواهید پیوند را به آن نسبت دهید، در صفحه انتخاب کنید.
- 2- سپس در کادرمحاوره ای خصوصیات روی آیکن پوشه که در سمت راست گزینه Link وجود دارد کلیک کنید تا کادرمحاوره ای مربوط به آن باز شود. شکل (3-4)



شکل 3-4

- 3- در کادرمحاوره ای Select File، صفحه‌ای را که می‌خواهید پیوند به آن ارجاع شود را انتخاب کرده و در نهایت روی دکمه OK کلیک کنید.

نکته: در صورتی که می‌خواهید آدرس مطلق برای دسترسی به یک سایت مورد نظر را وارد کنید، دیگری نیازی نیست که روی آیکن پوشه کلیک کنید، تنها باید آدرس کامل سایت مورد نظر را در کادر Link وارد کنید. به عنوان مثال در این کادر تایپ کنید: [Http://www.Macromedia.Com](http://www.Macromedia.Com)

در داخل برنامه Dreamweaver امکان مشاهده وضعیت عملکرد پیوند مشخص شده وجود ندارد، از این رو برای بررسی و آزمایش درباره نحوه عملکرد پیوند باید آن را در مرورگر اجرا کنید. (کلید F12 را فشار دهید)

• افزودن یک پیوند ایمیل

می‌توان در یک صفحه وب پیوندی را قرار داد که با انتخاب آن به کاربر امکان فرستادن یک نامه الکترونیکی را داشته باشد. برای انجام این کار می‌توانید در نوار Insert یا از پنل common گزینه Email Link را انتخاب کنید. (شکل 3-5)



شکل 3-5

بعد از انجام این عمل مشاهده کنید که کادرمحاوره ای Email Link در صفحه ظاهر می شود



شکل 3-6

اکنون باید در کادر Text عبارتی که مایلید کاربر روی صفحه مشاهده کند را تایپ کنید سپس در کادر E-Mail آدرس پست الکترونیکی خود را وارد کنید، در نهایت روی دکمه OK کلیک کنید تا کادرمحاوره ای بسته شود.

به عنوان مثال در کادر text عبارت "تماس با ما" را تایپ کرده و در کادر E-mail آدرس پست الکترونیکی مورد نظر خود را قرار داده سپس بر روی دکمه OK کلیک کنید تا کادرمحاوره ای Email Link بسته شود. اکنون با فشردن کلید F12 خروجی صفحه را مشاهده کنید. زمانی که بر روی پیوند "تماس با ما" کلیک کنید به طور اتوماتیک برنامه Outlook Express اجرا شده و می خواهد که نامه الکترونیکی خود را به آدرس مورد نظر ارسال نمایید (شکل 3-7).



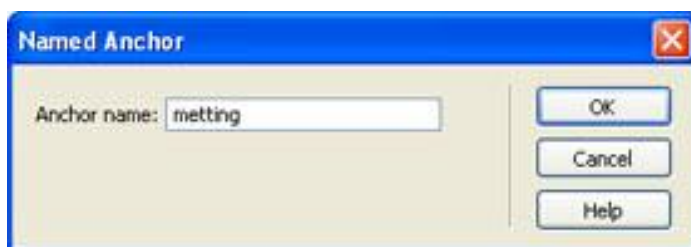
شکل 3-7

• سازماندهی یک صفحه طولانی به کمک Anchor

زمانی که صفحه وب شما بسیار طولانی است، می‌توانید در قسمت بالای صفحه لیستی از پیوندها به عناوین یا بخشهای مختلف همان صفحه ایجاد کنید، در این صورت کاربر سایت شما می‌تواند بدون آنکه مجبور باشد کل صفحه را توسط نوار پیمایش مرور کند، فقط با کلیک روی عنوان مورد نظر مستقیم به همان بخش از صفحه ارجاع شود. برای انجام این کار ابتدا نقاط پیوندی (Named Anchor) را در محل‌های مورد نظر از صفحه ایجاد کرده سپس پیوندی را به آن مرتبط سازید.

برای ایجاد یک نقطه پیوندی ابتدا مکان نما را به محلی از صفحه که می‌خواهید کاربران پس از کلیک روی پیوند به آنجا ارجاع شوند، منتقل کنید.

از منوی Insert گزینه Named Anchor را انتخاب کنید (می‌توان از کلیدهای ترکیبی Ctrl+Alt+A نیز استفاده کرد) تا کادرمحاوره ای مربوط به آن باز شود.



شکل 3-8

در کادر Anchor Name نام مورد نظر را برای نقطه پیوندی وارد کنید.

مثال: یک صفحه html جدید ایجاد کرده و در آن مراحل زیر را دنبال کنید:

1. متن کاملی در مورد تاریخچه وب در صفحه قرار می‌دهید.
2. در سطر اول، کلمه اول را انتخاب کرده، سپس گزینه Named Anchor را انتخاب کنید تا پتجره مربوط به آن باز شود.
3. در کادر Name Anchor عبارت "FirstPage" را قرار داده و بر روی دکمه Ok کلیک می‌کنید.
4. در این مرحله در انتهای متن عبارت "ابتدای صفحه" را تایپ کرده و سپس آن را انتخاب کنید و در کادرمحاوره ای خصوصیات، در کادر link عبارت #FirstPage را تایپ کنید(شکل 3-9)



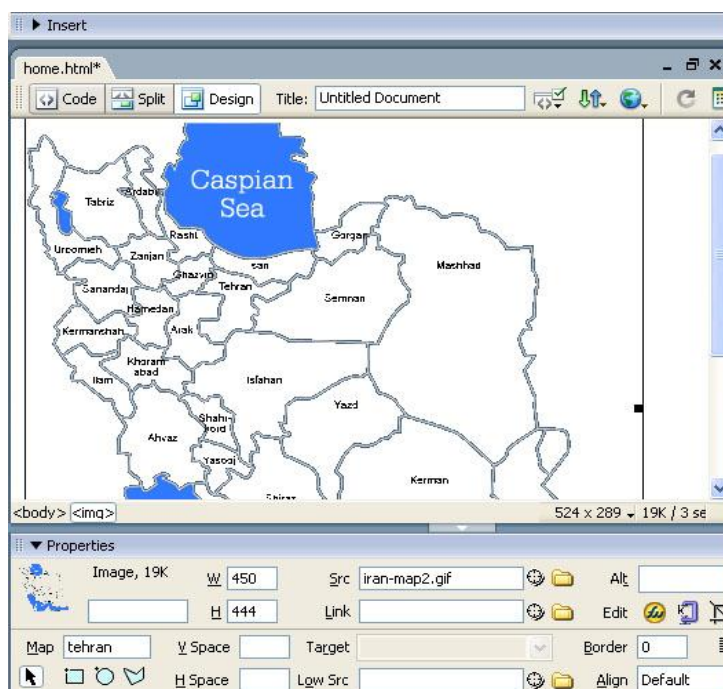
شکل 3-9

5- در این مرحله صفحه را اجرا کنید. مشاهده خواهید کرد که با کلیک بر روی عبارت "ابتدای صفحه" اشاره گر ماوس به ابتدای متن منتقل می‌شود.

• ایجاد پیوند با نواحی حساس

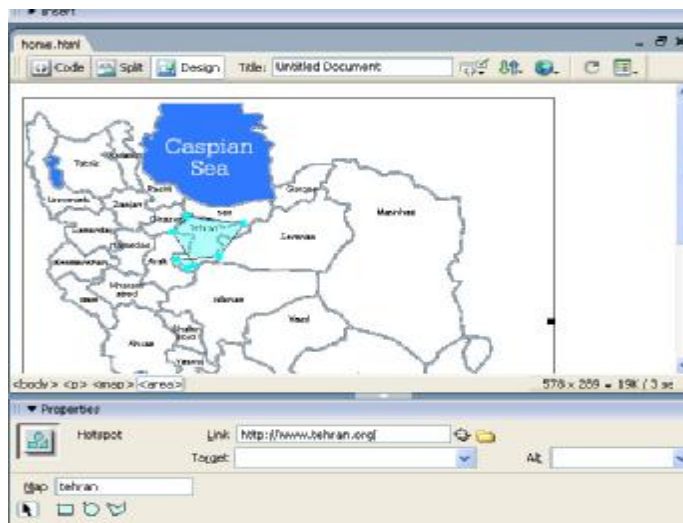
قابلیت نواحی حساس این امکان را فراهم می‌سازد تا بتوان هر بخش از تصویر را به یک محل خاص پیوند داد. به عنوان مثال نقشه اگر تصویر نقشه کشور را داشته باشید و بخواهید با کلیک کاربر روی استان خاصی، به سایت و یا صفحه مربوط به آن منتقل شود باید از قابلیت نواحی حساس یا همان Hotspots استفاده کنید.

برای انجام این کار ابتدا باید تصویر نقشه کشور را، در صفحه قرار دهید. سپس در کادرمجاوره ای خصوصیات در کادر متنی Map یک نام برای ناحیه Hotspots خود وارد کنید. شکل (10-3)



شکل 10-3

به عنوان مثال می‌خواهیم زمانی که کاربر اشاره گر ماوس را بر روی شهر تهران قرار داده و کلیک می‌کند وارد سایت www.tehran.org شده، و اطلاعات کافی در باره این شهر را مطالعه کند، به همین منظور در کادر map نام ناحیه حساس را tehran می‌گذارید، سپس یکی از آیکون‌های مربوط به Hotspots (شکلهای دایره، مربع، چند ضلعی) را که در زیر کادر Map قرار دارد انتخاب کرده و ناحیه مربوط به شهر تهران را روی تصویر مشخص می‌کنید. شکل 11-3



شکل 3-11

بعد از رها کردن اشاره گر ماوس مشخصات محدوده انتخابی در کادرمحاوره ای خصوصیات ظاهر می شود. در این مرحله در کادر link آدرس سایت مورد نظر (<http://www.tehran.org>) را وارد کنید. دکمه F12 را فشار دهید تا کادرمحاوره ای مرورگر باز شود، مشاهده خواهید کرد زمانی که اشاره گر ماوس از روی شهر تهران عبور می دهند، تغییر شکل داده و در صورت کلیک کاربر وارد سایت مربوط به معرفی شهر تهران می شود.

تمرین:

همین عمل را برای شهر های بزرگ مانند مشهد و اصفهان انجام دهید.

تمرین: برای شروع طراحی ، صفحه Home.html را باز کنید. سپس عبارتهای زیر را در آن تایپ کرده و آنها را به صفحات html که قبلاً ایجاد کرده اید پیوند دهید.

1- عبارت «معرفی کتابخانه مدرسه» را به صفحه Introduce.html پیوند دهید.

2- عبارت «فرم عضویت» را به صفحه RegistrationForm.html پیوند دهید.

3- عبارت «کتابهای آموزشی» را به صفحه educationalBook.html پیوند دهید.

4- عبارت «کتابهای داستانی» را به صفحه StoryBook.html پیوند دهید.

5- عبارت «درباره ما» را به صفحه Aboutus پیوند دهید.

اکنون صفحه Introduce.html را باز کرده و با استفاده از تصاویر و متون لازم، اطلاعاتی را درباره معرفی امکانات مدرسه و کتابخانه تان قرار دهید.

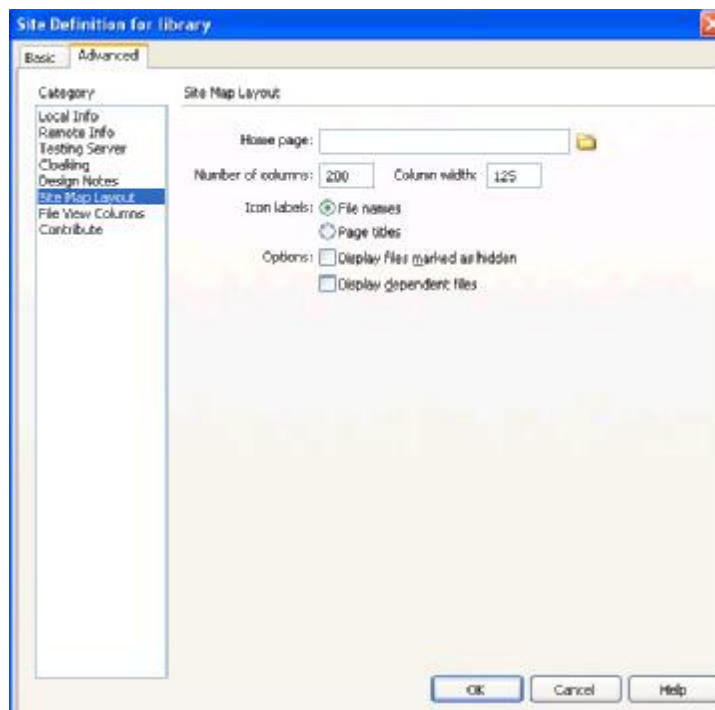
نکته: در فصل های آینده به طراحی سایر صفحات می پردازیم.

● نقشه سایت

زمانی که در سایت خود، صفحه‌ای را به عنوان صفحه اصلی مشخص کرده باشید (معمولاً نام این صفحه Index.Html و یا Home.Html می‌باشد) می‌توانید از ویژگی نقشه سایت برای نمایش ساختار سایت استفاده کنید. ویژگی نقشه سایت یک طرح گرافیکی از فایل‌های موجود در سایت را براساس پیوندهای میان آنها نشان می‌دهد. در صورتی که بخواهید از این ویژگی استفاده کنید ابتدا باید صفحه‌ای را به عنوان، صفحه اصلی سایت خود به برنامه معرفی کنید. برای این منظور گزینه Site>Manage Sites را انتخاب کنید. سپس در منوی باز شده سایت مورد نظر خود را انتخاب کرده و روی منوی Edit کلیک کنید.

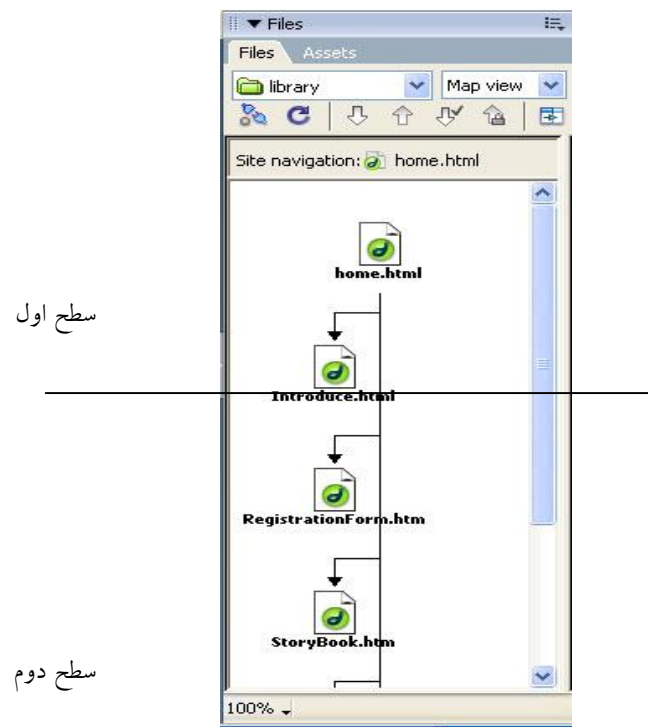
در کادرمحاوره ای Site Definition زبانه Advanced را انتخاب کنید.

در این مرحله از منوی سمت چپ گزینه Site Map Layout را انتخاب کنید سپس در کادرمحاوره ای سمت راست روی آیکن پوشه موجود کلیک کرده و فایلی را که قصد دارید به عنوان فایل اصلی سایت در نظر گرفته شود همانند شکل 12-3 مشخص کنید. (به عنوان مثال آدرس صفحه اصلی سایت Library را home.html تعیین کنید.



شکل 12-3

پس از اتمام این مرحله، باید در پنل File از منوی کشویی Local View گزینه Map View را انتخاب کنید تا ساختار گرافیکی سایت وب نمایش داده شود.



شکل 3-13

همان‌طور که در شکل 3-13 مشاهده کنید برنامه Dreamweaver فایل‌های موجود در سایت library را در قالب یک ساختار درختی نمایش داده است. به طور پیش‌فرض ساختار سایت در دو سطح قرار می‌گیرد، در سطح اول سند اصلی و در سطح دوم سندهای مرتبط با صفحه اصلی قرار می‌گیرند.

خودآزمایی و تحقیق

- 1- چگونه می‌توان یک تصویر را در برنامه Dreamweaver وارد کرد؟
- 3- گزینه Align در کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به تصویر را شرح دهید. پارامترهای این گزینه را به همراه مثال شرح دهید.
- 4- گزینه Low Src در کادرمحاوره ای خصوصیات تصویر چه کاربردی دارد؟
- 5- مسیر مطلق و مسیر نسبی را شرح دهید.
- 6- نقاط پیوندی در صفحه چه کاربردی دارند با ذکر مثال توضیح دهید.
- 7- قابلیت نواحی حساس (Hotspots) را با ذکر مثال شرح دهید.
- 8- تحقیق کنید که چگونه می‌توان به یک نقطه پیوندی در صفحه دیگر یک پیوند ایجاد کرد.

فصل چهارم

استفاده از جدول و فریم برای طرح بندی صفحات وب

جداول و فریم ارائه منطقی اطلاعات و داده‌ها را تسهیل میکنند، همچنین با استفاده از آنها می‌توان محل دقیق نمایش متون و یا فایل‌های گرافیکی را روی صفحه مشخص کرد.

در این فصل به چگونگی ایجاد جداول در سه محیط Expand, Layout, Standard و کاربرد فریم می‌پردازیم.

پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- خصوصیات جدول را تنظیم کند.
- از نمای Layout برای رسم جداول استفاده کند.
- جداول تو در تو ایجاد کند.
- با محیط Expanded آشنایی پیدا کند.
- یک مجموعه فریم ایجاد کند.
- ویژگی‌های فریم را تنظیم کند.
- صفحات وب را در فریم‌های مختلف قرار دهد.

3-1 ایجاد یک جدول در نماهای مختلف برنامه

برنامه Dreamweaver سه نمای مختلف را برای رسم و ایجاد یک جدول در اختیار شما قرار می‌دهد که می‌توانید برحسب نیاز هر یک از آنها را انتخاب کنید، نکته قابل ذکر این است که هر سه نما در پایان نتیجه یکسانی را تولید خواهند کرد.

• ایجاد جداول در محیط استاندارد

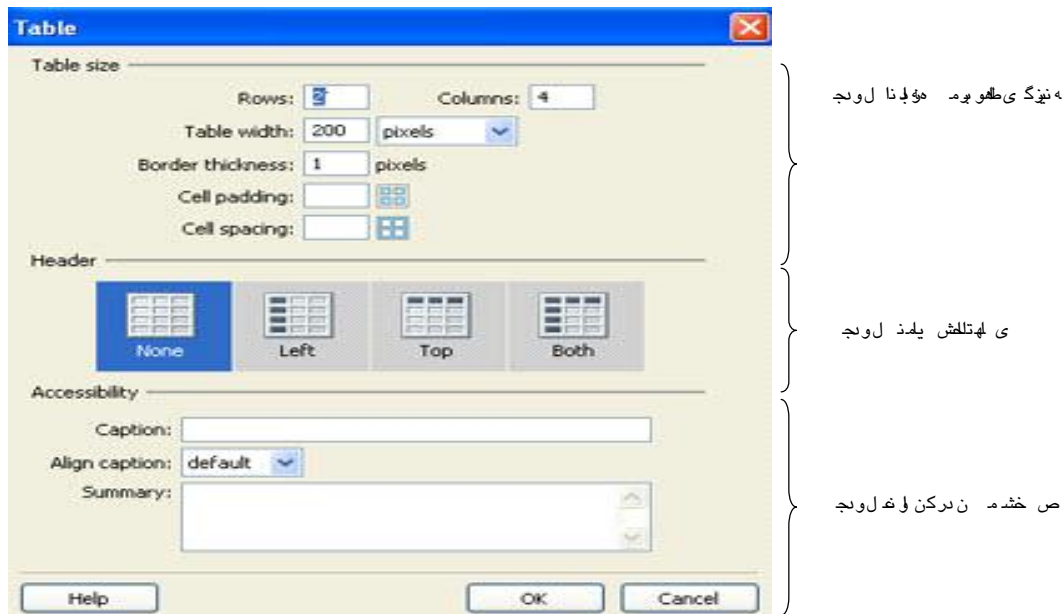
از این نما بیشتر برای ایجاد جداولی با ساختارهای ساده استفاده می‌شود. جداولی که نوع قرارگیری داده‌های آن در سطرها و ستونها کاملاً مشخص و واضح است مانند جدول مربوط به شماره تلفن افراد در یک شرکت.

- برای افزودن یک جدول به صفحه وب ابتدا مکان نما را در محل مورد نظر از صفحه قرار داده سپس در نوار Insert گزینه Standard را از زبانه ی Layout انتخاب کنید.



شکل 4-1

- بر روی دکمه Table کلیک کنید تا کادرمجاوره ای مربوط به آن باز شود



شکل 4-2

قسمت Header: در این بخش می توانید یکی از حالت های None (پیش فرض) ، Top ، Both را برای مشخص کردن وضعیت سر صفحه و ستون اصلی داده های وارد شده در جدول را، انتخاب کنید.

قسمت Accessibility: در کادر Caption می توانید در صورت تمایل عنوان مورد نظر را برای جدول وارد کنید همچنین در بخش Align Caption محل قرارگیری عنوان جدول تعیین می شود.

- بعد از وارد کردن بخش های مختلف روی دکمه OK کلیک کنید تا جدول مورد نظر ایجاد شود.

■ انتخاب یک جدول و تنظیم مشخصات آن

به روش مختلف می توان یک جدول را انتخاب کرد:

- 1- اشاره گر ماوس را روی حاشیه خارجی جدول قرار داده تا به شکل علامت بعلاوه درآید. اکنون با یک بار کلیک کل جدول انتخاب می شود.

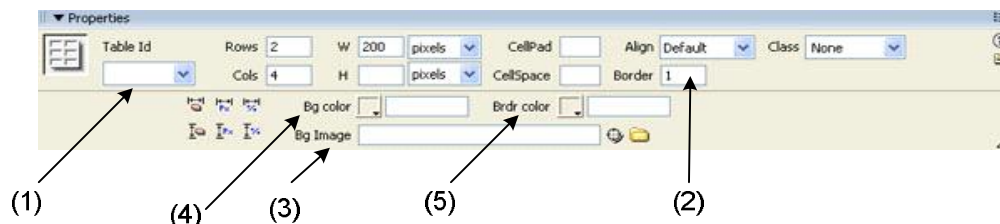
2- در یکی از سلولهای جدول کلیک کنید. سپس در نوار وضعیت (سمت راست پایین صفحه) روی تگ Table کلیک کنید تا کل جدول انتخاب شود.



```
<body> <table>
```

شکل 3-4

کادرمحاوره ای خصوصیات بسته به این که هم اکنون چه عنصری را انتخاب کرده‌اید (کل جدول انتخاب شده یا تنها یک سلول انتخاب شده) خصوصیات مختلفی را نشان می‌دهد.



شکل 4-4

Table ID (1): در این قسمت می‌توانید یک نام برای شناسایی جدول از سایر عناصر موجود در صفحه در نظر بگیریم.

Border (2): می‌توان حاشیه اطراف جدول و سلولها را مشخص کرد.

BG Image (3): می‌توانید تصویر دلخواه را برای قرار دادن در پس زمینه جدول انتخاب کنید.

BG Color (4): می‌توان رنگی را به عنوان رنگ پس زمینه مشخص کرد.

Brdr (5): در این قسمت می‌توان رنگی را به عنوان رنگ حاشیه اطراف جدول تعیین کرد.

• انتخاب یک سلول و تنظیم مشخصات آن

هنگامی که مکان نما را در داخل سلول یک جدول قرار داده و آن را کلیک کنید، کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به آن مانند همیشه در پایین صفحه ظاهر خواهد شد با این تفاوت که گزینه‌های مربوط به قالب‌بندی متنی که در سلول قرار دارد در نیمه بالایی و گزینه‌ها و تنظیمات مربوط به قالب‌بندی خود سلول جدول در نیمه پایین کادرمحاوره ای قابل انتخاب می‌باشند

با توجه به این که قبلاً با گزینه‌های مربوط به قالب‌بندی متن آشنا شده‌اید اکنون فقط به توضیح گزینه‌های مربوط به قالب‌بندی سلول‌ها توضیح داده می‌شود:

H, W: عرض و ارتفاع سلول برحسب پیکسل و یا برحسب درصدی از کادر محاوره ای مرورگر مشخص می‌شود.

Vert, Horz: با استفاده از این گزینه‌ها می‌توانید اشیاء و متون داخل سلولها را همتراز کنید.

No Wrap: در صورتی که این گزینه انتخاب شود عرض سلول متناسب با کلمات و عباراتی که در آن وارد می‌شود، تغییر خواهد کرد.

Header: در صورتی که می‌خواهیم سلولی که اکنون انتخاب شده، متن داخل آن به صورت سرصفحه و پررنگ در جدول نشان داده شود گزینه فوق را انتخاب کنید.

همچنین گزینه‌های دیگری که امکان تعیین رنگ یا تصویر پس زمینه را فراهم می‌سازد، در این قسمت نیز وجود دارد.

نکته: همچنین شما می‌توانید در یک زمان چند ردیف، ستون و یا سلول را انتخاب کرده و گزینه‌هایی را که در مورد قالب‌بندی یک سلول در قسمت قبل شرح داده شد را روی آنها اعمال کنید.

برای انتخاب سلولهای مورد نظر، ابتدا داخل یک سلول دکمه ماوس را پایین نگه داشته سپس با کشیدن آن به اطراف سلولهای مورد نظر از جدول را انتخاب کنید. (با استفاده از این روش می‌توانید چندین ردیف و یا چندین ستون را انتخاب کنید) .

در صورتی که بخواهید سلولها را به طور مجزا انتخاب کنید، کلید Ctrl را پایین نگه دارید و همزمان روی سلولهای دلخواه کلیک کنید.

• افزودن و حذف کردن سطرها و ستونها

برای اضافه کردن یا حذف کردن یک سطر یا ستون، مکان نما را در سلول مورد نظر جدول جایی که می‌خواهید ردیف یا ستون جدید در آنجا وارد شود و یا از آنجا حذف شود قرار دهید.

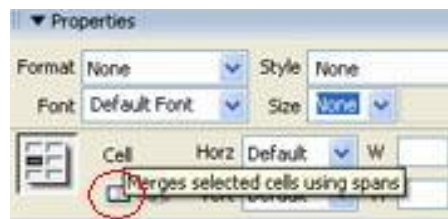
از منوی Modify گزینه Table را انتخاب کنید. منوی دیگری مانند شکل (4-5) ظاهر می‌شود که شامل دستوراتی برای اضافه و حذف کردن سطرها و ستونها می‌باشد.

Select Table	Ctrl+A
Merge Cells	Ctrl+Alt+M
Split Cell...	Ctrl+Alt+S
Insert Row	Ctrl+M
Insert Column	Ctrl+Shift+A
Insert Rows or Columns...	
Delete Row	Ctrl+Shift+M
Delete Column	Ctrl+Shift+-
Increase Row Span	
Increase Column Span	Ctrl+Shift+]
Decrease Row Span	
Decrease Column Span	Ctrl+Shift+[
Clear Cell Heights	
Clear Cell Widths	
Convert Widths to Pixels	
Convert Widths to Percent	
Convert Heights to Pixels	
Convert Heights to Percent	

شکل 4-5

• ادغام کردن و یا مجزا کردن سلولها

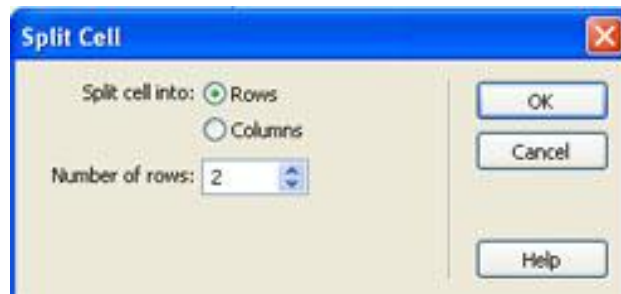
برای ادغام کردن چند سلول ابتدا سلولهای مورد نظر را انتخاب کنید، سپس در کادرمحاوره ای خصوصیات روی دکمه Merge Selected Cell کلیک کنید



شکل 4-6

برای تقسیم کردن یک سلول به سلولهای مجزای دیگر، ابتدا سلول مورد نظر را انتخاب کرده و این بار در کادرمحاوره ای خصوصیات روی دکمه Split Cells کلیک کنید. (دقیقاً بعد از Merge قرار دارد).

با کلیک روی این دکمه کادرمحاوره ای مربوط به آن نمایان می شود که می توانید تعداد سلولهای مورد نظر خود را که می خواهیم در داخل سلول ایجاد شوند، مشخص کنید.

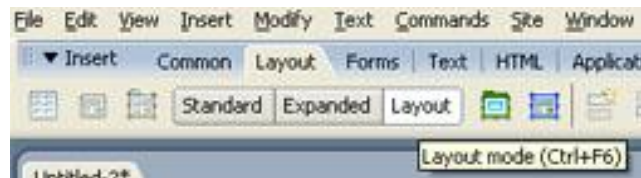


شکل 4-7

• ایجاد جدول در محیط Layout

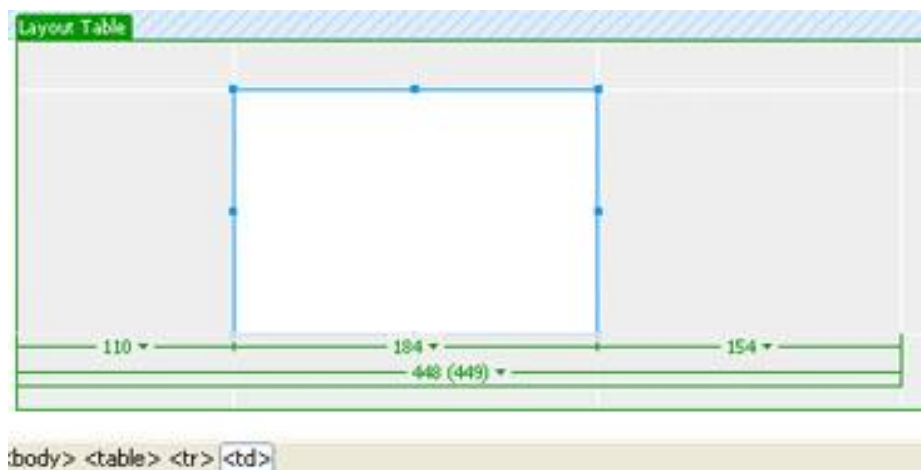
در محیط Layout می‌توان با کشیدن ماوس در صفحه هر سلول جدول را به طور دستی رسم کرد سپس با کمک دستگیره‌های تغییر اندازه اطراف سلول، می‌توان اندازه آن را تغییر داد.

برای فعال کردن محیط Layout ابتدا باید گزینه Layout را از زبانه Layout واقع در نوار Insert کلیک کنید.



شکل 4-8

پس دکمه Draw Layout Cell را انتخاب کرده و روی کادر محاوره ای سند، سلول دلخواه خود را رسم کنید. شایان ذکر است که برنامه Dreamweaver به طور خودکار جدولی را برای نگهداری سلولهای Layout ایجاد می‌کند، به همین دلیل دیگر لازم نیست که قبل از رسم سلول، خودتان جدول رسم کنید. در صورتی که سلولی را در صفحه ترسیم کنید، با طرحی مشابه شکل (4-9) مواجه خواهید شد.



شکل 4-9

همان‌طور که در شکل (9-4) مشاهده کنید یک سلول سفید با حاشیه‌ای آبی در داخل جدول رسم شده است. برای جابه‌جا کردن سلول مورد نظر کافی است اشاره‌گر ماوس را به لبه‌های آن نزدیک کرده و زمانی که رنگ حاشیه قرمز شود شما می‌توانید با کلیک کردن سلول مورد نظر را انتخاب کنید و سپس آن را بکشید.

عددی که در پایین ستونی که سلول در آن قرار گرفته است، نشانگر عرض سلول رسم شده برحسب پیکسل می‌باشد. و عددی که در ردیف آخر دیده می‌شود در واقع بیان‌گر عرض جدول برحسب پیکسل می‌باشد.

نکته: برای رسم سلولهای دیگر باید مجدداً روی دکمه Draw Layout Cell کلیک نمایید و یا این که می‌توانید برای رسم چندین سلول، بدون نیاز به هر بار کلیک روی دکمه فوق، در هنگام رسم سلول اول کلید Ctrl را پایین نگه داشته و بدون رها کردن آن سلولهای دیگر را به ترتیب رسم کنید.

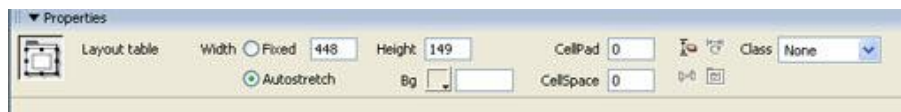
بعد از ایجاد سلول مورد نظر می‌توان عناصر مختلفی چون تصاویر، متون و... را داخل سلول قرار داد. همچنین می‌توان با استفاده از فرامین Copy, Paste تصاویر و متون دلخواه خود را از خارج جداول به داخل سلولها منتقل کرد و با استفاده از کادرمحاوره ای خصوصیات قالب‌بندی آنها را به دلخواه تغییر داد.

• گسترش محتوا به اندازه صفحه

در محیط Layout ویژگی Auto Stretch این امکان را فراهم می‌سازد تا عرض ستون‌های یک جدول متناسب با عرض کادرمحاوره ای مرورگر کاربر تغییر کند، بگونه‌ای که تمام کادرمحاوره ای را پر کند. این خصوصیات به ویژه برای ستونهایی که محتوای اصلی صفحه را در بر دارند، بسیار مفید می‌باشد، به عنوان مثال فرض کنید در سمت راست صفحه خود ستونی در نظر گرفته‌اید که شامل گزینه‌ها و موارد دسترسی به اطلاعات سایت می‌باشد و زمانی که کاربر گزینه‌ای را انتخاب می‌کند، در ستون سمت چپ اطلاعات و داده‌های مرتبط با آن بخش را مشاهده خواهد کرد.

در چنین حالتی بهتر است عرض ستون سمت راست را ثابت و عرض ستون سمت چپ را در حالتکشیدگی اتوماتیک یا Auto Stretch در نظر بگیرید.

برای انجام این کار سلول مورد نظر خود را انتخاب کرده و در کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به آن گزینه Auto Stretch را انتخاب کنید.



شکل 10-4

نکته: در صورتی که نخواهید از این ویژگی استفاده کنید، گزینه Fixed (پیش‌فرض) انتخاب می‌شود و عرض سلولهای جدول را در کادرمحاوره ای مرورگر به صورت ثابت در نظر می‌گیرد.

زمانی که برای اولین بار سلولی را با عرض Auto Stretch ایجاد کنید برنامه Dreamweaver از شما سؤال می‌کند که آیا می‌خواهید یک تصویر فضا‌ساز (Spacer) ایجاد کنید یا خیر.

تصویر فضا‌ساز، یک تصویر GIF تک پیکسلی شفاف می‌باشد که می‌تواند در برای افقی یا عمودی به اندازه دلخواه گسترش یابد و فضای موردنیاز برای پرکردن طول یا ارتفاع یک سلول یا جدول را ایجاد می‌کند و از بهم ریختن آنها جلوگیری می‌کند.

نکته: می‌توان در کل سایت فقط از یک تصویر فضا‌ساز استفاده کرد. چرا که این تصویر برای تمام ستونها با کشیدگی اتوماتیک قابل استفاده می‌باشد.

• جداول تو در تو

قرار دادن یک جدول در داخل یک جدول دیگر، در محیط Layout ساده‌تر می‌باشد. برای این منظور ابتدا باید جدول اصلی را در صفحه رسم کنید، سپس در ناحیه خاکستری رنگ آن، به کمک دکمه Draw Layout Table که در زبانه Layout قرار دارد، جدول داخلی را رسم کنید.



شکل 4-11

در شکل (4-11) نمایی از جداول تو در تو نشان داده شده است.

نکته: استفاده از جداول تو در تو مفید است، اما نباید در انجام این کار زیاده‌روی کنید چرا که سرعت نمایش صفحه در مرورگر را کاهش می‌دهد.

• ویرایش آسان جداول در محیط Expanded

در محیط Expanded ویرایش عناصر داخل جدول نسبت به دو محیط Layout, Standard آسانتر می‌باشد. در صورتی که از این محیط استفاده کنید برخی از ویژگی‌های مربوط به جدول مانند ضخامت حاشیه اطراف جدول، ویژگی‌های Cell Spacing, Cell Padding در خود برنامه Dreamweaver روی جدول اعمال می‌شود و دیگر نیازی نیست که آنها را در کادر محاوره ای مرورگر مورد بررسی قرار دهیم.



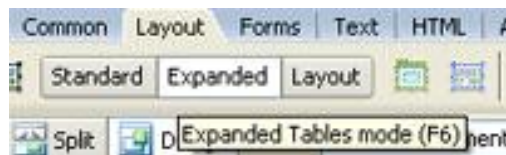
شکل 4-12 الف



شکل 4-12 ب

شکل (4-12) الف، تصویر یک جدول در محیط Layout و شکل (4-12) ب، تصویر همان جدول را در محیط Expanded نشان می‌دهد.

برای فعال کردن محیط Expanded روی دکمه Expanded در زبانه Layout کلیک کنید.



شکل 4-13

نکته: در محیط Coder امکان انتخاب حالت نمایشی Expanded وجود ندارد، در صورتی که در این محیط قرار دارید ابتدا از منوی View گزینه Design یا Code And Design را انتخاب کرده سپس محیط Expanded را فعال کنید.

مشاهده خواهید کرد که عنوان Expanded Tables Mode در بالای کادرمحاوره ای سند ظاهر می‌شود و ویژگی Cell Spacing, Cell Padding به همه سلولهای موجود در جدول اعمال شده و ضخامت اطراف سلولها نیز افزایش پیدا می‌کند.

برای خروج از محیط فوق می توانید روی کلمه Exit آبی رنگ که در انتهای عبارت Expanded Tables Mode قرار دارد کلیک کنید. برنامه Dreamweaver به محیط Standard برمی‌گردد.

تمرین:

صفحه EducationalBook.html را باز کرده و مراحل زیر را دنبال کنید:

1- یک جدول حداقل با 3 سطر و 4 ستون ایجاد کنید.

2- در هر سلول از جدول، تصویر یک عکس از کتابهای آموزشی موجود در کتابخانه تان را قرار دهید.

3- برای هر عکس، یک صفحه html جداگانه ایجاد کنید و در آن مشخصات کامل کتاب شامل عنوان کتاب، نویسنده، مترجم و... را قرار دهید، سپس هر کدام از عکسهای صفحه EducationalBook.html را به صفحه مربوطه پیوند دهید. با این کار زمانی که کاربر بر روی کتاب مورد نظر خود کلیک می کند، وارد صفحه جدیدی می شود و مشخصات کامل کتاب را دریافت می کند.

4- تمامی مراحل بالا را برای صفحه StoryBook.Html انجام دهید با این تفاوت که به معرفی کتابهای داستانی کتابخانه تان بپردازید.

2-4 آشنایی با فریم ها

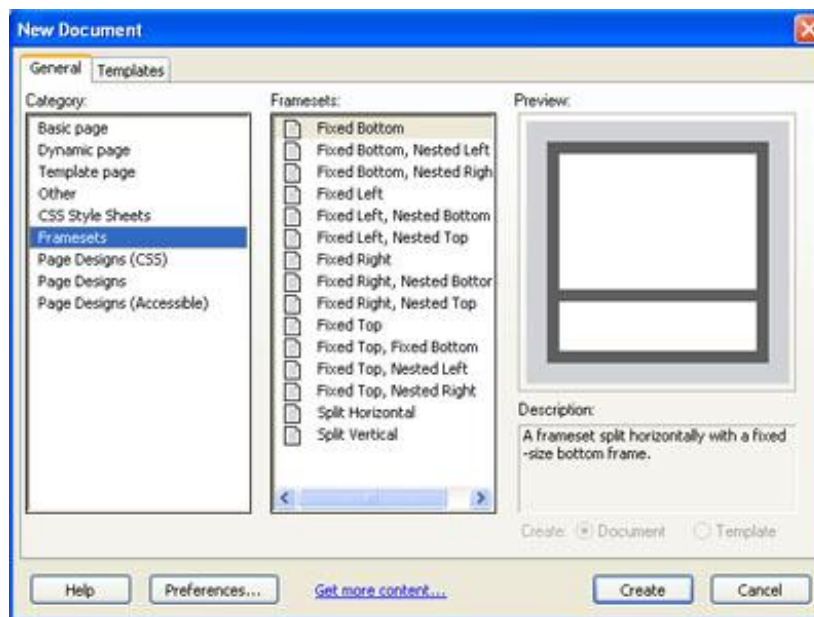
فریم ها یک روش مناسب برای نمایش اطلاعات روی سایت وب می باشند. طراحان با استفاده از فریم ها می توانند صفحاتی را ایجاد کنند که در یک زمان قابلیت نمایش چندین صفحه وب مختلف را در کادرمحاوره ای مرورگر کاربر داشته باشند.

1-2-4 ایجاد یک مجموعه فریم با Frameset

هر فریم، شامل یک صفحه HTML مستقل می باشد که می توان در داخل آن عبارات و یا جملاتی را تایپ کرده و مورد ویرایش قرار داد، همچنین می توان تصاویر دلخواه را نیز در این صفحات وارد ساخت. فریم ها در نهایت به صورت یک مجموعه فریم یا Frameset با هم ذخیره می شوند. یک Frameset اندازه و موقعیت هر یک از فریم های داخلی را در خود نگهداری می کند.

نکته: از منوی Window گزینه Frames را انتخاب کنید تا پنل Frames فعال شود. پنل فوق امکان انتخاب فریم های مختلف موجود در صفحه را فراهم می کند.

برای ایجاد یک Frameset از منوی File گزینه New را انتخاب کنید تا کادرمحاوره ای New Document باز شود. در قسمت Category گزینه FrameSets را انتخاب کنید تا در ستون سمت راست انواع مختلف فریم هایی که به طور پیش فرض در برنامه Dreamweaver وجود دارد لیست شوند یکی از آنها را انتخاب کرده روی دکمه Create کلیک کنید.



شکل 4-14

نکته: برای انتخاب Frameset مورد نظر همچنین می‌توانید از منو Insert، گزینه Layout دکمه Frameset را انتخاب کنید.



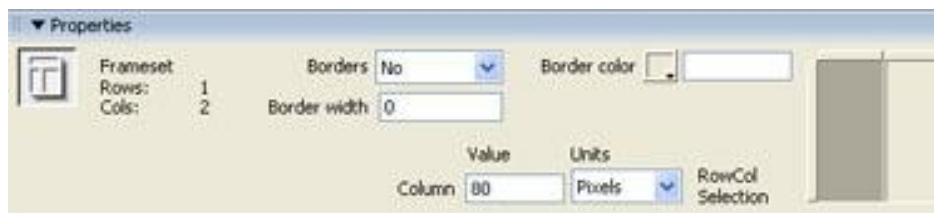
شکل 4-15

برای تغییر اندازه فریم‌های داخل Frameset، با اشاره‌گر ماوس حاشیه اطراف فریم مورد نظر را به طرف دلخواه بکشید.

نکته: در صورتی که بخواهید ضخامت حاشیه اطراف فریم‌ها در صفحه سند حذف گردد و خط‌های جداکننده آن دیگر مشاهده نشود گزینه View>Visual Aids>Frame Border را از حالت انتخاب خارج کنید.

4-2-2 قالب‌بندی یک مجموعه فریم (Frameset)

یک مجموعه فریم یا Frameset دارای مشخصات خاصی از جمله اندازه و رنگ حاشیه‌ها، ابعاد ستون‌ها یا ردیف‌های هر فریم می‌باشد که می‌توان آن را به دلخواه تنظیم کرد.

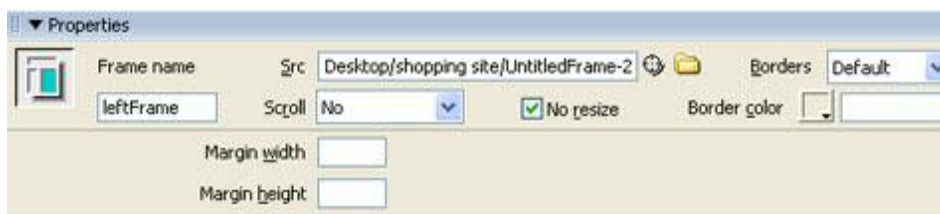


شکل 4-16

نکته: برای انتخاب مجموعه فریم، در پنل Frames روی حاشیه خارجی کلیک کنید.

4-2-3 قالب بندی فریم ها

برای قالب بندی جداگانه یک فریم، ابتدا باید آن را انتخاب کرد، سپس گزینه های مختلفی که برای تنظیم مشخصات فریم وجود دارد، در کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به آن ظاهر می شود که می توانید آنها را تغییر دهید.



شکل 4-17

نکته: برای انتخاب فریم مورد نظر در حالی که کلید Alt را پایین نگه داشته اید، داخل فریم مورد نظر در کادرمحاوره ای سند کلیک نمایید.

Frame Name: از این کادر برای نام گذاری فریم مورد نظر استفاده می شود با توجه به این که ممکن است بخواهید صفحه ای را به فریم مورد نظر پیوند دهید بهتر است نامی مناسب برای آن در نظر بگیرید و مطلقاً از کاراکتر فاصله و یا خط تیره استفاده نکنید .

Scroll: در این قسمت می توانید مشخص کنید که وجود نوار پیمایش در کنار فریم ضرورت دارد یا خیر. برنامه Dreamweaver به طور پیش فرض گزینه Auto را انتخاب می کند یعنی اگر محتوای فریم از آنچه در کادرمحاوره ای مرورگر قابل مشاهده است، بزرگتر باشد، نوارهای پیمایش را فعال می کند و اگر تمام محتوا قابل مشاهده باشد نوارهای پیمایش غیرفعال می شوند.

گزینه Yes، بدون در نظر گرفتن اندازه محتوا، نوار پیمایش را همیشه فعال می کند و گزینه No برعکس آن، نوار پیمایش را همیشه غیرفعال می کند حتی اگر محتوای فریم بزرگتر از کادرمحاوره ای مرورگر باشد.

No Resize: در صورتی که بخواهید کاربر نتواند اندازه فریم را تغییر دهد، این گزینه را انتخاب کنید.

Borders: فعال بودن یا نبودن حاشیه فریم در این قسمت مشخص می شود.

Margin Width: در این قسمت می توان فضای خالی چپ و راست حاشیه فریم را با عناصر داخل آن برحسب پیکسل وارد کرد.

Margin Height: می‌توان فضای خالی بالا و پایین حاشیه فریم را با عناصر داخل آن برحسب پیکسل وارد کرد.

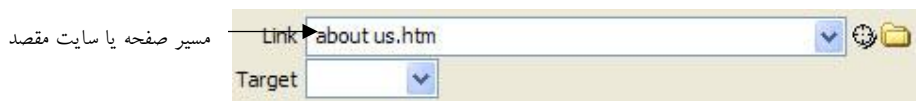
4-2-4 استفاده از پیوند در مجموعه فریم

برای استفاده از پیوند در یک مجموعه فریم ابتدا می‌بایست فریم مقصد، یعنی فریمی که می‌خواهید صفحه پیوند شده در داخل آن باز شود را مشخص نمایید. در غیر اینصورت صفحه مورد نظر در داخل همان فریمی که پیوند قرار دارد باز خواهد شد.

نکته: برای آنکه بتوانید فریمی را به عنوان فریم مقصد مشخص کنید، ابتدا باید تمامی فریم‌های موجود در مجموعه فریم را به درستی نامگذاری کنید.

برای انجام این کار ابتدا در فریم مورد نظر، متن یا تصویری را که می‌خواهید پیوند روی آن قرار گیرد، انتخاب کنید. سپس در کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به آن در کادر Link پیوندی به یک صفحه یا سایت دیگر ایجاد کنید.

در این مرحله باید از منوی کشویی Target شکل (4-18) فریمی را که می‌خواهید صفحه پیوند شده در آن باز شود را مشخص نمایید.



شکل 4-18

نکته: اسامی که شما برای فریم‌ها در نظر گرفته‌اید، بعد از اسامی پیش‌فرض موجود در این منو ظاهر می‌شوند. گزینه‌های پیش‌فرض به شرح زیر می‌باشند:

_Blank: صفحه پیوند شده در یک کادرمحاوره ای مرورگر جدید باز می‌شود.

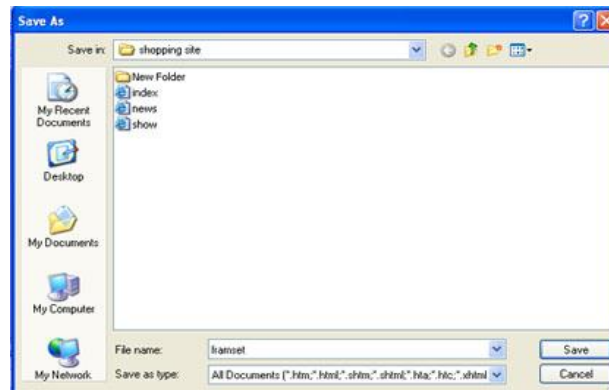
_Parent: صفحه پیوند شده را فریم والد باز می‌کند.

_Self: صفحه پیوند شده در همان فریمی باز می‌شود که پیوند در آن قرار دارد. حالت پیش‌فرض می‌باشد.

_Top: صفحه پیوند شده در کل کادرمحاوره ای مرورگر باز می‌شود.

4-2-5 ذخیره کردن یک مجموعه فریم و فریم‌های داخلی آن

برای ذخیره کردن صفحات فریم و مجموعه فریم از منوی File گزینه Save All را انتخاب کنید.

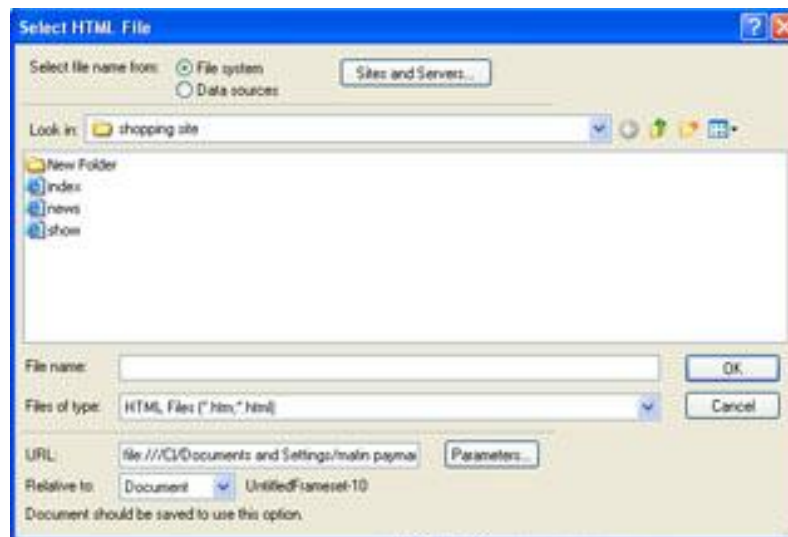


شکل 4-19

در کادرمحاوره ای ظاهر شده ابتدا باید نام و محل مشخصی را برای ذخیره کردن مجموعه فریم (Frameset) مشخص نمایید. بعد از این مرحله بسته به تعداد فریم‌های موجود در صفحه کادرمحاوره ای‌های ذخیره‌سازی دیگری ظاهر می‌شود و از شما می‌خواهد که نام و محل مشخصی را برای آنها وارد سازید.

6-2-4 افزودن صفحات HTML موجود به یک مجموعه فریم

زمانی که یک مجموعه فریم ایجاد شد می‌توان در فریم‌های مختلف آن صفحات HTML ی که از قبل ایجاد شده است را قرار داد. برای این منظور ابتدا باید داخل فریم مورد نظر کلیک کرد سپس از منوی File گزینه Open In Frame را انتخاب کرد.



شکل 4-20

اکنون باید در کادرمحاوره ای ظاهر شده، فایل HTML مورد نظر را مشخص کرد.

تمرین:

ابتدا صفحه About us را باز کرده، سپس مراحل زیر را دنبال کنید:

1- از میان Frameset های موجود در برنامه حالت left Frame را انتخاب کرده و سپس آنرا ذخیره کنید.

* فریم سمت چپ را با عنوان First و فریم سمت راست را با عنوان Second ذخیره کنید.

2- در فریم First عبارتهای «معرفی»، «تماس با ما» (و یا هر عبارت دیگری که می‌خواهید در صفحه About us قرار دهید را وارد کنید.

3- به ازای هر عبارتی که در صفحه About us وارد کنید، یک صفحه HTML که حاوی اطلاعات مربوطه می‌باشد ایجاد کنید، سپس عبارت موردنظر را به آن صفحه پیوند دهید به گونه‌ای که صفحه پیوند شده در فریم Second باز شود.

4- صفحه Home.html را باز کرده و عبارت درباره ما را به صفحه About us پیوند دهید.

خودآزمایی و تحقیق

- 1- گزینه Now Wrap که در کادر محاوره ای خصوصیات مربوط به یک سلول قرار دارد را شرح دهید.
- 2- چگونه می توان یک تصویر در پس زمینه یک جدول قرار داد؟
- 3- مزیت رسم جدول در محیط Layout چیست؟
- 4- کاربرد ویژگی Auto Stretch را بیان کنید.
- 8- چگونه می توان جدول های تودرتو ایجاد کرد؟
- 9- مزیت محیط Expanded را بیان کنید؟
- 10- مجموعه فریم چیست و چگونه می توان آن را ایجاد کرد؟
- 11- چگونه می توان در کنار فریم نوار پیمایش قرار داد؟
- 12- چه زمانی از گزینه No Resize استفاده کنید؟
- 13- چگونه می توان فریم های یک مجموعه فریم را نام گذاری کرد؟ ضرورت انجام این کار را شرح دهید.
- 14- بررسی کنید که چگونه می توان یک مجموعه فریم تودرتو ایجاد کرد.

فصل پنجم

فرم

پس از پایان این فصل انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- یک فرم ایجاد کند.
- فیلدهای مختلف یک فرم را شرح دهد و خصوصیات آنها را تنظیم کند.
- انواع مختلف دکمه را توضیح دهد و از آنها در صفحات وب استفاده کند.

5-1 ایجاد یک فرم

برای ساخت یک فرم در برنامه Dreamweaver ابتدا در نوار Insert زبانه Forms را انتخاب کنید.



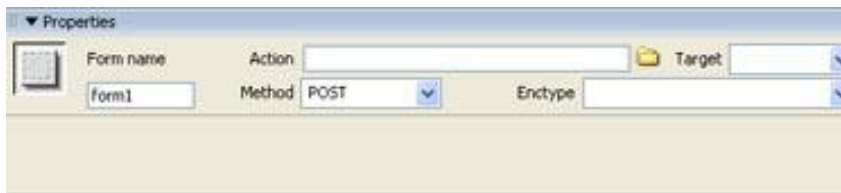
شکل 5-1

از میان دکمه‌های موجود، دکمه Insert Form را انتخاب کنید. یک کادر با نقطه‌چین قرمز رنگ در کادرمحاوره ای سند ظاهر می‌شود، که نشان‌دهنده محیط مربوط به فرم است.



شکل 5-2

در شکل (5-3) نمایشی از کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به یک فرم نشان داده شده است که به توضیح سه ویژگی مهم آن می‌پردازیم:



شکل 5-3

Name: نام فرم را تعیین کنید. مشخص کردن یک نام مناسب برای فرم در زمانی که می‌خواهید پردازش‌هایی را روی آن اعمال کنند ضروری می‌باشد.

Action: آدرس صفحه اسکریپتی (مانند ASP) که داده‌های فرم را دریافت و سپس پردازش خواهد کرد را مشخص کنید.

Method: در این قسمت نحوه ارسال اطلاعات از طرف کاربر به سرور تعیین می‌شود. برنامه
Enctype: این قسمت نوع قلم اطلاعاتی که به سمت سرور برای پردازش ارسال می‌شود را مشخص
می‌کند.

در صورتی که برای ارسال اطلاعات از متد post استفاده کرده باشیم در این تست گزینه
Application\X-WWW-Form-URLINBM.COD را انتخاب کنید در غیر اینصورت از گزینه
Multipart form-data استفاده کنید.

5-2 معرفی فیلدهای درون فرم

تمامی فیلدهای یک فرم مانند فیلدهای متنی، دکمه‌های رادیویی و... همگی دارای دو ویژگی به نام‌های
Name و Value می‌باشند و معمولاً نامی که برای آنها انتخاب می‌شود با موضوع سؤالی که از کاربر پرسیده
می‌شود مناسبت دارد. به عنوان مثال در صورتی که قصد دارید تا کاربران در فیلد خاصی شماره تلفن خود را وارد
کنند بهتر است نام Phone را برای آن فیلد انتخاب کنید و هنگامی که کاربر شماره تلفن خود را در فیلد
Phone وارد می‌کند، شماره تلفن او به عنوان Value در نظر گرفته می‌شود.

• افزودن فیلدهای متنی

در برنامه Dreamweaver سه نوع مختلف از فیلدهای متنی موجود می‌باشد:

1- Single Line یا فیلدهای متنی یک خطی: معمولاً برای دریافت اسم، آدرس، شماره تلفن و یا
تکه متن کوچک اطلاعاتی استفاده می‌شوند.

2- Multi Line یا فیلدهای متنی چند خطی: برای دریافت پیشنهادات و یا اطلاعات طولانی‌تر
استفاده می‌شوند.

3- Password یا گذر واژه: فیلدهای یک خطی می‌باشند و آنچه را که کاربر در آن تایپ می‌کند به
صورت ستاره نمایش داده می‌شود تا بدین طریق، از دید دیگران پنهان شود.

برای درج یک فیلد متنی به فرم، ابتدا مکان نما را در داخل کادر مستطیلی که حاشیه بیرونی آن به صورت
نقطه‌چین قرمز رنگ می‌باشد، قرار دهید سپس از گزینه Form واقع در نوار Insert دکمه
Text Field را کلیک نمایید. مشاهده خواهید کرد که یک فیلد متنی تک خطی در داخل محدوده فرم ایجاد
می‌شود. در شکل (4-7) نمایی از کادرمحاوره ای خصوصیات یک فیلد متنی نشان داده شده است.



شکل 4-5

همان‌طور که در شکل نیز مشاهده کنید به طور پیش فرض فیلدهای متنی به صورت تک خطی در صفحه وارد می‌شوند.

Text Field: در این قسمت نام فیلد را مشخص می‌نماییم. بهتر است از کاراکترهای فاصله و نقطه استفاده نشود.

Char Width: اندازه فیلد متنی و کاراکترهایی که در فیلد قابل دیدن است را تنظیم می‌کند. اگر در فیلد متنی کاراکترهایی بیش از این مقدار وارد شوند، یا حذف می‌شوند و یا قابل دیدن نخواهند بود.

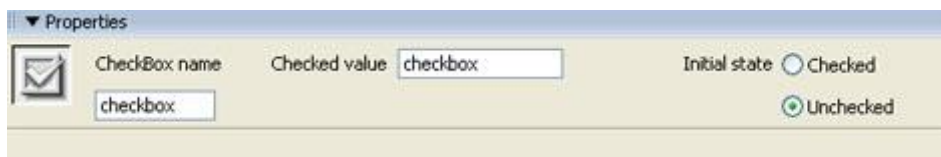
Max Chars: حداکثر کاراکترهایی که کاربر می‌تواند وارد کند را مشخص می‌نماید. استفاده از این ویژگی زمانی مناسب است که اندازه واقعی اطلاعاتی که کاربر می‌خواهد وارد کند (مثل شماره تلفن) را بدانیم و اجازه ندهیم که کاراکترهای اضافی وارد کند.

Init Val: اگر بخواهیم هنگامی که کاربر برای اولین بار فرم را باز می‌کند مقادیری را به صورت پیش فرض در داخل فیلد متنی مشاهده کند، می‌بایست آن مقادیر را در این قسمت وارد کنید.

همچنین انتخاب دکمه **Text Area** از زبانه **Form** یک فیلد متنی چند خطی ایجاد می‌کند.

• افزودن کادرهای انتخاب^۱

کادرهای انتخابی با توجه به ساختاری که دارند این امکان را برای کاربر فراهم می‌سازند تا بتواند یک یا چند گزینه مختلف مربوط به یک گروه را انتخاب کنند. برای وارد کردن این کادرها در صفحه از نوار **Insert** زبانه **Form**، دکمه **Check Box** را انتخاب کنید.



شکل 5-5 تنظیم خصوصیات کادر انتخاب

Check Box Name: نام مورد نظر برای کادر انتخابی مشخص می‌شود.

Checked Value: در این قسمت مقدار کادر انتخابی معین می‌شود. به عنوان مثال فرض کنید که می‌خواهید سرگرمی‌های مورد علاقه کاربر را بپرسید. در این حالت هر کادر انتخابی نام متفاوتی مانند مطالعه، پیاده‌روی، ورزش و... خواهد داشت و مقدار هر یک از **Checked Value** های آنها می‌تواند به صورت **True** تنظیم شود، در این صورت زمانی که کاربر مثلاً کادر پیاده‌روی را انتخاب کند، مقدار **Checked Value** آن برای **True** خواهد بود.

Initial State: در این قسمت می‌توان وضعیت پیش‌فرض هر کادر انتخابی را مشخص کرد. در صورتی که بخواهیم در هنگام مشاهده صفحه توسط کاربر مقدار کادر انتخابی به صورت پیش‌فرض انتخاب شده باشد، باید گزینه Checked را انتخاب کنیم.

• افزودن دکمه‌های رادیویی

دکمه‌های رادیویی، نوع دیگری از عناصر فرم می‌باشند که می‌توان برای دریافت اطلاعات ورودی کاربر استفاده کرد. معمولاً دکمه‌های رادیویی را دسته‌بندی می‌کند و کاربر فقط می‌تواند یک گزینه از آن گروه را انتخاب کند، در صورتی که کاربر عضو دیگری از آن گروه را انتخاب کند، گزینه قبلی از حالت انتخاب خارج می‌شود.

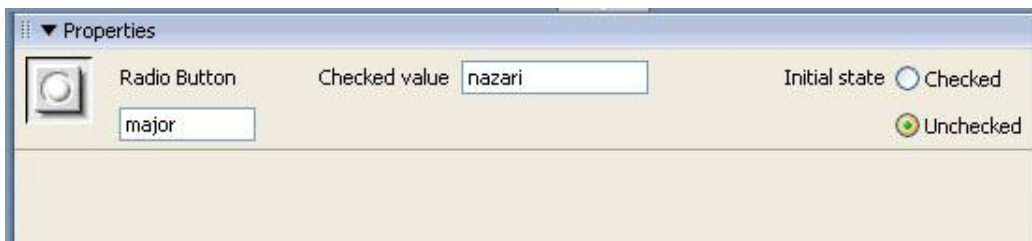
به عنوان مثال می‌خواهیم فرمی را برای دریافت مشخصات دانش‌آموزان از جمله نام و رشته تحصیلی آنها را طراحی کنیم. برای انجام این عمل مراحل زیر را طی کنید:

1- از نوار Insert گزینه Form را انتخاب کرده و سپس دکمه Insert Form را انتخاب کنید.

2- یک فیلد متنی تک خطی (Single Line) برای دریافت نام کامل دانش‌آموز در فرم قرار دهید.

3- مکان‌نما را در محل مناسب از فرم قرار داده، سپس دکمه Radio Button را از میان گزینه‌های Form انتخاب کنید تا یک دکمه رادیویی در محل ظاهر شود.

4- در کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به دکمه رادیویی، در کادر Radio Button برای نام دکمه عنوان Major قرار داده و در کادر Checked Value عبارت Nazari را به عنوان مقدار آن قرار دهید. شکل (5-6)



شکل 5-6

5- دوباره بر روی دکمه Radio Button از نوار Form کلیک کرده تا دکمه رادیویی دوم به فرم اضافه شود. نام این دکمه را مجدداً Major و مقدار آن را Fanni قرار دهید.

نکته: برخلاف کادرهای انتخابی که هر کدام می‌توانستند یک نام مجزا داشته باشند، تمامی دکمه‌هایی که در یک گروه قرار می‌گیرند می‌بایست نام یکسانی داشته باشند. به عنوان مثال در این جا باید برای تمامی دکمه‌ها نام Major با مقدارهای متفاوت Nazari, Fanni و... را در نظر گرفت.

6- دکمه سوم را به فرم اضافه کرده و مقدار آن را kardanesh بگذارید. شکل (5-7)



شکل 5-7

• افزودن یک منوی کشویی یا لیستی در فرم

دکمه‌های رادیویی با این که راه خوبی برای دادن حق انتخاب به کاربر می‌باشند اما با وجود این همیشه مناسب نیستند. مثلاً زمانی که می‌خواهید به کاربر اجازه انتخاب یک استان از 30 استان موجود در کشور را بدهید، استفاده از دکمه‌های رادیویی ایده چندان مناسبی نمی‌باشد. برنامه Dreamweaver برای چنین حالتی دو نوع مختلف از منوهای آبشاری را در نظر گرفته است: لیست (List) و منو (Menu).

ساختار منوهای ذکر شده با یکدیگر کاملاً متفاوت می‌باشد. عملکرد یک منوی کشویی مانند دکمه‌های رادیویی می‌باشد یعنی کاربر قادر خواهد بود تنها یک گزینه از میان گزینه‌های لیست شده در منوی کشویی را انتخاب کند.

در حالی که منوی لیستی همانند کادرهای انتخاب عمل کرده و به کاربر اجازه می‌دهد تا همزمان چندین گزینه مختلف را انتخاب کند.

به عنوان مثال می‌خواهیم به فرمی که در مرحله قبل ایجاد کرده‌ایم با استفاده از منوی لیستی، از دانش‌آموزان بخواهیم که ناحیه محل سکونت خود را مشخص کنند.

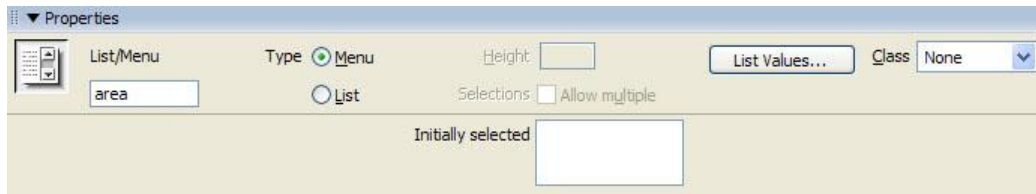
برای انجام این کار مراحل زیر را طی کنید:

1- مکان‌نما را به محل مورد نظر از فرم انتقال داده و سپس دکمه List/menu را از میان گزینه‌های Form انتخاب کنید.

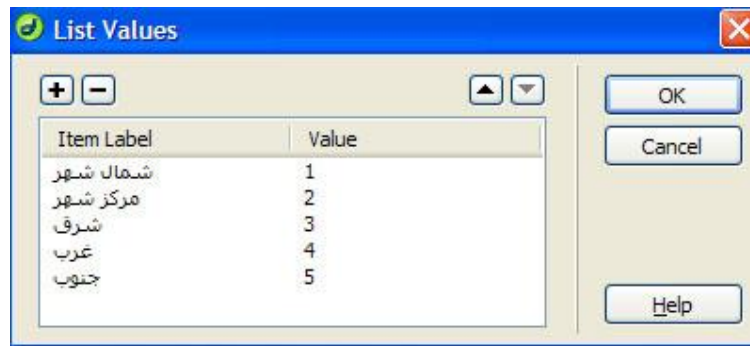
2- در کادر محاوره‌ای خصوصیات ظاهر شده، در کادر متنی list/menu نام موردنظر خود (در این مثال Area) را وارد کنید.

3- برای وارد کردن مقادیر موردنظر، بر روی دکمه List Values از کادر محاوره‌ای خصوصیات کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن باز شود. (شکل 5-8)

4- در کادر محاوره‌ای باز شده نام و مقدار هر یک از گزینه‌هایی را که می‌خواهیم به لیست اضافه شود را وارد کنید. شکل (5-9)



شکل 5-8



شکل 5-9

نام کامل

رشته تحصیلی دانش آموز:

☐ کار دانش
 ☐ فنی حرفه ای
 ☐ نظری

منطقه سکونت

شمال شهر
 مرکز شهر
 شرق
 غرب
 جنوب

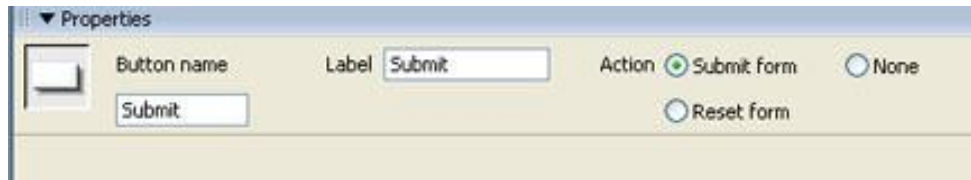
شکل 5-10

5- همان‌طور که در شکل (5-10) مشاهده کنید، منوی لیستی موردنظر به فرم اضافه شده است.

• افزودن دکمه‌های **Reset**، **Submit**

از دکمه **Submit** برای ارسال اطلاعات کاربر به سرور و از دکمه **Reset** برای پاک کردن محتویات یک فرم استفاده می‌شود.

برای وارد کردن دکمه از زبانه **Form**، گزینه **Button** را انتخاب کنید. همان‌طور که در شکل (11-5) مشاهده کنید به طور پیش‌فرض دکمه **Submit** در کادرمحاوره ای خصوصیات انتخاب شده است.



شکل 5-11

در کادر متنی Label، عنوانی را که می‌خواهیم در کادرمجاوره ای مرورگر روی دکمه نشان داده شود را مشخص کنید.

در صورتی که بخواهیم از دکمه Reset استفاده کنید، باید مجدداً دکمه Button را انتخاب کرده و این بار در کادرمجاوره ای خصوصیات دکمه رادیویی Reset form را انتخاب کنید.

نکته: هر فرم برای ارسال اطلاعات، باید یک دکمه Submit داشته باشد.

تمرین:

صفحه RegistrationForm.html را باز کنید و در آن فرمی را برای عضویت کاربران در کتابخانه ایجاد کنید.

دکمه‌های رادیویی: به کاربر اجازه می‌دهند تا از بین گزینه‌های موجود فقط یکی را انتخاب کند.

منوهای کشویی یا لیستی: از این منوها معمولاً زمانی که می‌خواهیم مقادیر زیادی از اطلاعات را در یک فضای کم جای دهیم استفاده کنید.

خودآزمایی و تحقیق

- 1- فرم چیست؟
- 2- روشهای ارسال اطلاعات به سرور را نام ببرید و هر یک را به اختصار شرح دهید.
- 3- انواع مختلف فیلدهای متنی را نام ببرید و کاربرد هر یک را بیان کنید.
- 4- تفاوت میان کادرهای انتخاب و دکمه‌های رادیویی را شرح دهید.
- 5- مزیت استفاده از منوهای کشویی یا لیستی را بیان کنید.
- 6- ضرورت وجود دکمه Submit در فرم را توضیح دهید.
- 7- بررسی کنید که چگونه می‌توان گروهی از دکمه‌های رادیویی (Radio Group) را در یک فرم وارد کرد.

فصل ششم

قالب‌بندی صفحات وب با استفاده از شیوه نامه (Style Sheet)

یکی از مفیدترین عناصر در طراحی صفحات وب شیوه نامه¹ می‌باشند. با استفاده از آنها می‌توان الگویی از مدل، اندازه، رنگ و نوع آرایش متون، رنگ زمینه و حاشیه صفحات و یا سایر تنظیماتی که می‌بایست به طور مشترک در بین صفحات یک سایت اعمال شود را ایجاد کرد. در واقع با کمک یک سبک سفارشی می‌توانید به سادگی تمامی صفحات سایت را با یک فرمت یکنواخت تنظیم کنید بدون آنکه نیاز به تکرار یکسری کد مشترک باشد.

پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- نحوه ایجاد شیوه نامه را شرح دهید.
- یک شیوه نامه خارجی برای الحاق به کل سایت وب ایجاد کند.
- شیوه نامه های ایجاد شده را ویرایش کند.

1-6- ایجاد یک شیوه نامه

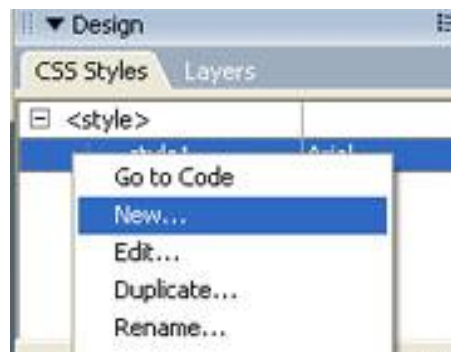
شیوه نامه یکی از مفیدترین عناصر در طراحی صفحات وب محسوب می‌شوند، برنامه Dreamweaver در زبانه css style از پنل Design (شکل 1-6) شیوه نامه که از قبل تعریف شده‌اند و برای اعمال به اشیاء درون صفحه آماده هستند را لیست می‌کند که شما می‌توانید از آنها استفاده کنید.



شکل 1-6

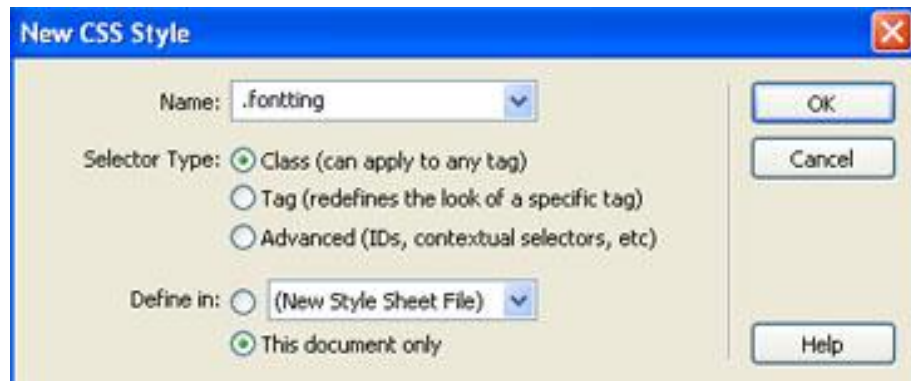
برای این که بتوانید یک سبک سفارشی جدید را ایجاد کنید ابتدا در زبانه Css Style راست کلیک کرده سپس از منوی باز شده گزینه New را انتخاب کنید.

¹ برای یادآوری شیوه نامه می‌توانید به کتاب بسته های نرم افزاری 1 بخش word مراجعه کند.



شکل 2-6

با انتخاب دکمه New کادر محاوره ای New Css Style شکل (6-3) باز می شود.

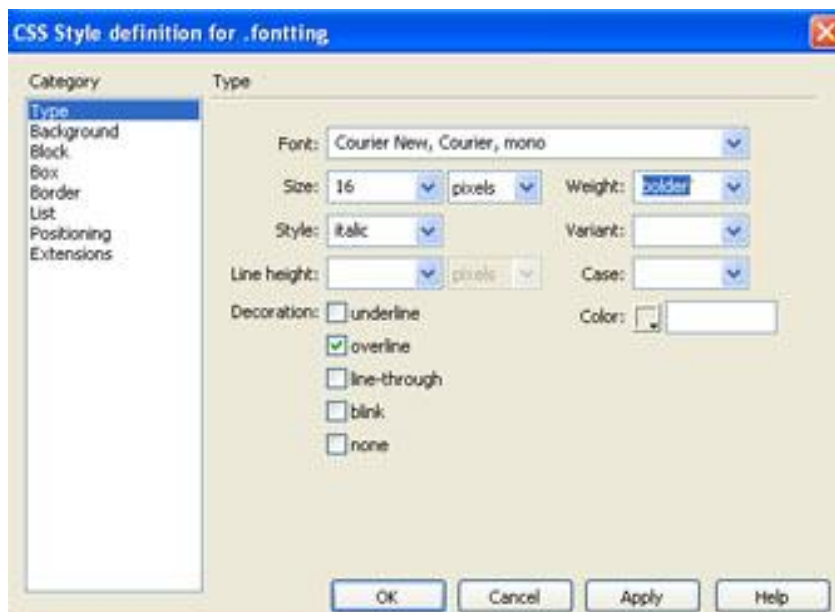


شکل 3-6

در کادر متنی Name نام مورد نظر خود را وارد کنید، این نام می تواند هر چیزی باشد، اما برای وضوح بیشتر بهتر است از اسامی با معنایی استفاده کنید. به عنوان مثال در این جا چون می خواهیم نوع قلم و اندازه قلم صفحه را به دلخواه تنظیم کنید به همین دلیل سبک سفارشی را Myfont نام گذاری کنید.

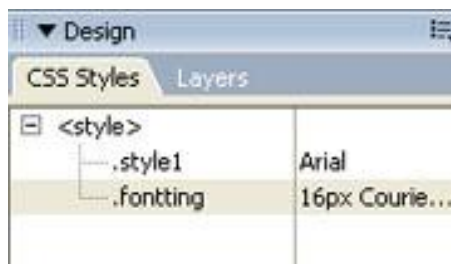
بعد از مشخص کردن نام سبک سفارشی در قسمت Selector Type گزینه Class را انتخاب کنید.

در قسمت Define In گزینه This Document Only را برای استفاده از سبک سفارشی در سند جاری انتخاب کرده و روی دکمه OK کلیک کنید تا کادر محاوره ای مربوط به Css Style Definition For نمایان شود.



شکل 4-6

همان طور که در شکل (4-6) مشاهده کنید در کادرمحاوره ای باز شده، قسمتهای مختلفی در بخش Category موجود است که می‌توانید هر یک از آنها را به دلخواه انتخاب کرده گزینه‌های مربوط به آن، که در سمت راست ظاهر می‌شوند را تنظیم کنید. به عنوان مثال ما از بخش Category گزینه Type را انتخاب کنید سپس گزینه‌های مربوط به این بخش را به دلخواه تنظیم کنید. در نهایت برای ذخیره کردن سبک روی دکمه OK کلیک کنید. زبانه CSS Style، سبک سفارشی ساخته شده را نشان می‌دهد.



شکل 5-6

2-6 نحوه استفاده از سبک سفارشی جدید

برای استفاده از سبک سفارشی ابتدا متنی که می‌خواهید سبک روی آن اعمال شود را انتخاب کنید، سپس در زبانه CSS Style روی نام سبک مورد نظر راست کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه Apply را انتخاب نمایید. برای این منظور همچنین می‌توانید بعد از انتخاب متن در کادرمحاوره ای خصوصیات مربوط به آن، از منوی کشویی style سبک موردنظر خود را انتخاب کنید.

برای انصراف از سبک اعمال شده به متن، مجدداً متن را انتخاب کنید و این بار از منوی کشویی Style در کادرمحاوره ای خصوصیات گزینه None را انتخاب کنید.

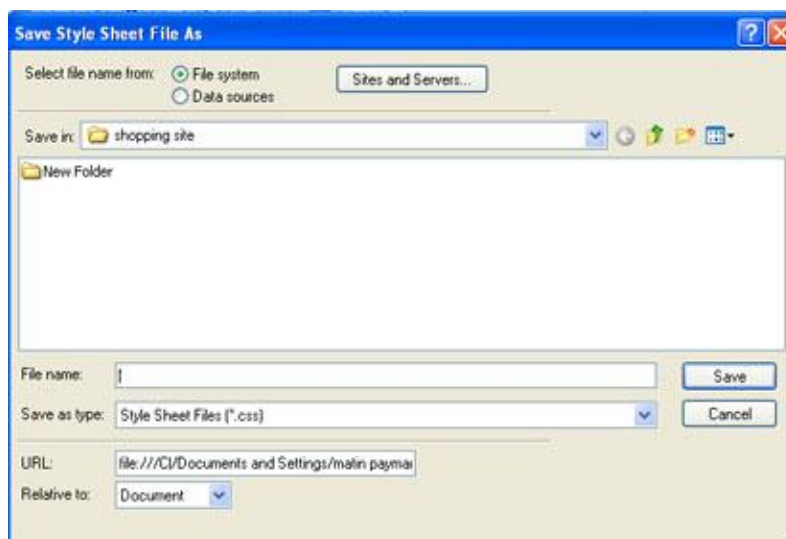


شکل 6-6

6-3 ایجاد یک سبک سفارشی خارجی

اضافه کردن شیوه نامه به یک صفحه وب خوب است اما در صورتی که بخواهیم این سبک را در تمام صفحات سایت اعمال کنیم بهتر است به جای تعریف آن در یک صفحه وب آن را در یک فایل متنی تعریف کنیم سپس آن فایل را با پسوند CSS ذخیره کرده و به صفحات مورد نظر پیوند بزنیم. این فایل متنی در واقع همان سبک سفارشی خارجی یا External Style Sheet می باشد.

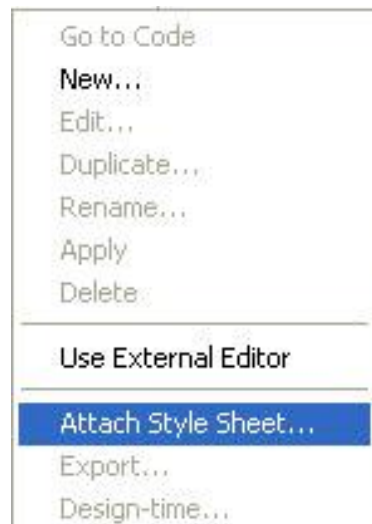
برای ایجاد یک سبک سفارشی خارجی همان مراحل قبلی را طراحی کنید با این تفاوت که در کادر New CSS Style در قسمت Define In گزینه New Style Sheet File را انتخاب کنید سپس با انتخاب دکمه OK کادر محاوره ای Save Style Sheet File As... نمایان می شود.



شکل 6-7

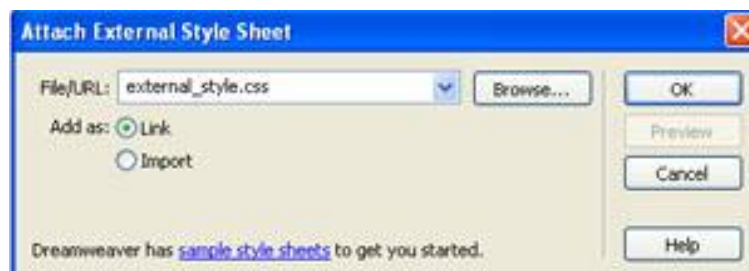
در کادر محاوره ای ظاهر شده، بعد از مشخص کردن محل فایل و نام آن با پسوند CSS. همان گونه که در شکل (6-7) نشان داده شده است روی دکمه OK کلیک کنید تا کادر محاوره ای CSS Style Definition For ظاهر شود. در این صفحه می توانید سبک دلخواه خود را همان طور که پیش تر شرح دادیم ایجاد و ذخیره کنید.

برنامه Dreamweaver به طور خودکار فایل CSS ایجاد شده را به صفحه ای که به طور جاری فعال است و در آن کار کنید پیوند می زند. اما برای پیوند زدن آن به سایر صفحات باید در زبانه CSS Style مورد نظر راست کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه Attach Style Sheet را انتخاب کرد.



شکل 6-8

بعد از انتخاب این گزینه کادر محاوره ای Attach External Style Sheet نمایان می شود.

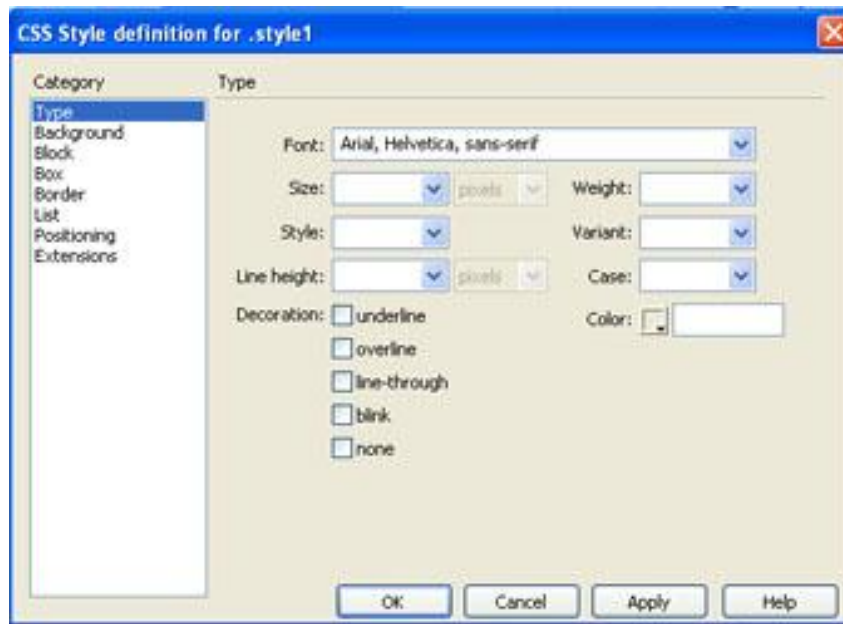


شکل 6-9

اکنون باید با کمک دکمه Browse فایل CSS. مورد نظر را جستجو و پیدا کرد بعد از انجام این کار در قسمت Add As گزینه Link را انتخاب کرده و روی دکمه OK کلیک کنید. استفاده از گزینه Link باعث می شود که فایل CSS مورد نظر به صفحه جاری پیوند زده شود. در صورتی که از گزینه Import استفاده شود فایل CSS به صفحه جاری اضافه می شود و حجم صفحه را افزایش می دهد.

6-4 ویرایش شیوه نامه های موجود

بعد از این که سبکها را ایجاد کردید، شاید نیاز باشد که آنها را ویرایش کنید. برای این منظور باید در زبانه CSS Style روی سبک مورد نظر کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه Edit را انتخاب کنید.



شکل 6-10

بعد از این که تغییرات مورد نظر را اعمال کردید بر روی دکمه OK کلیک نمایید.

خودآزمایی و تحقیق

- 1- مزیت استفاده از شیوه نامه در صفحات وب را بیان کنید.
- 2- برای استفاده از سبکهای مشابه در تمامی صفحات یک سایت، چه چیزی را باید ایجاد کنید؟
- 3- چگونه می توان از شیوه نامه در صفحه وب استفاده کرد؟
- 4- برای ویرایش سبکهای موجود از چه دستوری استفاده می شود؟
- 5- درباره عملکرد دو گزینه Tag, Advanced در کادرمحاوره ای New Css بررسی کنید.

فصل هفتم

برقراری ارتباط با بانک‌های اطلاعاتی

پس از پایان این فصل انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

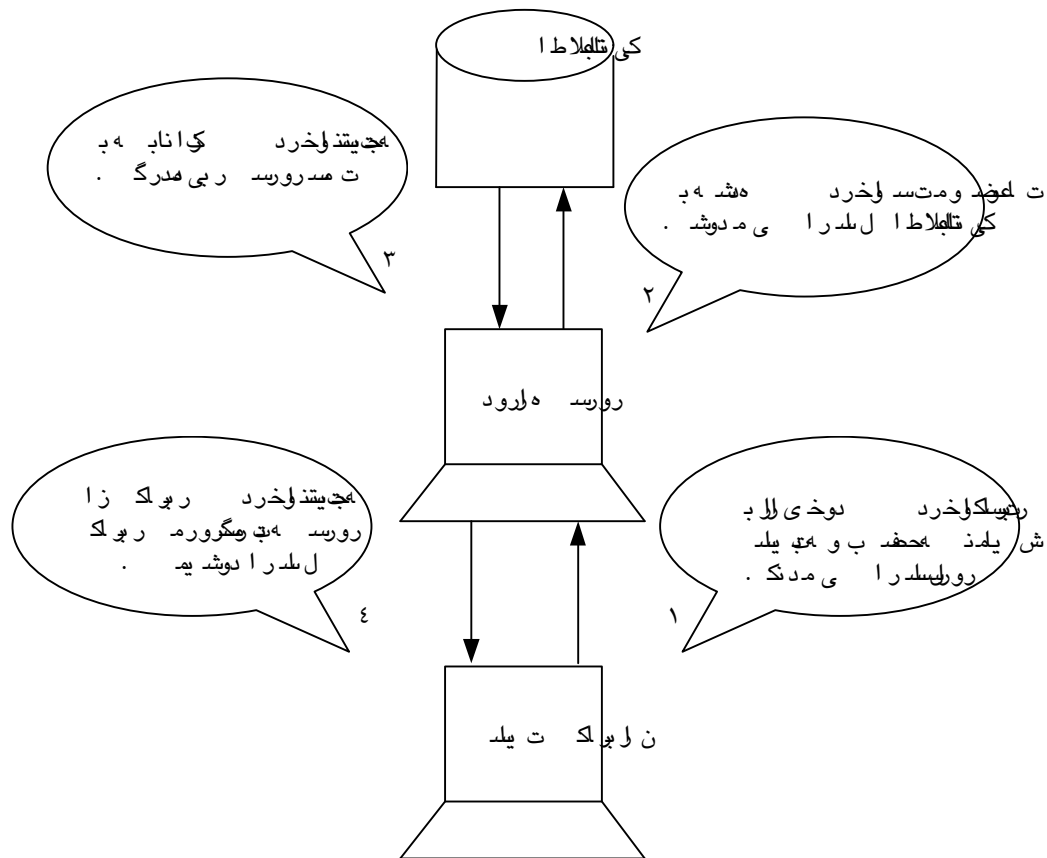
- صفحات دینامیک را توضیح دهد.
- از طریق برنامه Dreamweaver با بانک اطلاعاتی ارتباط برقرار کند.
- کلیه اطلاعات بانک را در صفحه مرورگر نمایش دهد.

7-1 مزیت وجود بانک‌های اطلاعاتی در صفحات وب

تمامی صفحاتی که تاکنون ایجاد کرده‌ایم، صفحات ثابت و ایستا بودند به گونه‌ای که اطلاعات داخل آنها تا زمان ویرایش بعدی بدون تغییر باقی می‌ماندند، اکنون می‌خواهیم یک صفحه دینامیک را ایجاد کنیم.

صفحات دینامیک برخلاف صفحات استاتیک، انعطاف‌پذیر بوده و از اطلاعات تغیرپذیر پشتیبانی می‌کنند بدین صورت که اطلاعات را از یک منبع خارجی مانند بانک اطلاعاتی و یا فایل خوانده و در صفحه نمایش می‌دهند و یا اطلاعات وارد شده توسط کاربر را از صفحه وب جمع‌آوری کرده و در یک منبع خارجی ذخیره می‌کنند.

در نمودار شکل (7-1) روند کار صفحات مبتنی بر بانک‌های اطلاعاتی نشان داده شده است.



شکل 1-7

همان طور که در نمودار مشاهده کنید زمانی که کاربر درخواست خود را به سرور راه دور منتقل می کند، سرور موضوعات درخواست شده از بانک اطلاعاتی را پردازش می کند و نتیجه این پردازش را در قالب یک صفحه برای کاربر می فرستد. به عبارت دیگر زمانی که سرور نتیجه جستجو در بانک اطلاعاتی را دریافت کرد در داخل صفحات HTML (و یا ASP) مورد نظر قرار داده و برای کاربر ارسال می کند.

نکته: فن آوری Active Server Pages یا ASP یکی از رایج ترین فن آوری هایی است که می توان از آن برای اتصال به یک بانک اطلاعاتی و انجام پردازش روی محتویات آن استفاده کرد. صفحاتی که از این فن آوری استفاده می کنند با پسوند ASP ذخیره می شوند.

همچنین برنامه Dreamweaver این امکان را فراهم می سازد تا بتوانید پس از ارسال بانک اطلاعاتی به سرور راه دور، همچنان به اطلاعات داخل آن دسترسی داشته باشیم تا در صورت لزوم بتوانید رکوردهای جدیدی را به بانک اضافه و یا رکوردهای قدیمی را از آن حذف کنید. در کل امکان ویرایش رکوردهای بانک اطلاعاتی بعد از ارسال آن به سرور راه دور امکان پذیر می باشد.

7-2 امکانات لازم برای کار با بانکهای اطلاعاتی

برای برقراری ارتباط با یک بانک اطلاعاتی و انجام پردازش روی رکوردهای آن وجود موارد زیر در سیستم ضروری می باشد:

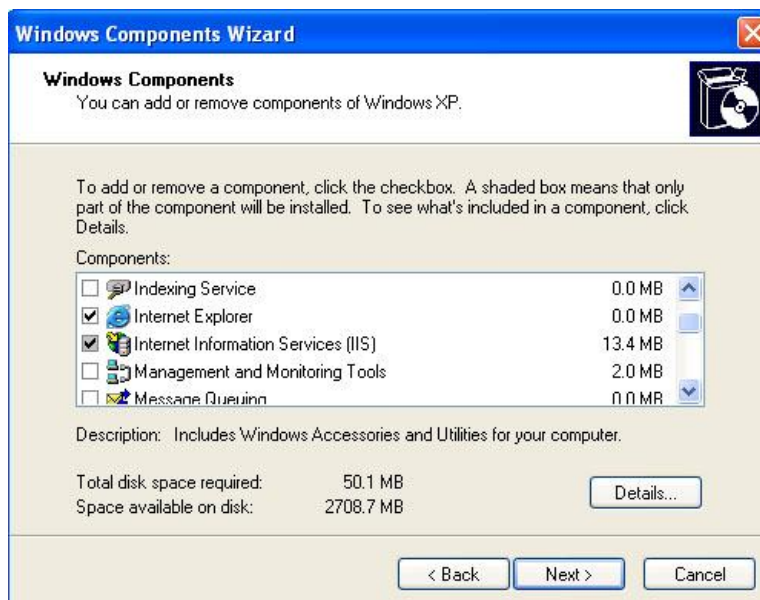
1- سرور وب (IIS): نرم افزاری است که می تواند صفحات مبتنی بر بانک اطلاعاتی را پردازش کند. سیستم عامل ویندوز امکان استفاده از سرور وب (Internet Information Services) (IIS) (Server) را در اختیار شما قرار می دهد.

نکته: اولین کاری که باید انجام شود بررسی وضعیت نصب بودن یا نبودن سرور وب روی سیستم می باشد. برای بررسی این موضوع مسیر زیر را دنبال کنید:

Control Panel>Administrative Tools>

در صورتی که آیکون Internet Information Services موجود باشد ، IIS بر روی سیستم شما نصب است در غیر اینصورت باید آن را نصب کنید.

برای این منظور ابتدا CD نصب ویندوز را در سیستم قرار دهید سپس در کادرمحاوره ای Control Panel گزینه Add/Remove Windows Components را انتخاب کرده و از کادرمحاوره ای باز شده گزینه IIS را انتخاب کنید تا این برنامه نصب شود. شکل 7-2



شکل 7-2

درباره نحوه چگونگی کار با ITS و Local host جلوتر شرح داده شده است.

2-بانک اطلاعاتی: یک DBMS برای ایجاد بانک اطلاعاتی و مدیریت آنکه باید در سیستم نصب شده باشد. به عنوان مثال برنامه ¹ Access.

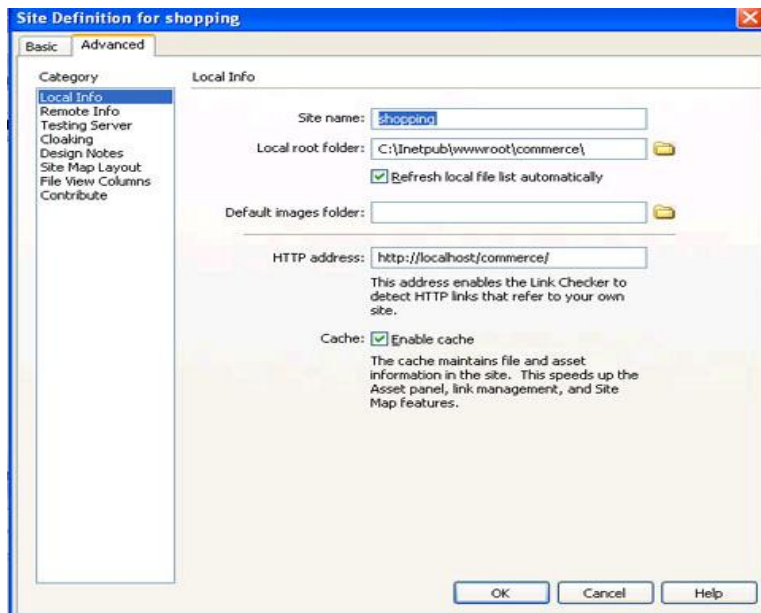
3- برقراری ارتباط با بانک اطلاعاتی: بعد از نصب نرم افزار سرور وب و نرم افزار بانک اطلاعاتی اکنون باید ارتباط بین آنها را از طریق DSN یا (Data Source Name) برقرار سازیم. در ادامه این مطلب را بیشتر شرح خواهیم داد.

بعد از انجام مراحل بالا برای آنکه بتوانید یک سایت وب پویا در برنامه Dreamweaver ایجاد کنید، لازم است که از یک سایت محلی یا Local استفاده کنید. یکی از ساده ترین روشهای ایجاد یک سایت محلی، ذخیره و نگهداری اطلاعات مربوط به سایت در داخل پوشه C:\Inetpub\wwwroot می باشد. (هر دو پوشه www Root, Inetpub در هنگام نصب IIS به صورت اتوماتیک ایجاد می شوند).

برای جلوگیری از اشتباهات احتمالی بهتر است داخل پوشه www Root پوشه ای متناسب با نام سایت خود را ایجاد کرده و صفحات مربوط به سایت را در آن ذخیره کنید. با توجه به این که در این فصل می خواهیم یک سایت فروشگاه الکترونیکی را ایجاد کنید نام پوشه را Commerce بگذارید.

7-3 مراحل ایجاد یک سایت پویا

برای ایجاد یک سایت وب پویا همانند ایجاد سایتهای وب ایستا عمل کنید و از منوی Site گزینه Manage Site را انتخاب کرده و روی دکمه New کلیک کنید. از منوی باز شده گزینه Site را انتخاب کنید تا کادر محاوره ای Site Definition نمایان شود.



شکل 3-7

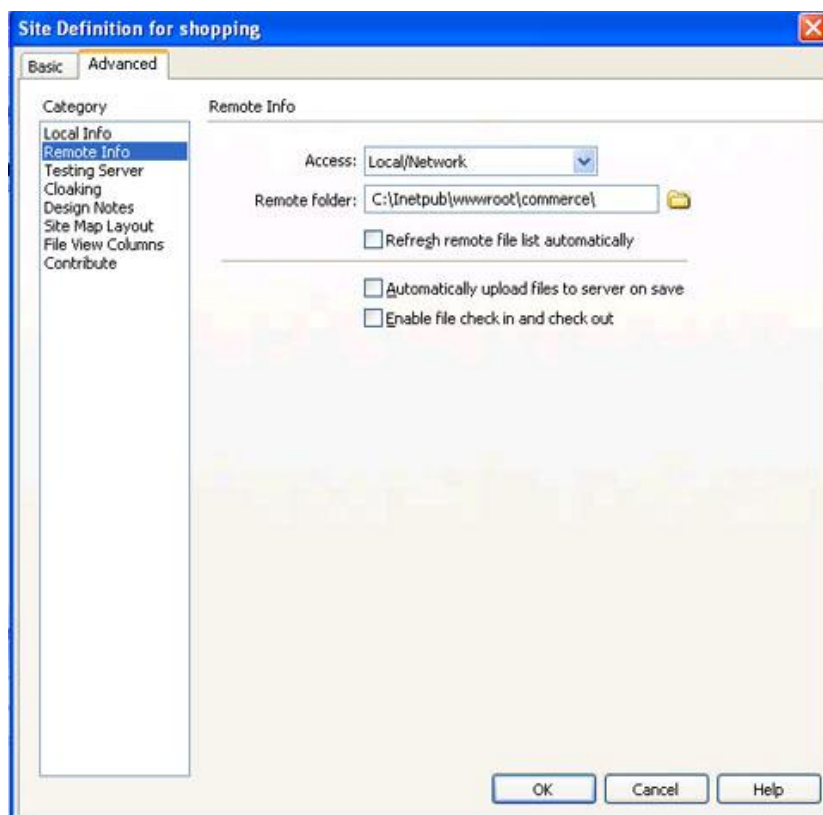
¹ برای کار در محیط وب برنامه Access مناسب نبوده و توصیه می شود برای کار های جدی تر از برنامه های مناسب مانند MySQL, SqlServer و.. استفاده نمایید.

همان‌طور که در شکل 3-7 مشاهده می‌کنید برای ایجاد سایت وب پویا از زبانه Advance استفاده می‌شود. در کادر متنی Site Name نام دلخواه را برای سایت پویای خود وارد کنید. سپس روی آیکن پوشه که در کنار کادر Local Root Folder قرار دارد کلیک کرده و در کادر محاوره ای ظاهر شده مسیر دسترسی به پوشه C:\Inetpub\wwwroot\Commerce را تعیین کنید.

در قسمت Http Address ، آدرس سایت محلی یعنی Http://localhost/ Commerce را وارد کنید.

در این مرحله باید چگونگی دسترسی به سرور را مشخص کنید، بدین منظور از قسمت Category گزینه Remote Info را انتخاب کنید و به دلیل این که می‌خواهیم کامپیوتر شخصی خود را به عنوان سرور معرفی کنید ، در کادر محاوره ای سمت راست آن، از منوی کشویی Access گزینه Local/Network را انتخاب کنید.

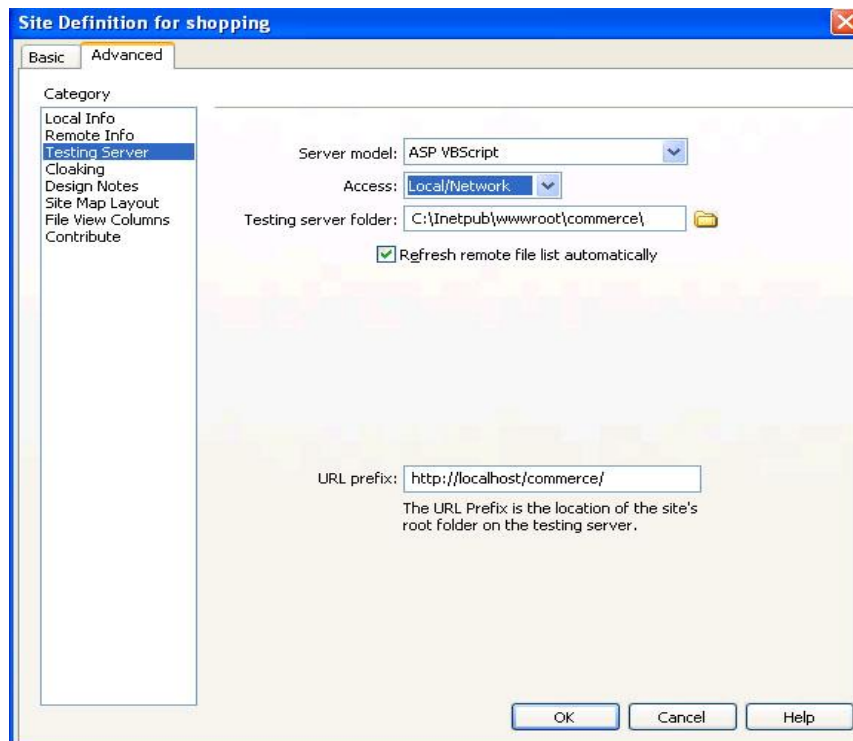
در این مرحله در کادر Remote Folder مسیر سایت را کامپیوتر خودتان تعیین کرده برای این کار آدرس (C:\Inetpub\Wwwroot\Commerce) وارد کنید.



شکل 4-7

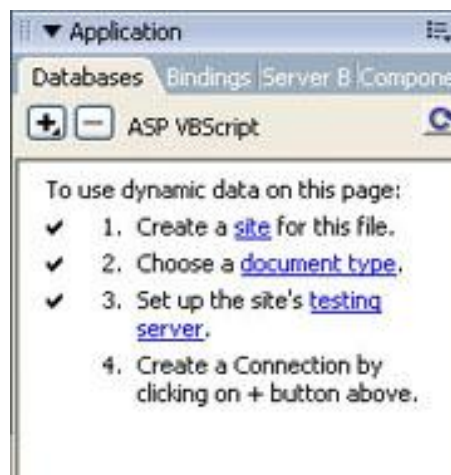
در قسمت Category گزینه Testing Server را انتخاب نمایید سپس نوع مدل سرور را

ASP Vbscript تعیین کنید و از منوی کشویی Access مجدداً گزینه Local/Network را انتخاب کرده و در کادر متنی Testing Server Folder مسیر پوشه سرور آزمایشی خود یعنی C:\InetPub\wwwRoot\Commerce را انتخاب کنید.



شکل 5-7

برای بسته شدن کادرمحاوره ای Site Definition روی دکمه OK کلیک کنید تا دوباره کادرمحاوره ای Manage Site ظاهر شود. روی دکمه Done این کادرمحاوره ای کلیک کنید. اکنون پنل Application را باز کنید.



شکل 6-7

علامت تأیید در کنار گزینه‌های این پنل نشان دهنده آن است که مراحل ایجاد یک سایت پویا با موفقیت انجام شده است.

7-4 ایجاد بانک اطلاعاتی Product

می‌خواهیم صفحه‌ای را طراحی کنیم که اطلاعاتش را از داخل یک بانک اطلاعاتی به نام Product دریافت کند. این بانک را در برنامه Access با توجه به شکل 7-7 و گزینه‌های زیر ایجاد نمایید.

1- فیلد **Id** (نوع فیلد: **Number**): شماره منحصر به فرد است که به عنوان کد برای هر کالا در نظر گرفته می‌شود.

2- فیلد **Name** (نوع فیلد: **Text**): نام هر کالا را در خود نگهداری می‌کند.

3- فیلد **Model** (نوع فیلد: **Text**): مدل کالای مورد نظر را مشخص می‌کند.

4- فیلد **Price** (نوع فیلد: **Text**): قیمت کالا در این فیلد قرار می‌گیرد.

5- فیلد **Desc** (نوع فیلد: **Memo**): در این فیلد می‌توانید توضیحات اضافی که درباره کالا وجود دارد را قرار دهید.



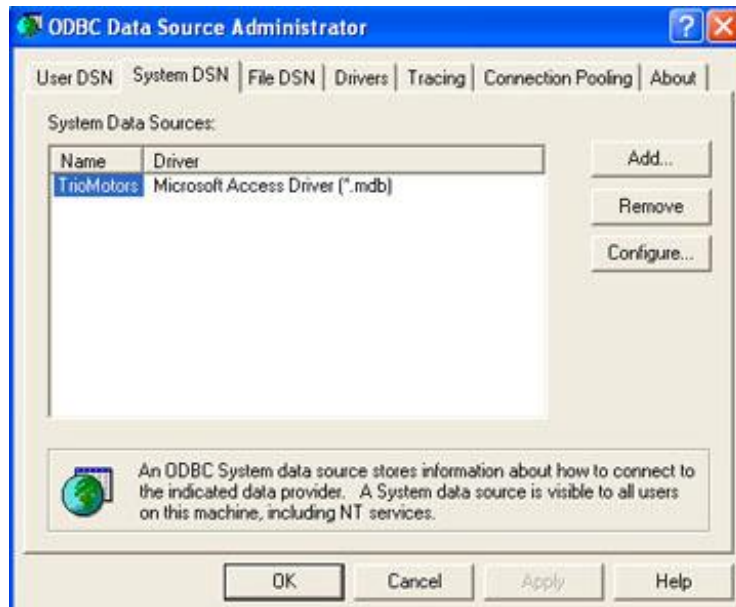
	Field Name	Data Type
	Id	Number
	name	Text
	model	Text
	price	Text
	desc	Memo

شکل 7-7 بانک اطلاعاتی Product را با 5 فیلد مختلف

بانک اطلاعاتی Product.Mdb را در مسیر C:\Inetpub\wwwroot\Commerce ذخیره کنید.

7-5 ایجاد یک DSN

برای ایجاد یک DSN، گزینه Datasource (ODBC) را از طریق Controlpanel>Administrative Tools انتخاب کنید تا کادرمحاوره‌ای مربوط به آن روی صفحه ظاهر شود.



شکل 7-8

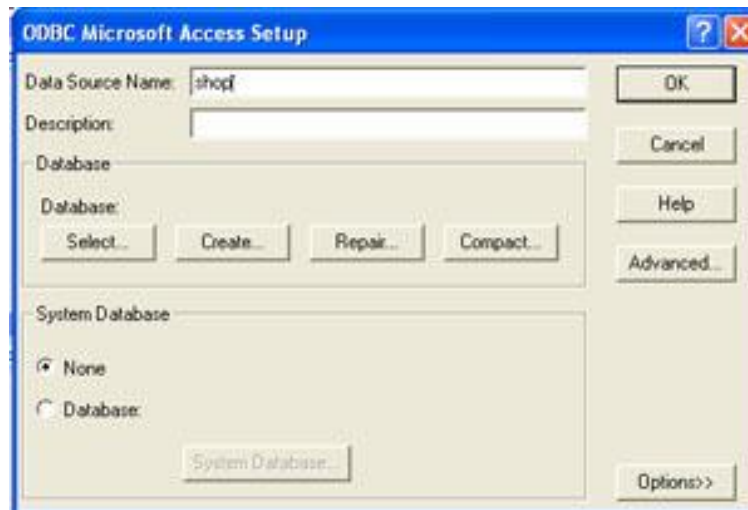
در کادرمحاوره ای نمایش داده شده، زبانه System DSN را انتخاب کرده سپس روی دکمه Add کلیک کنید تا کادرمحاوره ای مربوط به Create New Data Source باز شود.



شکل 7-9

در این مرحله باید گزینه Driver do Microsoft Access (*.Mdb) را از کادرمحاوره ای ظاهر شده انتخاب و روی دکمه Finish کلیک کنید. بعد از انجام این کار کادرمحاوره ای

مجاوزه‌ای شکل (7-9) بر روی صفحه نمایان می‌شود که باید در قسمت Data Source Name نام مورد نظر را وارد کنید.



شکل 7-10

در این جا نام DSN را Shop بگذارید سپس برای مشخص کردن بانک اطلاعاتی مورد نظر، دکمه Select را انتخاب کرده تا کادرمجاوزه ای Select Data Base باز شود.



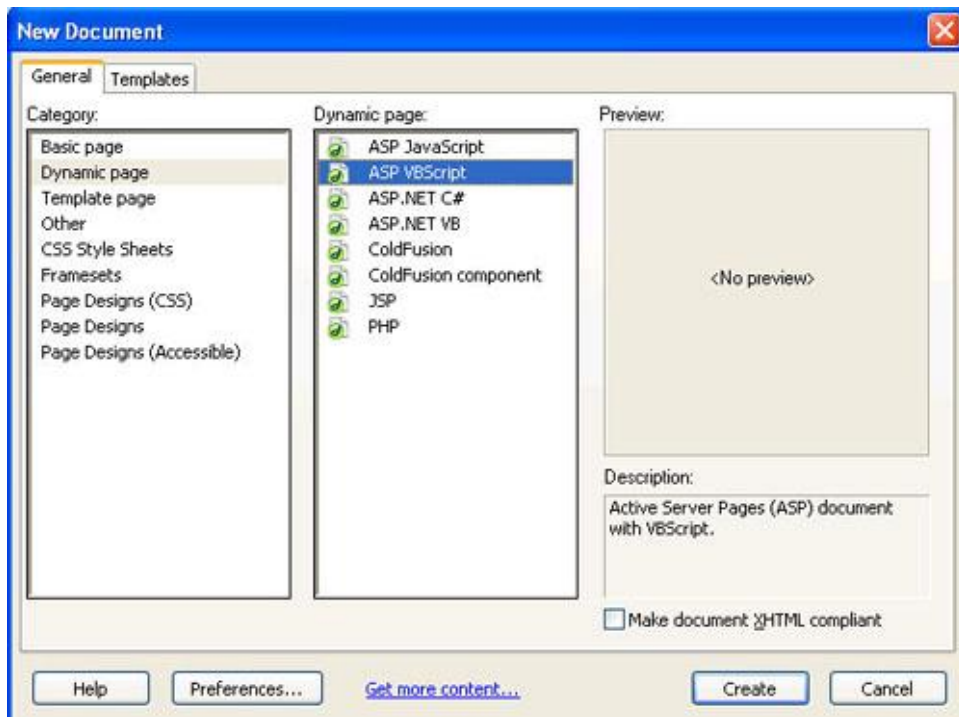
شکل 7-11

اکنون در کادرمجاوزه ای فوق مسیر دسترسی به بانک اطلاعاتی Product.Mdb را مشخص کنید به ترتیب روی دکمه OK کادرمجاوزه ای‌ها کلیک کنید تا بسته شوند.

7-6 تنظیم اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه

در این قسمت می‌خواهیم بانک اطلاعاتی Product را که از قبل ایجاد کرده‌ایم به برنامه Dreamweaver متصل کنید، اما قبل از انجام این کار باید یک صفحه ASP ساخته شود، برای این منظور از منوی File گزینه New را انتخاب کنید. در کادرمجاوزه ای باز شده در قسمت چپ گزینه Dynamic

Page را انتخاب کرده سپس از قسمت راست گزینه ASP Vbscript را انتخاب کنید. در پایان روی دکمه Create کلیک کنید تا صفحه ASP ایجاد شود.

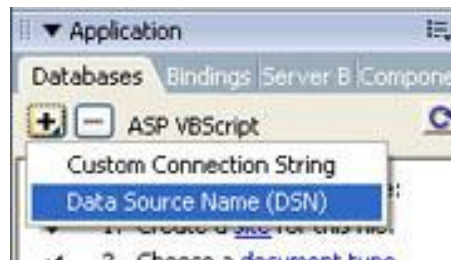


شک 7-12

تحقیق: ویژگی ها و امکانات سایر تکنولوژی های ساخت صفحات وب را بررسی کرده و نتیجه را در کلاس ارایه نمایید.

صفحه را با نام Show.ASP در محل C:\Inetpub\wwwroot\Commerce ذخیره کنید.

اکنون برای اتصال بانک اطلاعاتی به صفحه فوق از پنل Application زبانه Data Base را انتخاب کنید، سپس روی علامت "+" موجود در صفحه کلیک کرده و گزینه Data Source Name (DSN) را انتخاب کنید. شکل (7-13)



شکل 7-13

همان طور که در شکل (7-14) مشاهده می کنید کادر محاوره ای ارتباط با بانک اطلاعاتی ظاهر شده است. در کادر متنی Connection Name نام دلخواه را وارد کنید. (در این جا نام Connection را

Myconnection گذاشته، از منوی کشویی Data Source Name (DSN) نام DSN که در مرحله قبل Shop تعریف کرده‌اید انتخاب کنید.

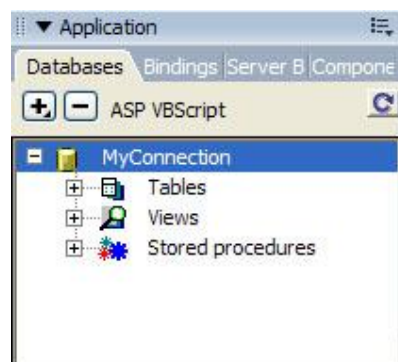
دکمه رادیویی Using Local DSN را از قسمت Dreamweaver Should Connect انتخاب کنید.



شکل 7-14

نکته: اگر نام DSN مورد نظران را در لیست مشاهده نکنید، روی دکمه Define کلیک کرده و در کادرمحاوره ای ظاهر شده زبانه System DSN را انتخاب کنید. نام DSN شما در کادرمحاوره ای پایین قابل مشاهده خواهد بود آن را انتخاب کرده و دکمه OK را کلیک کنید.

برای اطمینان از صحت اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه Dreamweaver روی دکمه Test کلیک کنید، در صورتی که پیامی با عنوان Connection Has Been Made Successfully مشاهده کردید روی دکمه OK کادرمحاوره ای Data Source Name کلیک کنید تا بسته شود. در شکل (7-15) اطلاعات مربوط به بانک اطلاعاتی در زبانه Data Base نشان داده شده است.

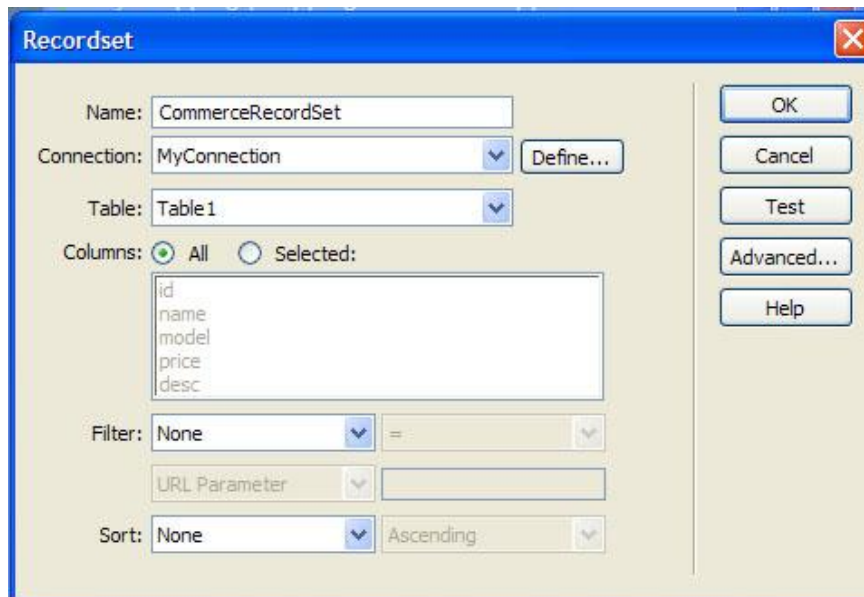


شکل 7-15

7-7 قرار دادن فیلدهای بانک اطلاعاتی در صفحه وب

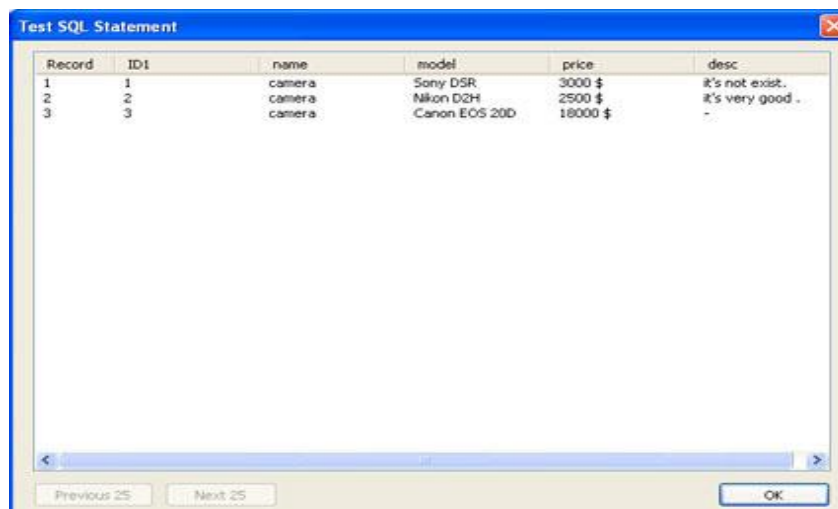
برای انجام این کار در مرحله اول باید یک مجموعه رکورد یا Recorders ساخته شود. برای این منظور در پنل Application زبانه Bindings را انتخاب کنید. سپس روی علامت "+" موجود کلیک

کرده و گزینه (Recordset Query) را انتخاب کنید تا کادرمحاوره ای Record Set در صفحه ظاهر شود.



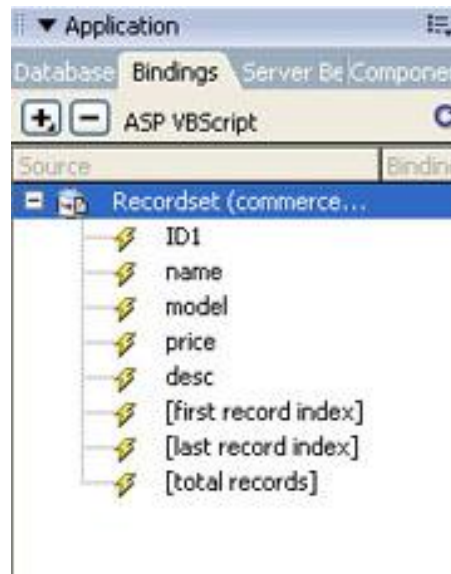
شکل 7-16

در کادر متنی Name نام مجموعه رکورد را CommerceRecordSet وارد کنید . سپس از منوی کشویی Connection نامی که برای ارتباط با پایگاه داده در مرحله قبل وارد کردید. (Myconnection) را انتخاب کرده و در قسمت Table نام جدول مورد نظر را مشخص کنید. برای مشاهده رکوردهای بانک اطلاعاتی می توان روی دکمه Test کلیک کرد تا لیستی از داده های موجود در بانک در کادرمحاوره ای SQL Statement Test ظاهر شود.



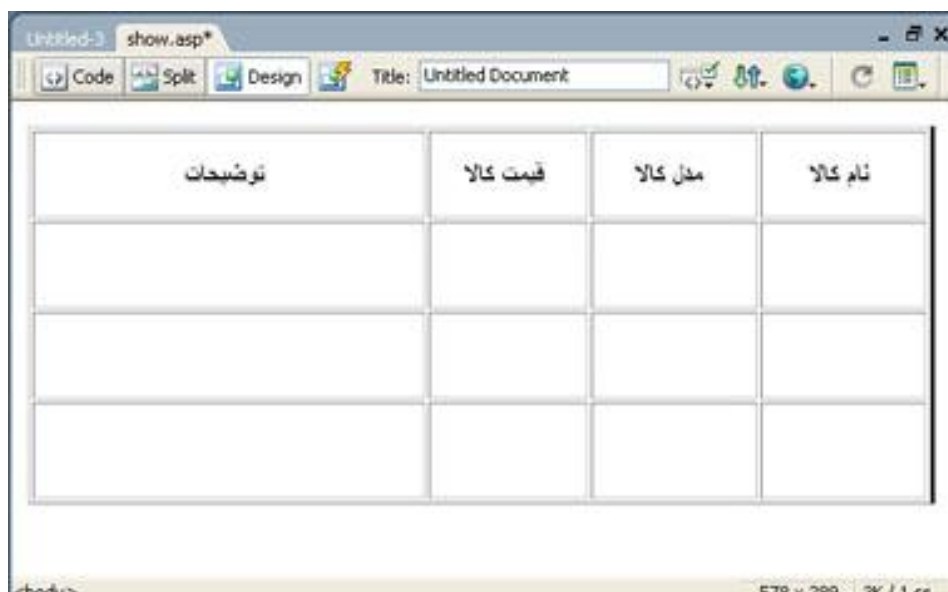
شکل 7-17

برروی دکمه OK هر دو کادرمحاوره ای کلیک کنید تا بسته شوند. همان طور که در شکل (7-18) مشاهده کنید مجموعه رکورد ایجاد شده در زبانه Bindings قرار گرفته است.



شکل 7-18

در این مرحله می خواهیم داده های بانک اطلاعاتی را در صفحه نمایش دهیم برای این منظور یک جدول با 4 ستون و 2 ردیف ایجاد کنید.



شکل 7-19

همان طور که در شکل مشاهده کنید در سلولهای ردیف اول جدول عبارت «نام کالا»، «مدل کالا»، «قیمت کالا» و «توضیحات» را ذکر کرده ایم.

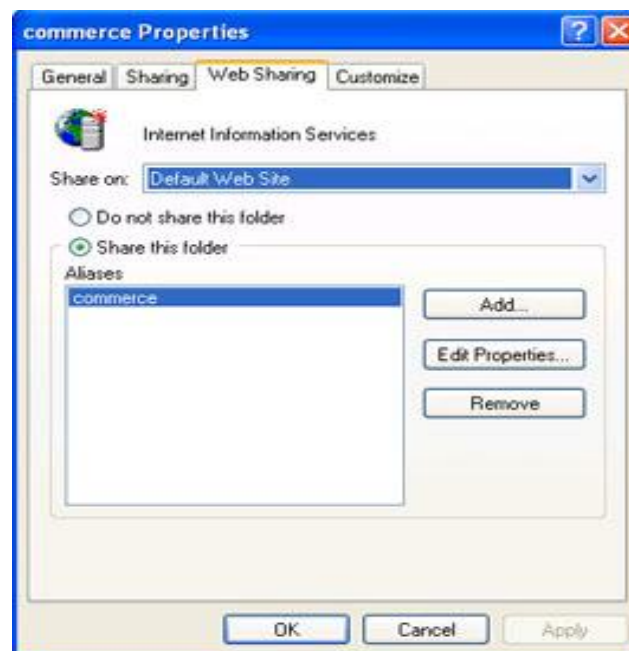
اکنون در زبانه Bindings گزینه Record Set را کلیک کرده و روی کلمه Name کلیک کنید و آن را با کمک اشاره گر ماوس به سلول اول از ردیف دوم در صفحه بکشید سپس دکمه ماوس را رها کنید. یک بار دیگر این عمل را انجام دهید ولی این بار کلمه Model را به ردیف دوم سلول دوم بکشید این عمل را

برای دو کلمه Price, Desc انجام داده و به ترتیب آنها را در سلولهای سوم و چهارم از ردیف دوم قرار دهید.

نام کالا	مدل کالا	قیمت کالا	توضیحات
(commerceRecordset.name)	(commerceRecordset.model)	(commerceRecordset.price)	(commerceRecordset.desc)

شکل 7-20

در این مرحله باید بانک اطلاعاتی به اشتراک گذاشته شده و اجازه دسترسی به آن، توسط کاربران داده شود تا زمانی که آنها از صفحه مرورگر می خواهند، اطلاعاتی را از بانک اطلاعاتی دریافت کرده و یا رکورد جدیدی را در آن ذخیره کنند، به کاربران اجازه انجام این عملیات داده شده و با خطا روبه رو نشوند. برای این منظور باید روی پوشه Commerce (اگر بانک اطلاعاتی را در داخل یک پوشه مجزا قرار داده سپس داخل پوشه Commerce گذاشته‌اید، در این قسمت پوشه‌ای که بانک اطلاعاتی خود را در آن نگهداری کنید انتخاب کنید). کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه Sharing And Security را انتخاب کنید.



شکل 7-21

از کادرمحاوره ای ظاهر شده زبانه Web sharing را انتخاب کرده و دکمه رادیویی Share This Folder را انتخاب کنید. سپس روی دکمه Add کلیک کرده و اجازه‌های لازم را صادر کنید.

اکنون می‌توانید با فشردن کلید F12 (و یا تایپ آدرس Http:// Local Host/Commerce/Show.Asp در خط آدرس کادرمحاوره ای مرورگر)، اطلاعات داخل بانک را در صفحه مرورگر مشاهده نمایید.



شکل 7-22

همان‌طور که در شکل (7-22) مشاهده کنید فقط اطلاعات رکورد اول از بانک در صفحه مرورگر نشان داده شده است، برای این که بتوانید اطلاعات مربوط به کلیه رکوردها را در کادرمحاوره ای مرورگر نمایش دهیم. در حالیکه هر 4 سلول ردیف دوم از جدول را انتخاب کرده‌ایم از پنل Application زبانه Server Behaviors را انتخاب کرده و روی علامت + کلیک کنید. از منوی ظاهر شده گزینه Repeat Region را انتخاب نمایید. در واقع با انجام چنین کاری محدوده انتخاب شده به عنوان یک ناحیه تکرار شونده در نظر گرفته می‌شود.



شکل 7-23

همان‌طور که در شکل (7-23) مشاهده کنید، می‌توانید تعداد رکوردهایی که در هر صفحه نشان داده خواهد شد را در قسمت Show مشخص نماییم. برای آنکه تغییرات جدید اعمال شود، صفحه را دوباره ذخیره کرده سپس آن را اجرا کنید مشاهده خواهید کرد که این بار کلیه رکوردهای بانک در کادرمحاوره ای مرورگر نمایش داده می‌شود.



The screenshot shows a web browser window titled 'Untitled Document - Microsoft Internet Explorer'. The address bar displays 'http://localhost/commerce/show.asp'. The main content area contains a table with the following data:

نام کالا	مدل کالا	قیمت کالا	توضیحات
camera	Sony DSR	3000 \$	it's not exist.
camera	Nikon D2H	2500 \$	it's very good.
camera	Canon EOS 20D	18000 \$	-

شکل 7-24

7-8 درج یک رکورد جدید در بانک اطلاعاتی

برای افزودن یک رکورد به بانک اطلاعاتی (از طریق صفحه وب) ابتدا باید یک فرم برای وارد کردن داده‌ها ایجاد کنید، همان‌طور که قبلاً اشاره شد، یک فرم حاوی تعدادی فیلد و یک دکمه Submit برای ارسال اطلاعات فرم به سمت سرور می‌باشد.

برای ایجاد فرمی که بتواند داده‌ها را به بانک اطلاعاتی اضافه کند، ابتدا باید یک صفحه ASP جدید ایجاد کنید. صفحه را با نام Insert.Aspx در مسیر سایت ذخیره کنید.

در این مرحله از نوار Insert، گزینه Application دکمه Insert Record را انتخاب کنید تا منوی آن ظاهر شود.



شکل 7-25

از منوی ظاهر شده گزینه Record Insertion Form Wizard را انتخاب کنید. شکل (7-26) نمایان می‌شود.

Record Insertion Form

Connection: MyConnection Define...

Insert into table: Table 1

After inserting, go to: Browse...

Column	Label	Display As	Submit As
name	Name:	Text field	Text
model	Model:	Text field	Text
price	Price:	Text field	Text
desc	Desc:	Text field	Text

Form fields: + -

Label: Name:

Display as: Text field Submit as: Text

Default value:

OK Cancel Help

شکل 7-26

در این قسمت فقط باید از منوی کشویی Connection، نامی که برای ارتباط با بانک اطلاعاتی مشخص کرده‌ایم را انتخاب کنید. با انجام این عمل سایر کادر ها به طور اتوماتیک مقداردهی می‌شوند.

نکته: با توجه به این که شماره هر رکورد به صورت اتوماتیک در برنامه اضافه می‌شود و نیازی نیست که کاربر آن را مقداردهی کند به همین دلیل فیلد ID را از لیست حذف کنید. برای انجام این کار در کادر پایین، فیلد ID را انتخاب کرده و روی علامت "-" کلیک کنید تا از لیست حذف شود.

روی دکمه OK کلیک کنید تا صفحه بسته شود.

مشاهده خواهید کرد که فرم مورد نظر شما همانند شکل (7-27) روی صفحه Insert.ASP وارد شده است.

insert.asp

Name: [Text Field]

Model: [Text Field]

Price: [Text Field]

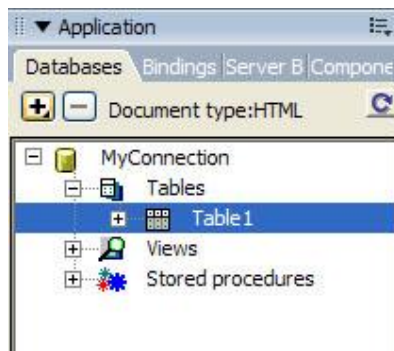
Desc: [Text Field]

Insert record

شکل 7-27

برای آزمایش صفحه کلید F12 را فشار دهید تا فرم ایجاد شده، در یک کادرمحاوره ای IE نمایش داده شود سپس اطلاعات رکورد جدید را وارد کرده و برروی دکمه Insert Record کلیک کنید تا اطلاعات جدید وارد جدول شود.

نکته: برای مشاهده محتویات جدول در برنامه Dreamweaver (نه در صفحه مرورگر) از پنل Application، زبانه Database را انتخاب کنید. سپس برروی علامت + عبارت my connection کلیک کرده و دوباره برروی علامت + که در مقابل table قرار دارد کلیک کنید. (شکل 7-28)



شکل 7-28

در این مرحله برروی گزینه table 1، کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه view Data را انتخاب کنید تا رکوردهای موجود در بانک نشان داده شود.

9-7 حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی

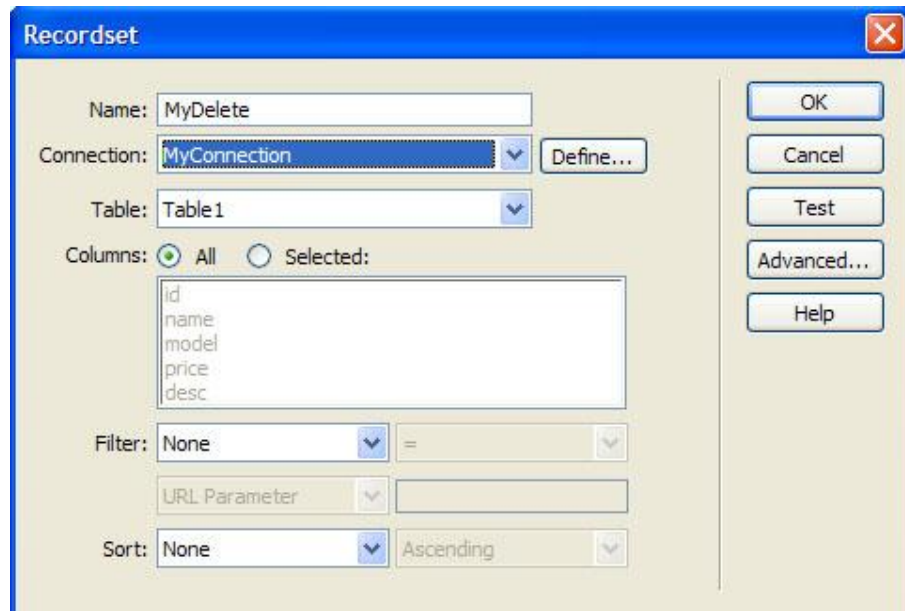
برای حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی مراحل زیر را دنبال کنید.

- 1- ابتدا یک صفحه ASP جدید ایجاد کرده، سپس آن را با نام del.asp ذخیره کنید.
- 2- یک فرم ایجاد کنید و در آن فیلدی که قرار است براساس آن رکورد از بانک اطلاعاتی حذف شود را مشخص نمایید در این مثال می‌خواهیم براساس فیلد name عمل حذف را انجام دهیم، به همین دلیل نام فیلد متنی را name قرار دهید. (شکل 7-29)

	نام محصول
حذف رکورد	

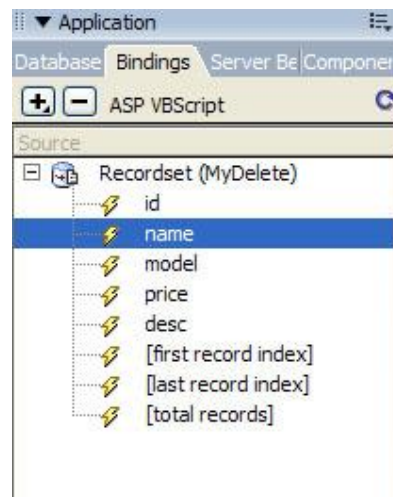
شکل 7-29

- 3- در پنل APPLICATION، زبانه BINDING برروی علامت + کلیک کنید و از منوی باز شده گزینه (QUERY) RECORDSET را انتخاب کنید، تا کادرمحاوره ای مربوط به آن باز شود، سپس در آن تنظیمات لازم در قسمت CONNECTION را انجام داده و در فیلد متنی NAME نام RECORDEST را مشخص کرده و سپس برروی دکمه OK کلیک کنید. (شکل 7-30)



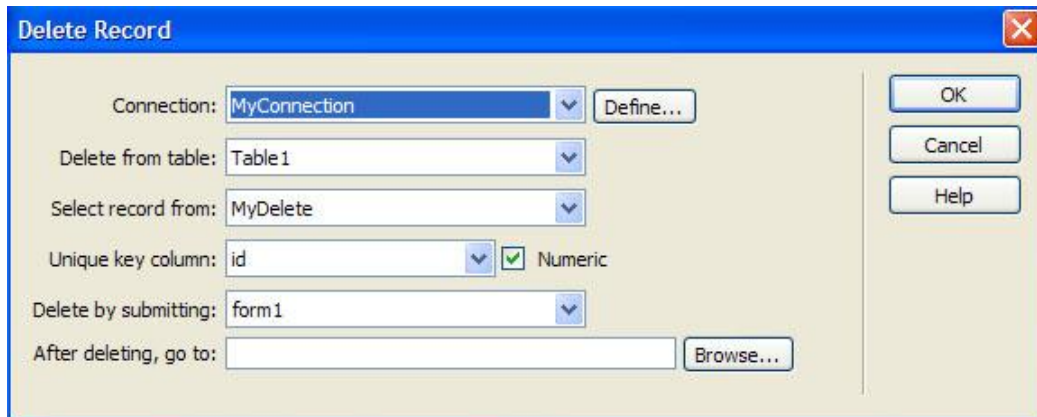
شکل 7-30

4- در زبانه BINDING از پنل APPLICATION بر روی علامت + گزینه RECORDSET کلیک کنید و از میان فیلدهای موجود، فیلد NAME را انتخاب کرده و با کمک اشاره گر ماوس آن را بر روی فیلد متنی NAME که در صفحه قرار دارد بکشید، سپس دکمه ماوس را رها کنید. شکل (7-31)



شکل 7-31

5- در زبانه SERVER BEHAVIOR همین پنل، بر روی علامت + کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه DELETE RECORD را انتخاب کرده و سپس تنظیمات لازم را انجام دهید. شکل (7-32)



شکل 7-32

6- کلید F12 را از صفحه فشار دهید تا صفحه اجرا شود، سپس نام محصول موردنظر خود را که می‌خواهید از بانک حذف شود را در فیلد متنی وارد کرده و برروی دکمه حذف رکورد کلیک کنید.

تمرین: صفحه registration.html را باز کرده و در آن مراحل زیر را دنبال کنید:

- 1- سه پیوند به نام‌های «عضویت:»، «لغو عضویت»، «نمایش اعضا» ایجاد کنید.
- 2- با کلیک کاربر برروی عنوان «عضویت» صفحه جدیدی باز شده و در آن فرم عضویت در کتابخانه نمایش داده شود.
- 3- با کلیک برروی عنوان «لغو عضویت» صفحه جدید دیگری باز شده و در آن نام کاربر را دریافت کرده و آن را حذف کند.
- 4- با کلیک برروی «نمایش اعضا» صفحه جدید دیگری باز شده و کلیه افرادی که در کتابخانه عضو شده‌اند را نمایش دهد.

خودآزمایی و تحقیق

- 1- انواع صفحات وب را نام ببرید و آنها را به اختصار شرح دهید.
- 2- مزیت استفاده از بانکهای اطلاعاتی در صفحات وب چیست؟
- 3- IIS چیست و برای چه منظوری در سیستم نصب می شود؟
- 4- چگونه می توان یک سایت محلی ایجاد کرد؟
- 5- چگونه می توان یک صفحه ASP ایجاد کرد؟
- 6- چگونه می توان فیلدهای بانک اطلاعاتی را به صفحه وارد کرد؟
- 7- تحقیق کنید که چگونه می توان بعد از ایجاد فرم دریافت اطلاعات، آنها را به سرور ارسال کرد تا به عنوان رکورد جدید در بانک اطلاعاتی ذخیره شود.
- 8- تحقیق کنید چگونه می توان محتویات یک رکورد از بانک را به روزرسانی (update) کرد.

فصل هشتم

پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- بررسی‌های لازم را روی سایت انجام دهد.
- از قسمت‌های مختلف سایت گزارش تهیه کند.
- کلمات کلیدی و توضیحات را به صفحات مورد نظر الحاق کند.
- Upload کردن سایت را توضیح دهد.
- پروتکل FTP را شرح دهد.

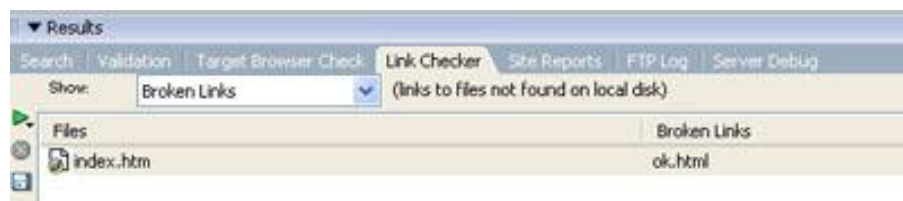
8-1 مدیریت سایت وب

معمولاً بعد از اتمام طراحی و پیاده‌سازی سایت وب، برای این که این سایت در دسترس افراد زیادی قرار بگیرد، آن را به یک سرور راه دور ارسال می‌کنند. اما قبل از انجام این کار باید برای اطمینان از صحت عملکرد سایت آن را مورد آزمایش قرار دهید. در برنامه Dreamweaver قابلیت‌هایی وجود دارد که به کمک آنها می‌توانید کدهای بلااستفاده‌ای که در صفحه وجود دارند را حذف کرده و یا وجود پیوند شکسته در سایت را بررسی کنید و در صورت وجود پیوند شکسته آنها را اصلاح نمایید.

نکته: پیوند شکسته، پیوندی است که فایل مقصد (به هر دلیلی) حذف و یا به مسیر دیگری منتقل شده باشد.

8-1-1 مدیریت پیوندها

برای بررسی پیوندهای صفحه، گزینه Check Links را از منوی File > Check Page انتخاب کنید. همان‌طور که در شکل (8-1) مشاهده کنید، در انتهای صفحه کادرمجاوره‌ای ظاهر می‌شود و در صورتی که پیوند شکسته‌ای در صفحه فوق وجود داشته باشد آن را در زبانه Link Checker نشان می‌دهد.



شکل 8-1

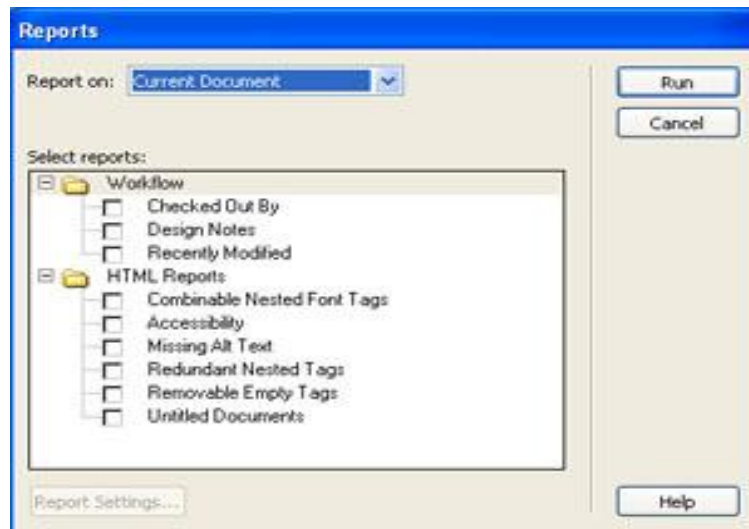
در شکل (8-1) مشخص شده است که در صفحه Index.Html پیوندی که به صفحه OK.Html برقرار شده بود در حال حاضر، شکسته است. (یعنی فایل OK.Html را به هر دلیلی پیدا نمی‌کند).

در صورتی که بخواهیم تمامی پیوندهای یک سایت را بررسی کنیم از منوی Site گزینه Check Links Site Wide را انتخاب کنید.

2-1-8 گزارش گیری از سایت

برنامه Dreamweaver قابلیت تهیه گزارش از فایل های موجود در سایت را فراهم می سازد. در واقع این گزارشها برای امتحان کردن و یا عیب یابی کردن فایل های سایت بسیار مفید می باشند.

برای تهیه گزارش از سایت، گزینه Report را از منوی Site انتخاب کنید تا کادرمحاوره ای مربوط به آن نمایش داده شود.



شکل 2-8

در کادر متنی Report On قسمتی را که می خواهیم در مورد آن گزارش تهیه شود. (مثلاً سند جاری، سایت جاری، فایل های انتخابی و یا یک پوشه معین) را انتخاب کنید.

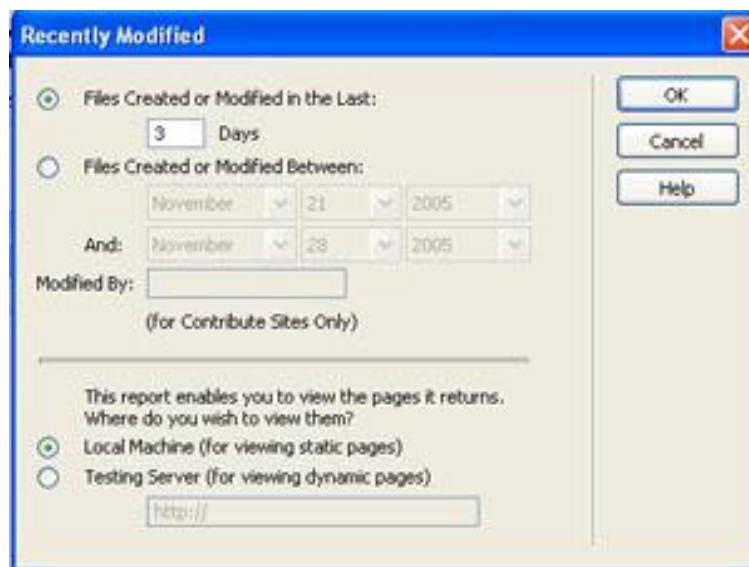
در این مرحله باید مشخص کنید که از چه مواردی گزارش تهیه شود. در جدول 8-1 برخی از گزینه های مربوط به گزارش گیری نشان داده شده است.

جدول 8-1

گزینه	شرح
Missing Alt Text	در محل مشخص شده در قسمت Report On تصاویری که متن موجود در کادر Alt شان را از دست داده اند، مشخص می کند.
Redundant Nested Tags	در محل مشخص شده، تگ های تودرتو تکراری را لیست می کند.
Removable Empty Tags	در محل مشخص شده لیستی از تگ های خالی بلااستفاده تهیه می کند.
Untitled Document	در محل مشخص شده، اسناد بدون عنوان را نشان می دهد.

به عنوان مثال اگر بخواهیم از صفحات بدون عنوان یک سایت لیستی تهیه کنید در این قسمت گزینه Untitled Document را انتخاب کنید. و یا اگر بخواهیم در صفحه جاری از تگهای خالی قابل برداشت لیستی تهیه کنید گزینه Removable Empty Tags را انتخاب کنید.

برخی از گزارش‌هایی که انتخاب کنید نیاز به یکسری تنظیمات اضافی دارند که می‌توانید آنها را از طریق گزینه Report Setting تنظیم کنید. به عنوان مثال اگر بخواهید در سایت از صفحاتی که در 3 روز اخیر تغییراتی روی آنها اعمال شده است لیستی تهیه کنید، زمانی که گزینه Recently Modified را از کادر Select Report انتخاب کردید باید روی دکمه Report Setting واقع در پایین صفحه کلیک کنید. تا کادرمحاوره ای مربوط به آن ظاهر شده سپس عدد 3 را در کادر متنی Days وارد نمایید.



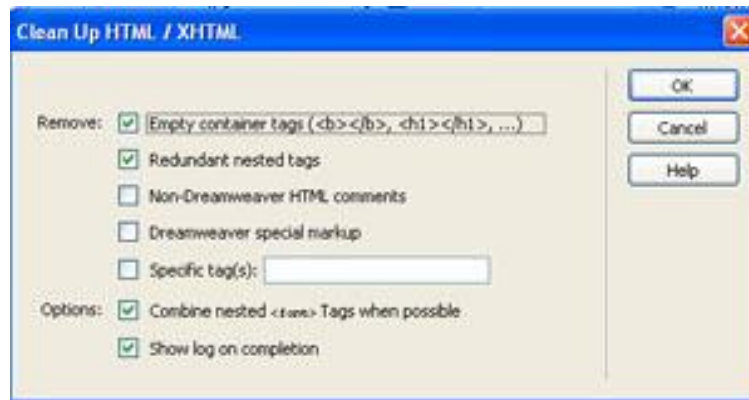
شکل 8-3

در مرحله آخر برای ایجاد گزارش روی دکمه RUN کلیک کنید. مشاهده خواهید کرد که کادرمحاوره ای ، نتایج همراه با لیستی از فایل‌ها ظاهر می‌شود که می‌توانید آنها را ذخیره و یا روی کاغذ چاپ نمایید.

8-1-3 حذف کدهای بلا استفاده

وجود یکسری کدهای بلااستفاده (مانند) در صفحات HTML باعث می‌شود که کد صفحات برای کاربران گیج‌کننده شده و سادگی و خوانایی خود را از دست بدهند. همچنین حضور این کدها در برنامه، باعث می‌شود زمان بارگذاری صفحات (Down Load کردن آنها) در کادرمحاوره ای مرورگر افزایش یابد به همین دلیل بهتر است که قبل از انتشار سایت، صفحات آن را از وجود چنین کدهای پاکسازی نماییم.

برای انجام این کار از منوی Commands گزینه Clean Up HTML... را انتخاب کنید.



شکل 8-4

بدون آنکه گزینه‌های پیش‌فرض را تغییر دهید روی دکمه OK کلیک کنید.

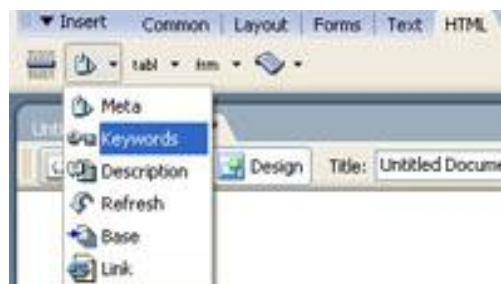
4-1-8 افزودن کلمات کلیدی و توضیحات

شاید تاکنون بارها عمل جستجو را در اینترنت انجام داده باشید. مثلاً زمانی که می‌خواهید اطلاعاتی درباره فن آوری Asp بدست بیاورید، کافی است در کادر جستجو یک موتور جستجو (مانند Google) کلمه ASP را تایپ کنید. مشاهده خواهید کرد که لیستی از انواع مختلف سایتها که مطالبی را درباره ASP ارائه می‌دهند به همراه یکسری توضیحات مختصر برای شما ایجاد می‌شود.

در واقع موتور جستجو در میان کلمات کلیدی صفحات یک سایت عمل جستجو را انجام داده و آدرس سایتهای مرتبط با آن کلمه را پیدا کرده است. کلمات کلیدی همان کلمات مرتبط با داده‌های سایت می‌باشند که موتورهای جستجو از آنها در پیدا کردن سایتهای مورد نظر کاربر استفاده می‌کنند.

نکته: قراردادن کلمات کلیدی در تک تک صفحات سایت امری مشکل و زمانبر است لذا بهتر است در صفحات مهم از این کلمات استفاده کنید.

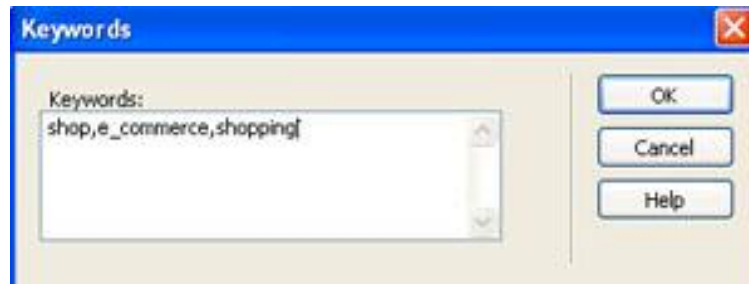
برای استفاده از کلمات کلیدی، صفحه مورد نظر را باز کرده و از نوار Insert گزینه HTML دکمه Head را انتخاب کنید.



شکل 8-5

از منوی ظاهر شده در شکل (8-5) گزینه Key Words را انتخاب کنید.

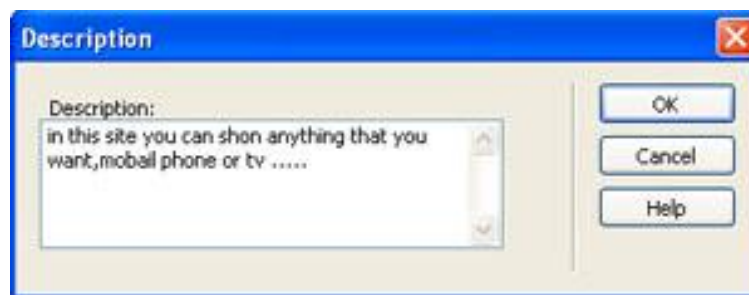
اکنون باید کلماتی را که به نوعی معرف محتویات سایت است مشخص کنید.



شکل 8-6

نکته: دقت کنید که کلمات را با علامت ویرگول از هم جدا کنید و حداکثر 20 کلمه مفید را تایپ نمایید. همان‌طور که اشاره شد موتورهای جستجو لیستی از سایتهای مورد نظر را به همراه توضیحات مختصری که در پایین آدرس صفحه (URL) نشان داده می‌شود برای شما باز می‌کند. همچنین درج توضیحات به صفحه مورد نظر باعث می‌شود تا کاربر از محتوای سایت آگاهی پیدا کند.

برای استفاده از توضیحات از نوار Insert نگ HTML دکمه Head را مجدداً انتخاب کنید. این بار از منوی ظاهر شده گزینه Description را کلیک کنید.



شکل 8-7

اکنون می‌توانید جمله یا عبارت مورد نظر خود در کادرمحاوره ای Description تایپ کنید.

نکته: بهتر است جمله‌ای حداکثر بین 15 تا 20 کلمه وارد کنید.

تمرین: از تمامی صفحات سایت library خود گزارش تهیه کرده و در آن موارد زیر را در نظر بگیرید:

1- عملکرد پیوندها را بررسی کرده و در صورت شکستن بعضی از پیوندها، آنها را اصلاح کنید.

2- تگهای خالی و بلااستفاده را پیدا کرده و سپس حذف کنید.

3- صفحات بدون عنوان را پیدا کرده و برای آنها عنوان مناسبی در نظر بگیرید.

تمرین: برای صفحه Home.html سایت خود، 8 کلمه کلیدی متناسب با محتویات سایت در نظر بگیرید.

8-2 راه اندازی سایت و Upload کردن

بعد از آماده کردن صفحات سایت نوبت به راه اندازی و برپایی وب سایت می‌رسد. برای اینکار نیاز به یک فضای مناسب در یک سرور است. سرور، یک کامپیوتر متصل به اینترنت است که محتوای وب سایت شما بر روی هارد دیسک آن قرار خواهد گرفت که به این عمل web hosting یا میزبانی وب می‌گویند.

یکبار تنظیمات اولیه توسط متخصصان انجام میشود و از آن به بعد تمام کسانی که به اینترنت دسترسی دارند میتوانند سایت شما را ببینند. شما باید فایل‌های خود را بر روی سرور upload کنید، یعنی اطلاعات را از کامپیوتر خود به کامپیوتر اصلی بفرستید.

برای upload کردن صفحات نیاز به یافتن یک فضای مناسب با امنیت بالا می‌باشد. بطور معمول شرکتهای سرویس دهنده اینترنت (ISP) این فضا را به شما اجاره خواهند داد. برای برپایی یک سایت معمولی نیاز به 5 الی 20 مگابایت فضا می‌باشد. سایتهایی نیز وجود دارند که این فضا را بطور رایگان در اختیار شما می‌گذارند و در عوض تبلیغات شرکت خود را در صفحات سایت شما جای میدهند.

در نظر داشته باشید که شرکتهای اینترنتی زیادی با قیمتهای متفاوت وجود دارند که شما باید قیمتها را نسبت به امکاناتی که در اختیار دارید بسنجید و سپس اقدام به اجاره فضا کنید.

8-2-1 ثبت اسم و دامنه سایت (Domain Registartion)

پس از پیدا کردن سرور مناسب نوبت به ثبت اسم وب سایت می‌رسد که این کار شامل هزینه اضافی می‌باشد و می‌توانید در همان شرکتی که میزبانی سایت شما را به عهده دارد، آنرا به ثبت برسانید. البته اسم مورد نظر شما نباید از قبل رزرو شده باشد. سایتهایی وجود دارند که اسم مورد نظر خود را میتوانید در آن جستجو کنید تا اگر آن اسم رزرو نشده باشد، اقدام به ثبت آن کنید. یکی از این سایتها www.register.com می‌باشد.

8-2-2 Upload کردن فایلها توسط پروتکل FTP

چند روش برای انتقال محتوای سایت بر روی سرور وجود دارد. بهترین راه استفاده از پروتکل FTP می‌باشد.

• FTP چیست :

FTP یکی از قدیمی ترین پروتکل های اینترنت می باشد که هنوز هم کاربرد زیادی دارد و در سال 1970 در اینترنت توسعه یافت. FTP مخفف Protocol Transfer File میباشد که یک پروتکل استاندارد در TCP/IP است. مانند HTTP که محتوای وب را منتقل می کند یا SMTP که ایمیل ها را منتقل می کند FTP هم ساده ترین راه برای تبادل فایل از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر می باشد. به خاطر استفاده این پروتکل از یک پورت مجزا که پورت شماره 21 است عمل دانلود بسیار سریع انجام می شود. مانند آدرسهای وب سایتها، FTP هم آدرس مخصوص خود را دارد چون همانند یک وب

سایت، این پروتکل بر روی هارد دیسک کامپیوتر سرور فضای مشخصی را اشغال می کند. معمولاً اگر آدرس یک وب سایت مانند آدرس زیر باشد:

<http://www.TVOCCD.com>

آدرس FTP آن سایت به این صورت است:

<ftp://ftp.TVOCCD.sch.ir>

یکی دیگر از کاربردهای پروتکل FTP ، استفاده طراحان و مدیران وب سایتها برای انتقال محتوای سایتها می باشد که در حال حاضر این افراد بیشترین استفاده را از FTP دارند. زمانی که شما فضایی را برای میزبانی سایت خود از یک شرکت سرویس دهنده اینترنت ISP اجاره می کنید، به شما حداقل یک آدرس FTP می دهند تا عمل انتقال فایلها را از کامپیوتر خود به وب سرور و بالعکس انجام دهید که بهتر است برای امنیت و حفظ فایلها حتماً از یک نرم افزار در این زمینه استفاده کنید.

• UpLoad کردن

شاید یکی از روشهای ساده برای UpLoad کردن فایلها استفاده از IE ویندوز می باشد.

در این روش upload کردن فایلها کاملاً شبیه copy کردن فایلها از طریق Windows Explorer می باشد.

مثلاً فرض کنید می خواهید فایل هایی را از فهرست C:\MyWeb واقع در حافظه جانبی کامپیوتر خود به سایتی که آدرس آن <http://www.TVOCCD.sch.ir> است upload کنید.

روش کار این چنین است:

با کمک Windows Explorer فهرستی که قرار است فایل های آن را UpLoad کنید را باز کنید (مثلاً C:\MyWeb).

حالا باید Internet Explorer را اجرا کرده و آدرس مخصوص به خود را در Address bar آن تایپ کنید. شکل کلی این آدرس به صورت زیر است:

<ftp://yourusername:yourpassword@ftpservername/basefolder>

به جای yourusername نام کاربری، به جای yourpassword رمز عبور، به جای ftpservername آدرس سرور، و سر انجام به جای basefolder باید نام پوشه ای را بنویسید که قرار است فایل های شما در آنجا ذخیره شوند.

همه این چهار مورد از اطلاعات قبلی از طرف ISP مربوطه از طریق ایمیل برای شما ارسال می شود.

فرض کنید برای شما این موارد فرستاده شود:

your username: test

your password: 12345

ftp servername: TVOCCD.sch.ir

base folder: www

در این صورت آدرسی که باید تایپ کنید:

<ftp://test:12345@TVOCCD.sch.ir/www>

از اینجا به بعد عملیات upload کردن کاملاً شبیه کپی کردن است. یعنی کافی است شما فایل‌های خود را که در مثال ما در فهرست C:\MyWeb قرار دارند Copy کرده، سپس در پوشه موجود در TVOCCD آن‌ها را Paste نمایید.

ایرادی که این روش دارد طولانی بودن آدرس آن است. که برای حل این مشکل کافی است آدرس را بصورت لینک در بیاورید.

روش عمل برای **Upload** کردن سایت با یک نرم افزار متداول مانند **CuteFTP** در ضمیمه الف کتاب ارایه شده است هنر جویان در صورت تمایل می توانند پس از طراحی سایت مورد نظر خود با توجه به روش ارایه شده سایت خود را **Upload** نمایند.

خودآزمایی و تحقیق

- 1- چگونه می‌توان صحت عملکرد پیوندها را در سایت امتحان کرد؟
- 2- نحوه گزارش‌گیری از سایت را شرح دهید.
- 3- چگونه می‌توان کدهای بلااستفاده و مشکل‌زا را از سایت حذف کرد؟
- 4- استفاده از کلمات کلیدی در صفحه چه مزیتی دارد؟

پروژه:

به عنوان پروژه سایتی طراحی کنید و در آن به معرفی مدرسه‌تان پردازید.

برای انجام این کار مراحل زیر را دنبال کنید:

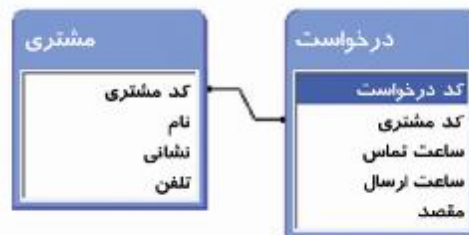
- 1- با کمک مشاورین مدرسه‌تان، بخشهای مختلف آنرا مشخص کرده و اطلاعات مناسبی (رشته‌های مختلفی که در مدرسه وجود دارد مانند کامپیوتر، حسابداری، ...، سال تأسیس، امکانات ارائه شده در مدرسه، شرایط ثبت‌نام و...) را جمع‌آوری کنید.
- 2- به ازای هر بخش، صفحه html مناسبی ایجاد کرده و سپس با امکانات برنامه Dreamweaver آنرا طراحی کنید.
- 3- بخشی را به عنوان ثبت‌نام اینترنتی در نظر بگیرید و در آن به کمک فرم ورود اطلاعات مشخصات دانش‌آموزان را دریافت کرده و آنها را ذخیره کنید.

بخش دوم: پروژه

دو هفته از زمان آموزش این درس برای اجرای یک پروژه اختصاص دارد و به عنوان نمونه چندین پروژه در این بخش معرفی شده است. هنرجویان در گروه های دو نفره می توانند یک پروژه از میان این نمونه ها یا با تایید هنر آموز درس هر پروژه مناسب دیگر را انتخاب و اجرا نمایند. قسمتی از نمره درس اختصاص به این پروژه ها خواهد داشت.

نمونه پروژه ها:

بانک اطلاعاتی و سایت درخواست یک موسسه اتومبیل کرایه را ایجاد کنید که مشتریان بتوانند از طریق آن درخواست اتومبیل کرده و درخواستها به همراه مشخصات مشتری در یک بانک اطلاعاتی ذخیره شود. بانک اطلاعاتی را در Access طراحی کنید.

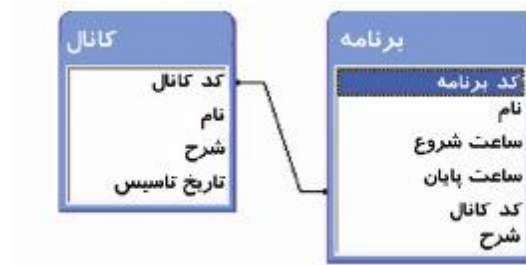


یک سایت طراحی کنید که امکان جستجو در بانک اطلاعاتی پروژه های دانش آموزی یا دانشجویی را فراهم می کند. این بانک را در Access طراحی کنید سپس فرمهای جستجوی سایت را ایجاد کنید. طراحی جداول زیر حاکی از آن است که در هر دانشگاه تعدادی استاد در حال فعالیت هستند که هر استاد روی چندین پروژه کار می کند. هر پروژه توسط یک دانشجویی اجرا می شود و دارای یک موضوع است.

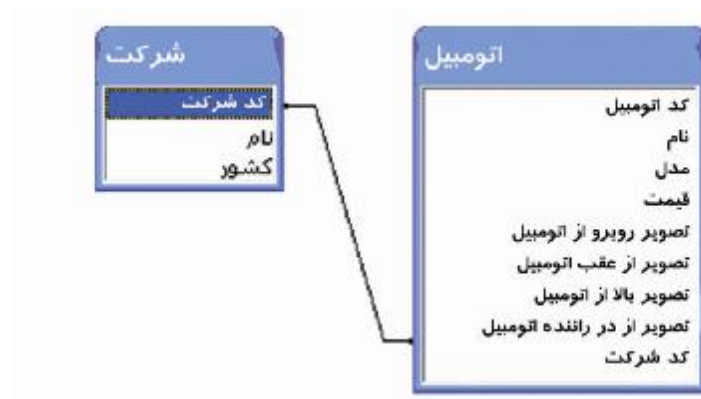


یک سایت اطلاع رسانی را با قابلیت جستجو طراحی کنید که برنامه پخش صدا و سیما (به برنامه پخش صدا و سیما Conductor نیز گویند) را به اطلاع کاربران برساند. می توانید از جدول زیر برای این منظور استفاده

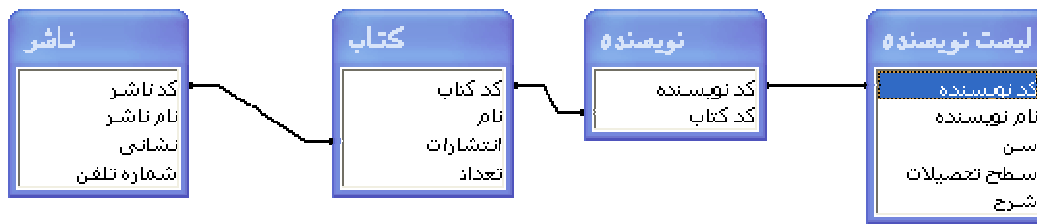
کنید یا آن را تغییر داده و فیلدهای اطلاعاتی بیشتری به آنها بیافزایید و امکانات سایت را نیز افزایش دهید. هر کانال دارای یک نام و شرحی در مورد آن است. به عنوان مثال شرح نام شبکه 6 «خبر» است که شرح آن می‌تواند عبارت «هدف آن پخش اخبار است» باشد. هر برنامه نیز در کانالی مشخص پخش می‌شود که باید از قبل در جدول «کانال» درج شده باشد.



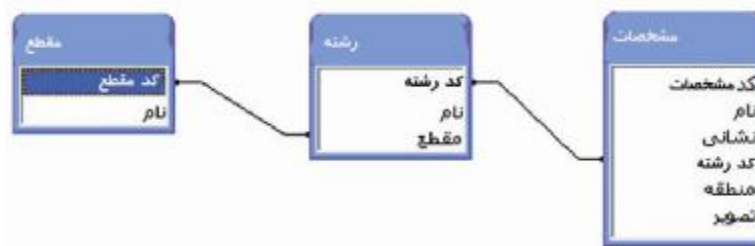
یک سایت اطلاع رسانی با قابلیت جستجو ایجاد کنید که اطلاعاتی راجع به اتومبیل‌های ساخت شرکتهای مختلف (داخلی و خارجی) را اختیار کاربران قرار دهد. از جداول زیر نیز می‌توانید ایده بگیرید و یا آنها را به کار برید.



یک سایت اطلاع رسانی کتاب با قابلیت جستجو ایجاد کنید. در این سایت اطلاعاتی راجع به ناشران کتب و کتابهای طبع شده یافت کرد. هر کتاب دارای تعدادی نویسنده است و هر نویسنده می‌تواند بیش از یک کتاب را بنویسد و بنابراین یک رابطه چند به چند به آنها برقرار است که توسط جدول نویسنده پیاده شده است. واضح است که هر ناشر نیز می‌تواند بیش از یک کتاب چاپ کند اما هر کتاب بیش از یک ناشر ندارد و بنابراین ارتباط بین آنها یک به چند است.



یک سایت اطلاع رسانی مدارس ایجاد کنید. اطلاعات مدارس را در مقاطع مختلف (مقطع دبستان، راهنمایی، دبیرستان، هنرستان، کاردانش) ذخیره کند. هر مقطع نیز دارای تعدادی رشته می باشد (به ارتباط بین جداول مقطع و رشته توجه کنید). هر مدرسه دارای یک رشته می باشد (به ارتباط بین جداول رشته و مشخصات مدرسه توجه کنید). بنابراین در نهایت مدارس به این صورت گروه بندی می شوند که در یک کشور چند مقطع تعریف می شود که در هر مقطع تعدادی رشته وجود دارد و در هر رشته نیز تعدادی مدرسه فعالیت می کنند.



ضمیمه الف)

Upload و راه اندازی یک سایت بوسیله CuteFTP

در این بخش قصد داریم شما را با یکی از نرم افزار های FTP آشنا کنیم تا با استفاده از آن بتوانید محتویات یک وب سایت را مدیریت کنید. برنامه ای را که می خواهیم به آموزش آن بپردازیم، نرم افزاری به نام CuteFTP است که آنرا می توانید از سایت <http://www.globalscape.com> دانلود کنید.

این نرم افزار یکی از برنامه های موجود در اینترنت است که نسبتاً کامل بوده و در عین حال کار کردن با آن ساده و راحت است. نسخه ای را که در این قسمت برای آموزش انتخاب شده، نسخه 6.0 Professional این نرم افزار است. اگر شما نسخه دیگری از این برنامه دارید، جای نگرانی نیست چون مطالبی که گفته خواهد شد تقریباً در همه نسخه ها قابل استفاده می باشد و برخی امکانات متفاوت دارد. فرض را بر این گرفته ایم که شما برنامه را با موفقیت نصب کرده اید. در اینجا قصد آموزش نصب این نرم افزار را نداریم و فقط نکاتی را که برای ایجاد ارتباط بین کامپیوتر شما و دایرکتوری وب سایت برای انتقال فایلها می باشد را آموزش می دهیم.

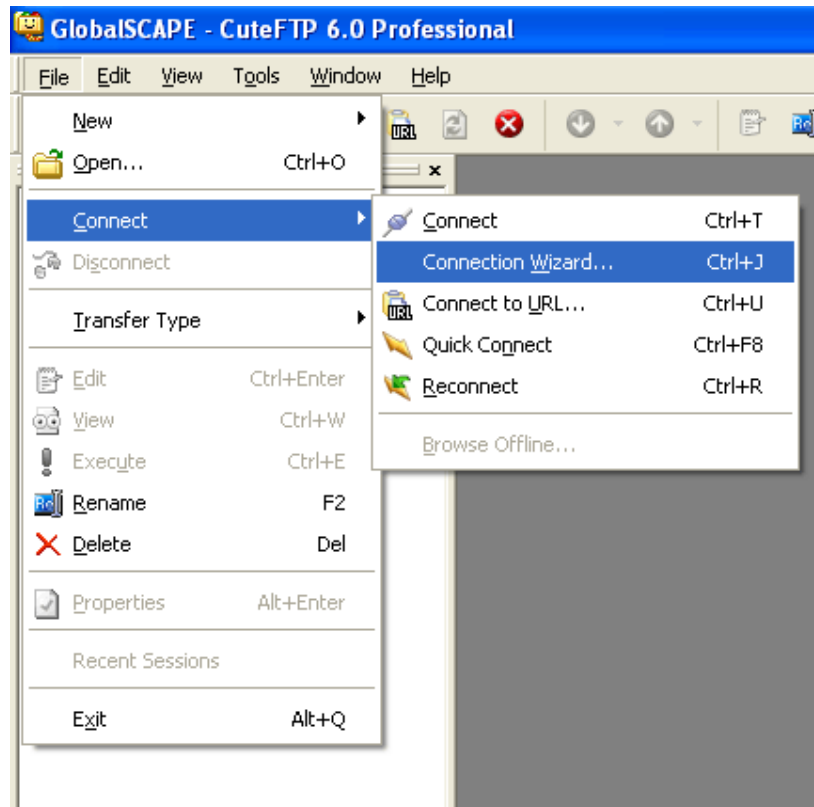
توجه کنید، قبل از اجرای این برنامه شما چند چیز را باید داشته باشید، اول از همه آدرس FTP وب سایتتان که معمولاً به شکل زیر است:

<ftp://ftp.yourdomain.com>

سپس اسم کاربری user name و کلمه رمز password و همچنین مسیری که محتوای سایت را در آن باید upload کنید که معمولاً یک پوشه بنام www است.

بطور معمول بعد از نصب CuteFTP هنگامیکه برای اولین بار برنامه را باز می کنید یک کادرمحاوره ای بنام **Connection Wizard** باز خواهد شد تا بطور قدم به قدم برنامه را برای تنظیمات اولیه آماده کند.





در اولین قدم این ویزارد یک اسم تعیین می کنید تا برنامه این تنظیمات را برای آن اسم ذخیره کند که بهتر است اسم سایت خود را بنویسید.

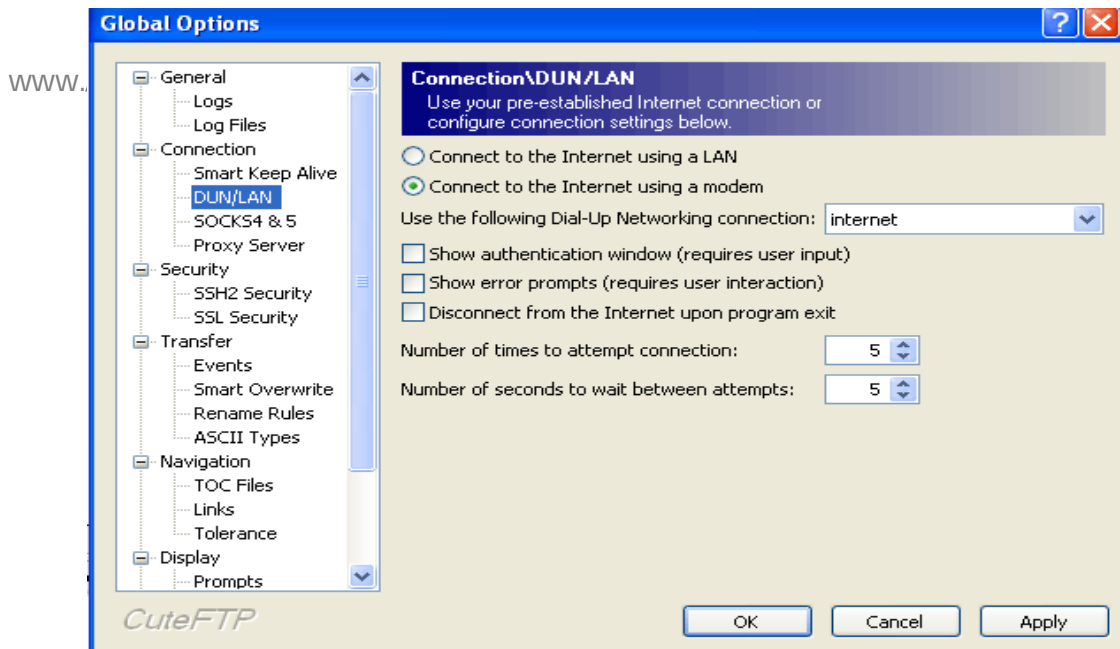


در **قدم بعد** باید آدرس FTP سایت را مشخص کنید که پس از وارد کردن آدرس دکمه **Next** را میزنید تا نوبت به وارد کردن اطلاعات کاربری شما برسد. دقت کنید که اطلاعات را درست وارد کنید.

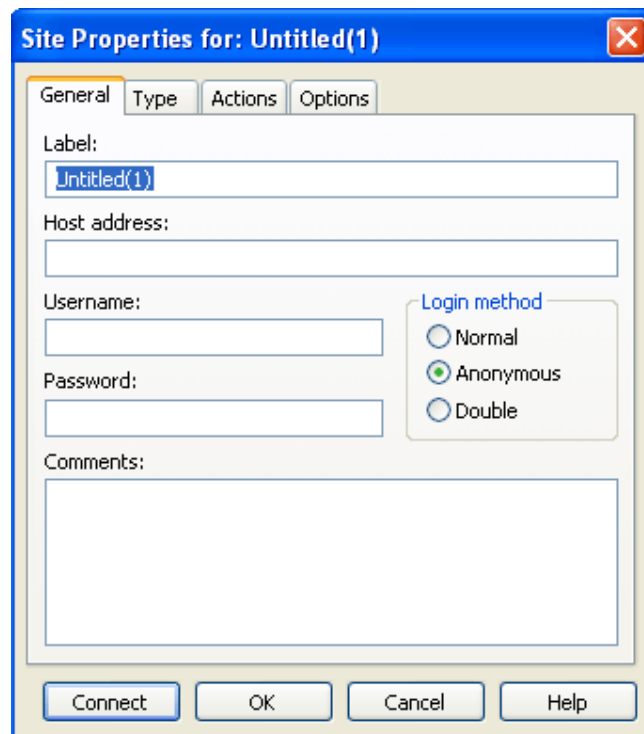
بعد از تکمیل آن قسمت مجدداً دکمه **Next** را بزنید، که در **این قسمت** باید آدرس پوشه ای که محتوای وب سایتتان در آن قرار دارد را در قسمت **Default Local Folder** وارد کنید و در قسمت **Default Remote Folder** هم آدرس دایرکتوری وب سایت بر روی وب سرور را وارد می کنید. در مرحله آخر هم اطلاعات لازم جمع آوری شده و شما فقط دکمه **Finish** را میزنید.



بعد از به پایان رسیدن تنظیمات و بسته شدن کادرمحاوره ای **Connection Wizard**، برنامه میخواهد بطور اتوماتیک به اینترنت وصل شود که اگر شما از سیستم **Dial up** برای ارتباط با اینترنت استفاده می کنید، باید یک تنظیم دیگر در رابطه با وصل شدن نرم افزار با اینترنت را انجام دهید، چون این ارتباط بصورت پیش فرض بر روی **LAN** تنظیم شده است. برای اینکار به منوی **Tools** رفته و بر روی گزینه **Options** یا **Global Options** کلیک کنید. در کادرمحاوره ای باز شده و در قسمت **Connection** روی گزینه **DUN/LAN** کلیک کنید و در طرف راست، گزینه دوم یعنی استفاده از مودم را انتخاب کنید و در کادری که فعال می شود گزینه مناسب برای شماره گیری و ارتباط با اینترنت را کلیک کنید. در آخر هم با زدن دکمه **OK** تنظیمات را تأیید کنید تا کادرمحاوره ای بسته شود.



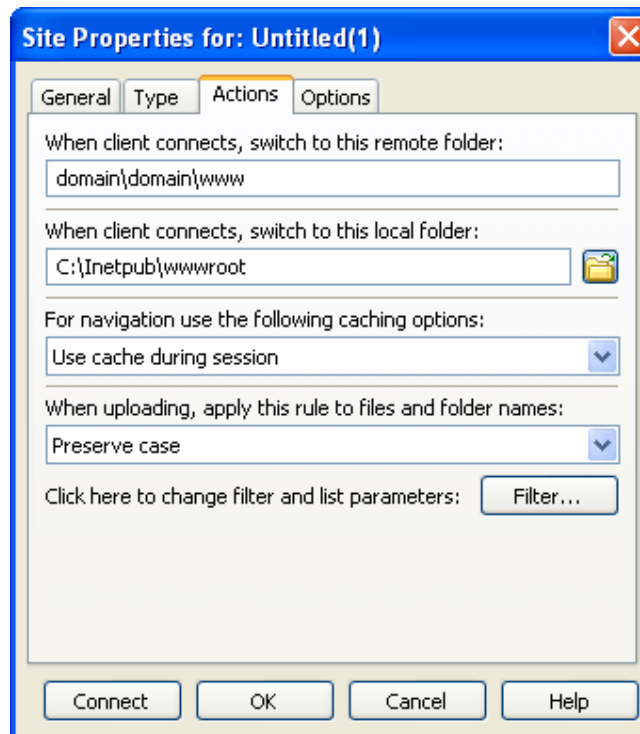
اگر شما می خواهید کنترل بیشتری روی تنظیمات داشته باشید می توانید کادرمحاوره ای Connection Wizard را بسته و خودتان بصورت دستی تنظیمات را انجام دهید. برای اینکار داخل منوی File رفته و در گزینه New بر روی FTPSite کلیک کنید. یک کادرمحاوره ای باز می شود که دارای چند زبانه است، در قسمت General و در اولین کادر یعنی Label ، یک اسم انتخاب می کنید. در کادر Host address باید آدرس FTP سایت را بنویسید، در قسمتهای Username و Password اسم کاربری و کلمه رمز را نوشته که هنگام وارد کردن این اطلاعات قسمت Login method بطور اتوماتیک بر روی گزینه Normal تنظیم خواهد شد. در قسمت comments هم می توانید توضیحاتی را در مورد سایت وارد کنید که همراه با تنظیمات ذخیره شود، اگر هم خواستید می توانید آنرا خالی بگذارید.



در قسمت **Type** در همان کادر محاوره ای ، تنظیماتی بصورت پیش فرض انجام شده است که بهتر است تغییر ندهید . در کادر Transfer type می توانید گزینه detect Auto را انتخاب کنید تا نرم افزار بصورت اتوماتیک نوع فرمت فایلها را هنگام انتقال تشخیص دهد. در این کادر گزینه ASCII مخصوص انتقال فایلهای متنی مانند سندهای HTML و گزینه Binary مخصوص انتقال فایلهایی نظیر عکسها می باشند که اگر اشتباه آنها را بکار برید یعنی برای انتقال یک عکس از گزینه ASCII استفاده کنید آن فایل خراب خواهد شد پس بهتر است که گزینه Auto-detect را انتخاب کنید تا از این نظر خیالتان آسوده باشد.

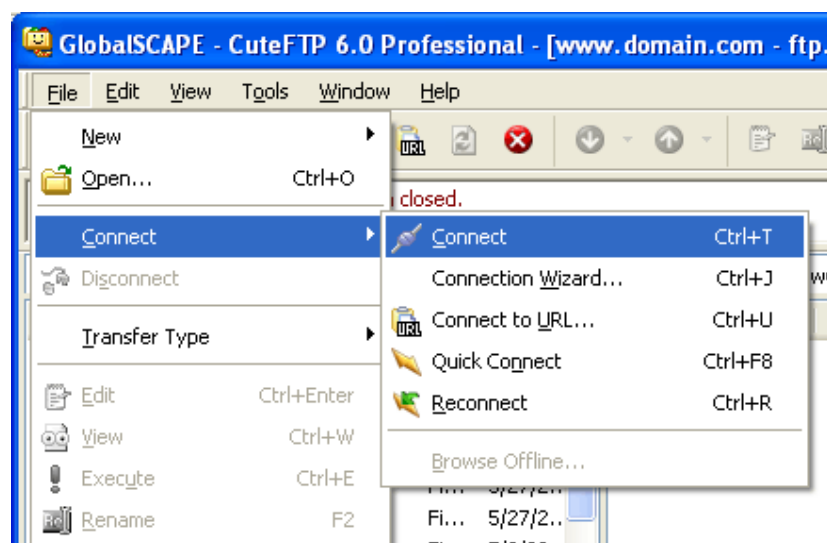


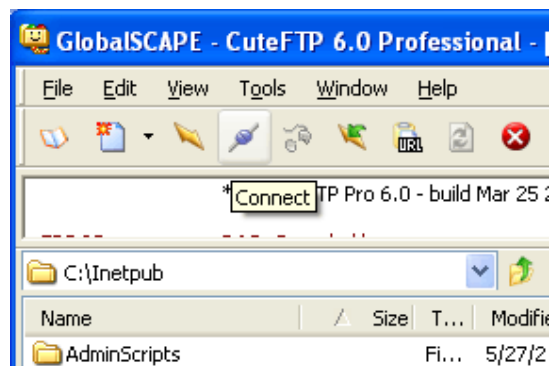
در زبانه **Actions** فقط دو کادر اول مورد نیاز شما می باشند که در کادر اول باید مسیر دایرکتوری وب سایت بر روی وب سرور را مشخص کنید و در کادر دوم مسیر هارد دیسک کامپیوتر خود که پوشه محتویات وب سایتتان در آن قرار دارد را آدرس دهی کنید.



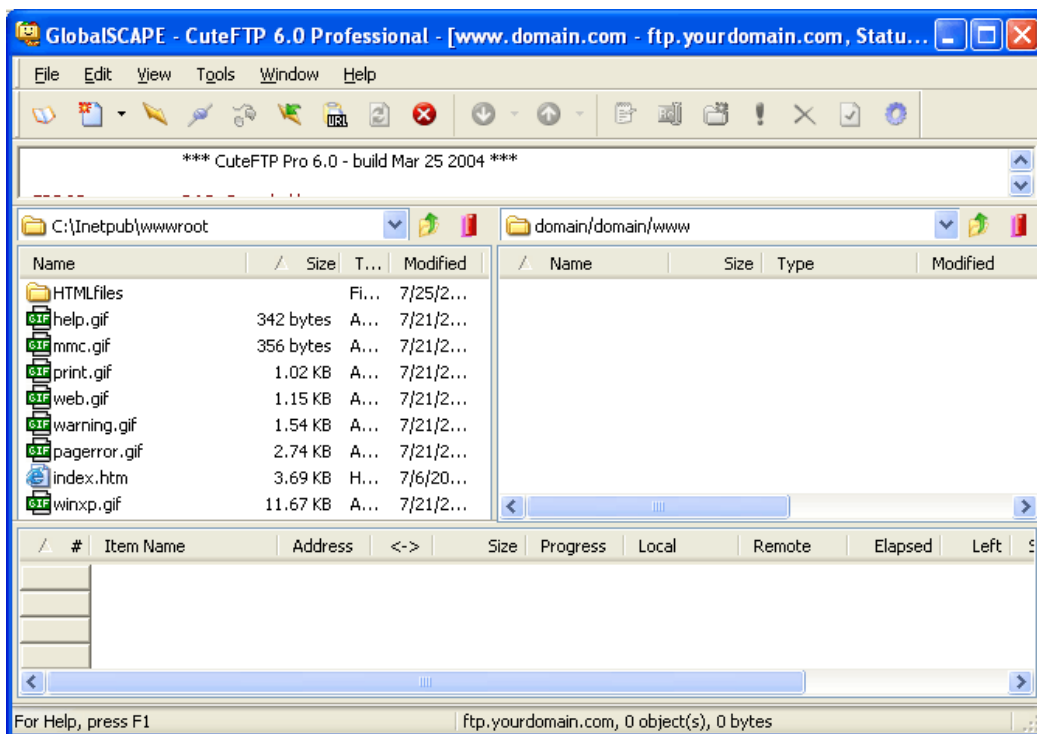
در آخر هم می توانید دکمه OK را زده و اطلاعات را تأیید کنید و یا اینکه دکمه Connect را بزنید تا به اینترنت و به دایرکتوری وب سایتتان وصل شوید.

س از تنظیمات اولیه برای برقراری ارتباط حالا نوبت به انتقال فایلها می رسد. اگر هم هنوز وصل نشده اید می توانید به منوی File بروید و سپس گزینه Connect یا دکمه connect در نوار ابزار را بزنید و یا بر روی کیبورد Ctrl+T را اجرا کنید.



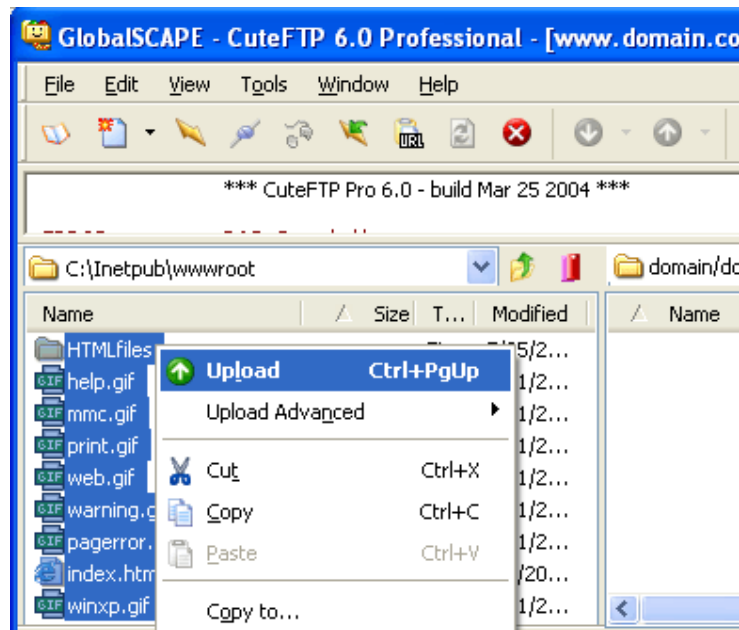


هنگامیکه ارتباط با موفقیت با دایرکتوری وب سایت برقرار شد، کادر محاوره ای برنامه CuteFTP تقریباً به این شکل می شود.

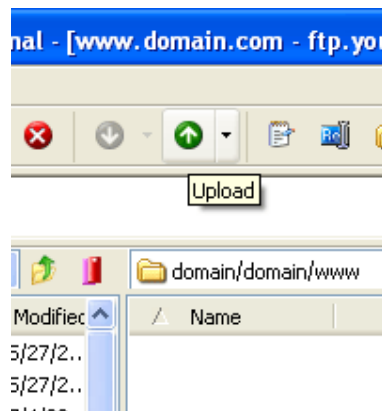


لازم بذکر است که اگر از نسخه های جدید استفاده می کنید برای راحتی کار بهتر است وارد منوی View شده و گزینه Switch to classic interface را بزنید تا ظاهر برنامه تغییر کند.

حالا فایل هایی را که می خواهید بر روی وب سرور بفرستید انتخاب کرده تا به روش های مختلف آنها را بتوانید آپلود کنید. راحت ترین راه برای آپلود بعد از انتخاب فایل فشردن دکمه راست موس یعنی click right و زدن گزینه Upload از منوی باز شده



و یا زدن دکمه Upload بر روی نوار ابزار برنامه بعد از انتخاب فایلها می باشد. در صورتیکه نیاز باشد یک فایل را از دایرکتوری وب سایت به کامپیوتر خود منتقل کنید باید پس از انتخاب آن فایل دکمه دانلود را بزنید.



دقت کنید که صفحه اصلی سایت یعنی Homepage را حتماً باید در شاخه اصلی دایرکتوری وب سایت یعنی همان پوشه www آپلود کنید تا قابل دسترسی برای بینندگان باشد که معمولاً این فایل باید دارای یکی از اسم های زیر باشد:

index.htm, index.html

در آخر هم می توانید از منوی File گزینه Disconnect یا دکمه مربوطه را در نوار ابزار بزنید تا ارتباط با وب سرور قطع شود.

ضمیمه ب – شرح برخی از دستورات ASP

شرح برخی دستورات ASP

نام دستور	مثال	خروجی
دستور چاپ	<pre> <html> <body> <% dim name name="Learning ASP " response.write("My Lesson is: " & name) %> </body> </html> </pre>	<pre> My Lesson is:Learning ASP </pre>
ایجاد آرایه	<pre> <html> <body> <% Dim famname(6),i famname(1) = "Jan Egil" famname(2) = "Tove" famname(3) = "Hege" famname(4) = "Stale" famname(5) = "Kai Jim" famname(6) = "Borge" For i = 1 to 6 response.write(famname (i) & "
") Next %> </body> </html> </pre>	<pre> Jan Egil Tove Hege Stale Kai Jim Borge </pre>

1	Header	<html> <body>	ایجاد حلقه
2	Header	<% dim i	
3	Header	for i=1 to 6 response.write("<h"	
4	Header	& i & ">Header " & i & "</h" & i & ">")	
5	Header	next %>	
6	Header	</body> </html>	
Today's date is: 11/8/2006. The server's local time is: 2:50:04 AM		<html> <body> Today's date is: <%response.write (date()) %>. The server's local time is: <%response.write (time()) %>. </body> </html>	تابع تاریخ و زمان جاری سیستم
BILL GATES bill gates		<html> <body> <% name = "Bill Gates" response.write(ucase(n ame)) response.write(" ") response.write(lcase(n ame)) %> </body> </html>	تابع کوچک و بزرگ کردن رشته

visit ASP Learning now visit ASP Learning now visit ASP Learning now visit ASP Learning now	<pre><html> <body> <% name = " ASP Learning " response.write("visit" & name & "now
") response.write("visit" & trim(name) & "now
") response.write("visit" & ltrim(name) & "now
") response.write("visit" & rtrim(name) & "now") %> </body> </html></pre>	حذف کاراکترهای Space از اطراف رشته
!enoyrev E olleH	<pre><html> <body> <% sometext = "Hello Everyone!" response.write(strReverse(sometext)) %> </body> </html></pre>	معکوس کردن رشته
49 48	<pre><html> <body> <% i = 48.66776677 j = 48.3333333 response.write(Round(i)) response.write("
") response.write(Round(j)) %> </body> </html></pre>	گرد کردن عدد

0.815319 2	<pre><html> <body> <% randomize() response.write(rnd()) %> </body> </html></pre>	انتخاب تصادفی یک عدد
Welco s Web	<pre><html> <body> <% sometext="Welcome to this Web" response.write(Left(so metext,5)) response.write("
") response.write(Right(s ometext,5)) %> </body> </html></pre>	برگرداندن تعدادی کاراکتر از سمت چپ یا راست ، یک رشته
Welcome to this Page!!	<pre><html> <body> <% sometext="Welcome to this Web!!" response.write(Replace (sometext, "Web", "Page")) %> </body> </html></pre>	جایگزینی یک کلمه به جای کلمه دیگر در یک رشته
to	<pre><html> <body> <% sometext="Welcome to this Web!!" response.write(Mid(som etext, 9, 2)) %> </body> </html></pre>	بازگرداندن تعدادی کاراکتر از محل مورد نظر در رشته

Or, like this: Result: 12	<pre><html> <head> <% sub vbproc (num1,num2) response.write (num1*num2) end sub %> </head> <body> <p> You can call a procedure like this: </p> <p> Result: <%call vbproc (3,4)%> </p> <p> Or, like this: </p> <p> Result: <%vbproc 3,4%> </p> </body> </html></pre>	فراخوانی زیربرنامه
---	--	---------------------------

Your name: <input type="submit" value="Submit"/> بعد از فشار دکمه Submit Hellomat in! How are you today?	<pre> <html> <body> <form action="demo_reqquery. asp" method="get"> our name: <input .type="text" name="fname" size="20" /> <input type="submit" value="Submit" /> </form> <% dim fname fname=Request.QueryString("fname") If fname<>"" Then Response.Write("Hello " & fname & "!
") Response.Write("How are you today?") End If %> </body> </html> </pre>	ایجاد یک فرم ورود اطلاعات با روش get
---	---	---

Please select your favorite car: ☒ Volvo ☐ Saab ☐ BMW Submit	<pre><html> <% dim cars cars=Request.Form("cars") %> <body> <form action="demo_radiob.asp" method="post"> <p>Please select your favorite car:</p></pre>	
Submit بعد از فشار دکمه Your favorite car is: Volvo	<pre>type="radio" cars" Response.Write("checked")%> value="Volvo">Volvo</input>
 <input type="radio" name="cars" <%if cars="Saab" then Response.Write("checked")%> value="Saab">Saab</input>
 <input type="radio" name="cars" <%if cars="BMW" then Response.Write("checked")%> value="BMW">BMW</input>

 <input type="submit" value="Submit" /> </form> <% if cars<>" then Response.Write("<p>Your favorite car is: " & cars & "</p>") end if %> </body> </html></pre>	طراحی فرم با استفاده از دکمه های رادیویی و دریافت اطلاعات آن

Which of these fruits do you prefer: ☒ Apple ☒ Orange ☐ Banana Submit ↓ بعد از فشار دکمه You like: Apples, Oranges	<pre> <html> <body> <% fruits=Request.Form("f ruits") %> <form action="demo_checkboxe s.asp" method="post"> <p>Which of these lo you </p> submit type="checkbox" name="fruits" value="Apples" <%if instr(fruits,"Apple") then Response.Write("checke d")%>> Apple
 <input type="checkbox" name="fruits" value="Oranges" <%if instr(fruits,"Oranges") then Response.Write("checke d")%>> Orange
 <input type="checkbox" name="fruits" value="Bananas" <%if instr(fruits,"Banana") then Response.Write("checke d")%>> Banana
 <input type="submit" value="Submit"> </form> <% if fruits<>"" then%> <p>You like: <%Response.Write(fruit s)%></p> <%end if %> </body> </html> </pre>	طراحی فرم با استفاده از دکمه های انتخابی و دریافت اطلاعات آن
---	--	---

File c:\winnt\cur sors\3dgarro .cur exists.	<pre> <html> <body> <% Set fs=Server.CreateObject ("Scripting.FileSystem Object") If (fs.FileExists("c:\win nt\cursors\3dgarro.cur "))=true Then Response.Write("File c:\winnt\cursors\3dgar ro.cur exists.") Else Response.Write("File c:\winnt\cursors\3dgar ro.cur does not exist.") End If set fs=nothing %> </body> </html> </pre>	بررسی موجود بودن یک فایل
The file testread.txt was created on: 9/12/2006 6:41:08 AM	<pre> <html> <body> <% dim fs, f set fs=Server.CreateObject ("Scripting.FileSystem Object") set f=fs.GetFile(Server.Ma pPath("testread.txt")) Response.Write("The file testread.txt was created on: " & f.DateCreated) set f=nothing set fs=nothing %> </body> </html> </pre>	برگرداندن تاریخ ایجاد فایل

This file was last modified on: 9/12/2006 6:40:45 AM	<html> <body> <% Set fs = Server.CreateObject("S cripting.FileSystemObj ect") Set rs = fs.GetFile(Server.MapP ath("demo_lastmodified .asp")) modified = rs.DateLastModified > This file was last modified on: <%response.write(modif ied) Set rs = Nothing Set fs = Nothing > </body> </html>	برگردان تاریخ آخرین تغییرات اعمال شده در فایل
---	---	---

■ View TextFile بعد از کلیک بر روی عبارت فوق محتویات فایل متنی نشان داده می شود. line 1 Hello World line 2 Hello World line 3 Hello World	<pre> <html> <body> <% Set FS = Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject") Set RS = FS.OpenTextFile(Server.MapPath("text") & "\TextFile.txt",1) While not rs.AtEndOfStream Response.Write RS.ReadLine Response.Write("
") Wend %> <p> </p> </body> </html> </pre>	نمایش محتویات فایل متنی
--	---	--------------------------------

Folder c:\temp exists	<pre> <html> <body> <% Set fs=Server.CreateObject ("Scripting.FileSystem Object") If fs.FolderExists("c:\te mp") = true Then Response.Write("Folder c:\temp exists.") Else Response.Write("Folder c:\temp does not exist.") End If set fs=nothing %> </body> </html> </pre>	بررسی موجود بودن یک فایل
The drive name is: c:	<pre> <html> <body> <% Set fs=Server.CreateObject ("Scripting.FileSystem Object") p=fs.GetDriveName("c:\ winnt\cursors\3dgarro. cur") Response.Write("The drive name is: " & p) set fs=nothing %> </body> </htm </pre>	برگرداندن نام درایو

The file extension of the file 3dgarro is: cur	<pre><html> <body> <% Set fs=Server.CreateObject ("Scripting.FileSystem Object") Response.Write("The file extension of the file 3dgarro is: ") Response.Write(fs.GetE xtensionName("c:\winnt \cursors\3dgarro.cur")) set fs=nothing %> </body> </html></pre>	برگرداندن پسوند فایل
--	---	----------------------